

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
131
Play mania
Portugal 2,99€
GUÍA DE COMPRAS
¿QUÉ JUEGO ME COMPRO?
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» REVIEW
CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2
¡Analizamos a fondo el mejor shooter para PlayStation 3!
¡PRIMERA REVIEW EN EXCLUSIVA!
» AVANCES
AVENTURAS ALUCINANTES
Darksiders, Just Cause 2, Dante's Inferno, God of War III...
Descubre todos los secretos del juego más esperado
ASSASSIN'S CREED II
» COMPARATIVA
¡QUE NO PARE LA MÚSICA!
Guitar Hero, Rock Band, SingStar y DJ Hero
LO MÁS NUEVO
• Dragon Age: Origins • Tekken 6 • GTA Chinatown Wars • DJ Hero
• Ratchet & Clank: Atrapados en el tiempo • F-1 2009 • Katamari
• Dragon Ball Raging Blast • Fairytale Fights • Wet • Jak & Daxter...
¡¡AHÓRRATE 5 EUROS!!
COMPRANDO ESTOS JUEGOS EN GAME
ASSASSIN'S CREED II
UNCHARTED 2
PES 2010
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
8 424094 800032 00131

DARKSIDERS™





tus días

ESTÁN CONTADOS

darksiders.com











XBOX 360.




05.01.2010
Resérvalo en
GAME
Tu especialista en videojuegos
VIGIL
THQ
www.thq.com



NOVEDAD. Call of Duty: Modern Warfare 2
Prepárate para sumergirte en la acción bélica más "realista", completa e impresionante de PS3, modos Online incluidos...

NOVEDAD. Dragon Age: Origins
Es el juego de rol de estas navidades, un título enorme, repleto de posibilidades y traducido al castellano. ¿Se puede pedir más?

NOVEDAD. GTA Chinatown Wars.
La saga mafiosa por excelencia regresa a la portátil con una cuidada aventura que vuelve a los orígenes de la saga.

SUMARIO #131



EDITORIAL
LAS NAVIDADES MÁS LARGAS

Pues ya tenemos aquí el desembarco navideño. Los mejores, los más espectaculares y esperados juegos del año, se concentran tradicionalmente en octubre, noviembre y diciembre. Y este año no es una excepción... A medias.

Cosas de la crisis o de que por fin se utiliza la cabeza, la cuestión es que hay menos cantidad de juegazos en este fin de año. Ojo, que los hay (y muchos), pero menos. Una buena noticia para nosotros, los jugadores, que podemos dar "más a basto". Y una excelente noticia para esos grandes juegos que, por no tener nombres de relumbrón o "antepasados" de lujo, terminaban siempre olvidados y convertidos en semi-fracaso con independencia de su calidad... Y es que, claro, nadie se puede comprar seis juegos de golpe, por mucho que nos apetezca jugar a todos...

Pero no penséis que es que se han agotado las ideas o se hacen menos juegos. No es eso, es que se han repartido. Y este "reparto" de los lanzamientos tiene también otra ventaja: no nos vamos a aburrir en invierno. Enero, febrero y hasta marzo han sido tradicionalmente meses muy tristones: pocos juegos y muchas veces poco sorprendentes. Este invierno va a ser todo lo contrario, una prolongación de la Navidad que nos va a tener en una montaña rusa de emociones hasta engancharnos con la primavera y el verano, que también prometen ser de órdago...

Daos por avisados: no gastéis todo vuestro presupuesto en diciembre, que más allá de los *Call of Duty, Uncharted, Assassin's Creed, Brütal Legend o FIFA* tenéis que acordaros de los *Darksiders, Dante's Inferno, Army of Two 2, Just Cause 2, BioShock 2, Aliens Vs Predator*... que nos esperan después de Reyes. Disfrutad de estos meses, que son el regalo de vuestra PS3.

Sonia Herranz



NOVEDAD
Assassin's Creed II
La secuela de la mejor aventura de 2007 llega cargada de cambios y novedades para convertirse en uno de los mejores juegos del catálogo de PS3... ¡No te pierdas nuestro veredicto!





SONY
LittleBIG Planet™
PSP
SELECT
START
JUEGA. CREA. COMPARTE.
AHORA EN CUALQUIER PARTE.
Ahora Sackboy es portátil, y va contigo a todas partes. Descubre 30 nuevos niveles que podrás personalizar como te guste y 7 ambientes totalmente únicos. Además, puedes descargarte, subir y compartir tus propias creaciones y las de otros jugadores. Con LittleBigPlanet en tu PSP™ juega donde y cuando quieras.
TODO EL MUNDO EN TUS MANOS
Y ahora también disponible en Edición Especial, con más niveles, disfraces y pegatinas.
littlebigplanet.com
Este juego también podrás descargártelo para tu nueva PSPgo en PlayStation®Store.
PlayStation Network
7
PSP
PlayStation Portable
LittleBIG Planet
EDICIÓN ESPECIAL
LittleBIG Planet
SONY
make.believe

25 VÍDEOS ALUCINANTES PARA QUE LOS DISFRUTES

¡¡LOS JUEGAZOS DE

Si estás pensando en qué juego comprarte, este CD puede serte muy útil. Y es que hemos recopilado vídeos de los mejores juegos del momento para que los puedas ver en tu consola y te ayuden en la elección. Además, mantenemos nuestro contenido habitual: fichas de trucos y fondos de escritorio para PS3 y PSP y, en exclusiva para la portátil, nuestra selección de reviews...

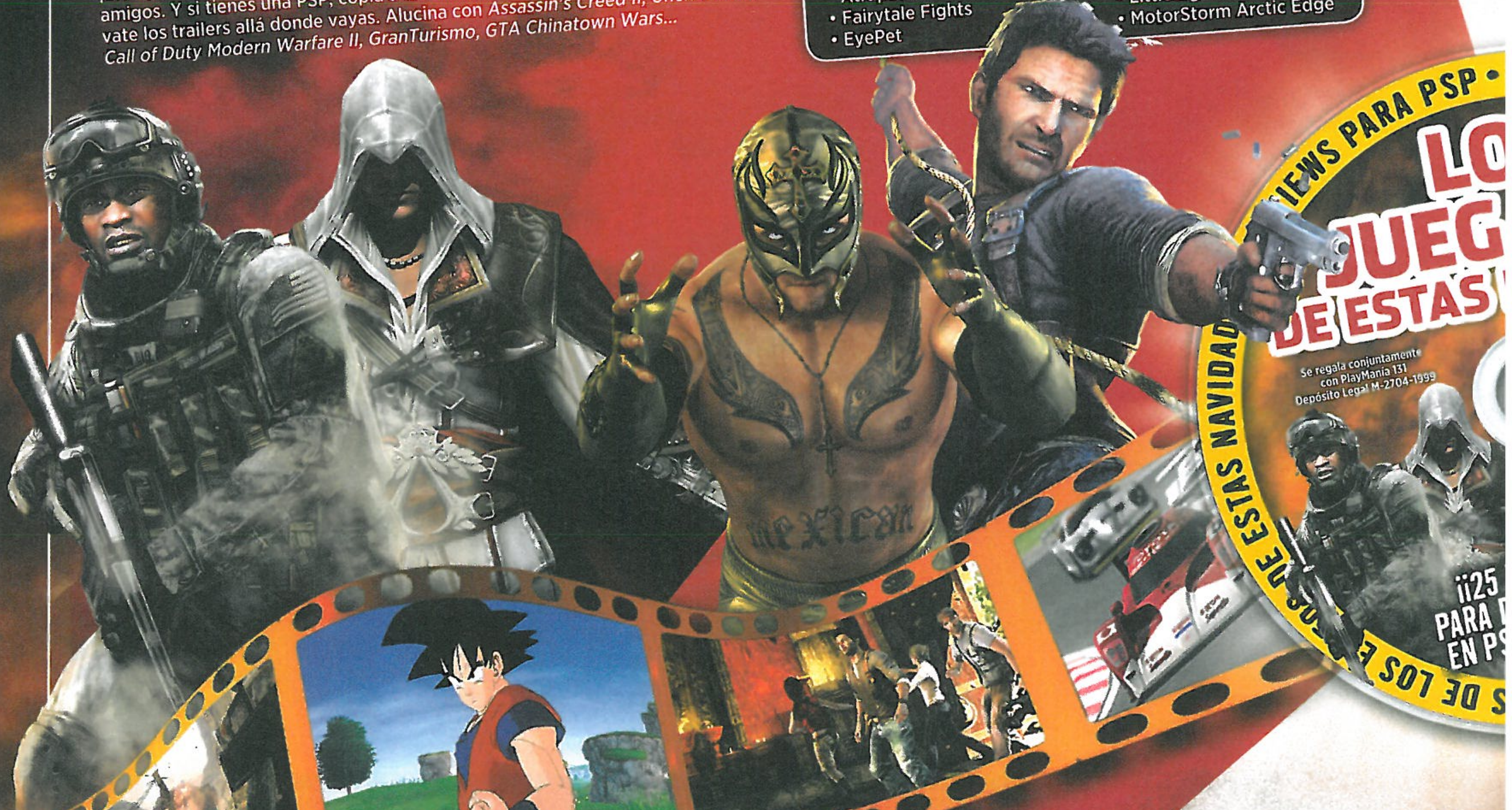
25 VÍDEOS DE LOS JUEGOS DEL MOMENTO

DISFRUTA EN TUS CONSOLAS DE LOS MEJORES TRAILERS DE LOS BOMBAZOS DEL MOMENTO PARA PS3 Y PSP.

Una selección de vídeos en Alta Definición preparados para que los veas directamente en tus consolas. Introduce el CD en tu PS3, ve a "Vídeo" del menú principal y visualízalos o guárdalos en el disco duro para enseñárselos a tus amigos. Y si tienes una PSP, copia a la Memory Stick la carpeta "Vídeo" y llévate los trailers allá donde vayas. Alucina con *Assassin's Creed II*, *Uncharted 2*, *Call of Duty Modern Warfare II*, *GranTurismo*, *GTA Chinatown Wars*...

PS3
- Assassin's Creed II
- Call of Duty Modern Warfare 2
- Uncharted 2
- Dragon Ball: Raging Blast
- Tekken 6
- Smackdown Vs Raw 2010
- James Cameron's Avatar
- Borderlands
- Brütal Legend
- Dragon Age: Origins
- Ratchet & Clank: Atrapados en el Tiempo
- Fairytale Fights
- EyePet
- SW Héroes de la República
- The Saboteur

PSP
- Beaterator
- PSPgo
- Dissidia: Final Fantasy
- F-1 2009
- Gran Turismo
- GTA Chinatown Wars
- Invizimals
- Jak & Daxter: La Última Frontera
- LittleBigPlanet
- MotorStorm Arctic Edge





EN PS3 Y PSP

¡¡ESTAS NAVIDADES!!

FONDOS DE ESCRITORIO

¡¡¡PERSONALIZA TUS CONSOLAS CON LAS IMÁGENES DE LOS MEJORES JUEGOS DEL MOMENTO!!!

Cambia el escritorio de tu PS3 y tu PSP con nuestros wallpapers exclusivos: sólo tienes que copiarlos (al disco duro o a la memory stick) y seleccionarlos como imagen de fondo. ¡Tus amigos alucinarán!





FICHAS DE TRUCOS

CREA EN TU CONSOLA UNA BASE DE DATOS DE TRUCOS Y ACTUALÍZALA TODOS LOS MESES.

Nuestras fichas de trucos están especialmente diseñadas para que las guardes y las consultes en tu PS3 y PSP. Guárdalas siempre en la misma carpeta y verás cómo crece tu colección de trucos. Para leerlas, sólo tienes que acceder a la función foto de tu consola. Y si guardas las fichas de PS3 en tu PSP, podrás consultarlas mientras juegas...

Batman Arkham Asylum

Dissidia: Final Fantasy

JUEGOS ANALIZADOS EN PSP

LLÉVATE A TODAS PARTES LOS ANÁLISIS DE LOS MEJORES JUEGOS DE PSP: ¡SERÁ COMO LLEVAR UNA GUÍA DE COMPRAS EN EL BOLSILLO!

Te hemos preparado unas reviews muy especiales que podrás leer en tu PSP en cualquier parte. Cada mes estamos añadiendo nuevos análisis para que tengas en tu portátil la más completa base de datos sobre los juegos de PSP. Los archivos se visualizan como si fueran fotos (grábalos dentro de "PHOTO" en la carpeta "PSP" de tu memory stick y pasa de página con L y R).







■ *Just Cause 2* ofrecerá más de 1.000 kilometros cuadrados repletos de cosas para hacer, como crear el caos en 260 zonas, lo que nos dará renombre y acceso a las misiones de la trama principal.

JUST CAUSE 2 | PS3 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN | PRIMER TRIMESTRE 2010

Cuando la aventura no conoce límites...

RICO RODRIGUEZ SE PREPARA PARA LA AVENTURA **MÁS GRANDE** DE PS3

■ Rico Rodríguez es un agente especialista en crear el caos y realizar acciones espectaculares.

Just Cause 2 promete ser una aventura grande, muy grande. Lejos quedan los fallos del juego original (que vio la luz para PS2 en 2006) que lo señalaban como un juego "vacío", con mucha extensión para recorrer pero poco que hacer... Algo que no va a suceder en la secuela. *Just Cause 2* nos transportará a la ficticia isla de Panau, un lugar paradisíaco con más de 1.000 kilómetros cuadrados repletos de ciudades y pueblos, zonas desérticas, montañas y selvas, donde se ha refugiado nuestro antiguo mentor, Tom Sheldon. Nuestra misión consistirá en darle caza y, de paso, desestabilizar el tiránico régimen de su dictador, Baby Panay. ¿Y cómo lo haremos? Pues utilizando las dotes de Rico Rodriguez, el agente protagonista, para sembrar el caos. Habrá 3 facciones y podremos realizar trabajos para las tres, como destrozar bases enemigas, destruir antenas de comunicación y otras muchas tareas, orientadas al destrozo más espectacular y explosivo. El objetivo estará siempre claro, pero nosotros podremos elegir cómo cumplirlo, qué armas o medios utilizar... Muchos de ellos disponibles en el mercado negro, donde habrá toda clase de vehículos (desde jeeps blindados a cazas) y armamento. Pero las mejores armas de Rico serán sus habilidades acrobáticas (abordar coches, saltar de un avión en marcha y abrir el paracaídas antes de tocar el suelo...), su garfio (con el que podrá agarrarse a vehículos o paredes, atraer enemigos...) y nuestro ingenio para combinar todas estas posibilidades y crear las acciones más espectaculares e inverosímiles que jamás hayas visto en un juego. Y todo ello con un apartado gráfico soberbio y un ritmo de juego que te dejará con ganas de más...

Abordar vehículos en marcha, librar tiroteos sobre el techo de un coche o tirarse al vacío y abrir el paracaídas antes de tocar el suelo serán algunas de las espectaculares acciones que podremos realizar.

Nuestro garfio nos permitirá agarrarnos a paredes, vehículos e incluso crear maldades...

... como enganchar a un enemigo a un cohete para que salga de la zona "disparado".

Jets, avionetas, lanchas, tanques... Habrá una gran variedad de vehículos que podremos comprar, robar y pilotar.

EL TERMÓMETRO





SUBEN

LA CALIDAD DE LAS ÚLTIMAS NOVEDADES

Tras el impresionante *Uncharted 2*, llegan *Modern Warfare 2* y *Assassin's Creed II*, dos titulazos que no te puedes perder por nada del mundo... Si tienes una PS3, claro.

LAS VENTAS DE LOS JUEGOS DE FÚTBOL

Se nota que el fútbol nos gusta: durante la semana de lanzamiento *FIFA 10* vendió 1,7 millones de copias en toda Europa, mientras que *PES 2010* ha vendido más de 200.000 copias en España... ¡Viva el fútbol!



LOS JUEGOS QUE SE RETRASAN...

La lista de juegos que se van a 2010 sigue subiendo: *Silent Hill Shattered Memories* (febrero), *Splatterhouse* (tercer trimestre 2010)...





BAJAN



EL ABUSO DE LAS DESCARGAS DE PAGO

Las compañías siguen saqueándonos con las descargas... ¿Cómo se puede cobrar 3 € por un mix de *DJ Hero*? O en el caso de *Dragon Age: Origins*, ¿por qué lanzan una expansión de pago el mismo día de lanzamiento?

EL CATÁLOGO NAVIDEÑO DE PS2

PS2 va a por su noveno cumpleaños con muy pocos títulos, que además, salvo honrosas excepciones, son de "segunda" categoría. ¿No dicen que hay que respetar a los mayores?

LAS EDICIONES QUE NO NOS LLEGAN

En USA tienen la LIMITADÍSIMA edición Fortune Hunter de *Uncharted 2*, con daga incluida. ¿Por qué aquí no llega?



ÚLTIMA HORA

» JUEGO PS3

GRAN TURISMO 5 TENDRÁ EDITOR DE CIRCUITOS

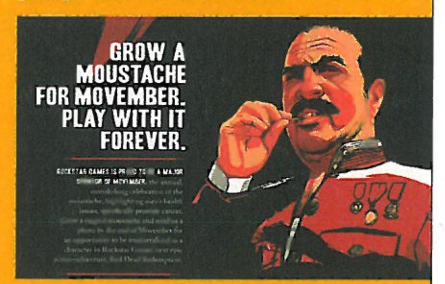
El esperado simulador de Sony vendrá con una nueva función que seguro encantará a sus fans: un editor de circuitos. Podremos crear uno de cero o incluso modificar los que vengan con el juego. Sin duda, otro motivo más para esperarlo con muchas ganas... De momento sólo está confirmado el lanzamiento para Japón, en marzo.



» INICIATIVA PS3

DÉJATE BIGOTE Y SAL EN UN JUEGO POR ELLO...

Rockstar y Movember, una fundación que lucha contra el cáncer, ha puesto en marcha una curiosa iniciativa, que te inmortalizará como un personaje de *Red Dead Redemption*. Para ello visita la página web: www.rockstargames.com/movember y sigue las instrucciones: consiste en dejarte bigote y mandar una foto de tu mostacho...



» ANUNCIO

SONY CREA SU PROPIO GALARDÓN LITERARIO

Sony ha creado el galardón literario "As de Picas", con el que quiere premiar a los escritores más creativos e imaginativos, que comparten la idea de que jugar con videojuegos y leer son actividades complementarias y que fomentan la creatividad. Este año, el galardón ha recaído sobre Rafael Ábalos y su novela "Poliedrum", por fomentar la lectura entre los jóvenes.

Rafel Ábalos, ganador de los premios As de Picas, promovidos por PlayStation.

Play ¡NUEVOS DATOS!

Sega nos presenta un shooter, en el que humanos, depredadores y aliens lucharán a muerte por la Tierra.

ALIENS VS. PREDATOR | PS3 | SEGA | SHOOT'EM UP | 2010

Gane quien gane, nosotros perdemos

HUMANOS, DEPREDADORES Y ALIENS **LUCHAN A MUERTE** POR LA TIERRA

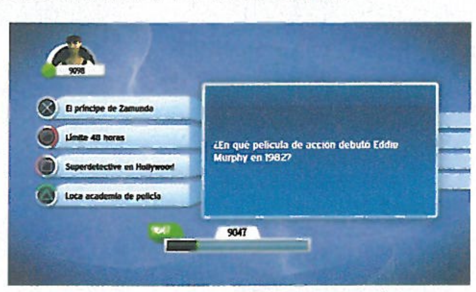
Rebellion, estudio responsable del *Alien vs Predator* que salió para Atari Jaguar en 1994, vuelve con otro genial shoot'em up. Este *Aliens vs. Predator*, plantea una feroz batalla a muerte por el planeta Tierra. Aliens y Depredadores invaden nuestro planeta y lucharán entre sí por su control. En medio estamos los humanos, que nos defenderemos de la invasión gracias a un grupo de marines de élite. Y podremos manejar a las tres razas, cada una con características y armas exclusivas. Por ejemplo, los aliens serán rapidísimos y letales en las distancias cortas. La buena nueva es que Sega ya ha desvelado algunos detalles de los piques Online: serán para 18 jugadores y ofrecerán modos tan divertidos como "Predator Hunt" (un grupo de marines debe cazar a un Predator y éste debe eliminarlos en el menor tiempo posible) e "Infestation", en el que tendremos que frenar a los Aliens (los marines caídos se convierten en uno de ellos). Llegará en 2010.

SCENE IT? ESTRELLAS EN PANTALLA GIGANTE | PS3 | WARNER | PARTY GAME | DICIEMBRE

¿Cuánto sabes de Hollywood?

SCENE IT? ES UN NUEVO **CONCURSO** DE PREGUNTAS Y RESPUESTAS AL ESTILO *BUZZ*, PERO DEDICADO EXCLUSIVAMENTE AL **CINE**

Scene It? fue un título que nació para ser el *Buzz* de Xbox 360. Pero como pasa tantas y tantas veces, un exclusivo de la consola de Microsoft termina saliendo en PS3. Totalmente compatible con los buzzers, *Scene It? Estrellas en Pantalla Gigante* tendrá miles de preguntas sobre películas (apoyada en secuencias de los filmes en castellano e incluyendo pelis estrenadas este mismo año), con un interfaz muy mejorado y nuevos minijuegos. ¡Amenizará tus fiestas!



Scene It? ofrecerá miles de preguntas sobre películas. Se apoyan en secuencias de los filmes dobladas al castellano.



7
www.pegi.info
PlayStation Network
SONY
POWER
HOLD
VOL
SELECT
START
TUS CRIATURAS. TU CAZA. TUS BATALLAS.
¿SERÁS CAPAZ DE ATRAPARLOS?
Ya están aquí los Invizimals. Captura los monstruos invisibles que ahora habitan tu casa. Usa la cámara de tu PSP™ para encontrar a estas misteriosas criaturas que no son percibidas por el ojo humano. Atrapa todas las que puedas para crear un gran ejército. Enfréntate en batallas online* y que gane el mejor. La caza comienza con Invizimals, sólo en tu PSP.
TODO EL MUNDO EN TUS MANOS
www.invizimals.com
INCLUYE CÁMARA
invizimals
PlayStation Portable
SONY
make.believe

EN POCAS PALABRAS

» ANUNCIO PSP

MÁS *MONSTER HUNTER* EN PSP

La serie *Monster Hunter* es un fenómeno de masas en Japón. Por eso era cuestión de tiempo que **Capcom anunciara otra entrega para PSP. Y ya lo ha confirmado.** Su título japonés será *Mon Han Nikki Poka Poka Airu Mura* y **los protagonistas serán los Felyne**, lo que supone un enfoque distinto respecto a los anteriores.

» JUEGO PS3

EL GENIAL *BRAID* LLEGA A PSN

***Braid* es un brillante juego de puzzles** con un original uso del tiempo. **Una pequeña obra maestra descargable** que conquistó a crítica y público (de 360 y PC) a mediados del año pasado. Pues en la **Store americana ya está disponible para descargar.** Muy pronto anunciarán su fecha de salida para los territorios europeos.



» ANUNCIO PS3

NIVELES BONUS EN *SUPER SFIV*

¿Os acordáis de las **pantallas de bonus del mítico *Street Fighter II*?** Aquellas en las que había que destrozar barriles o un coche dentro del tiempo fijado. Pues Capcom ha confirmado que **estarán en *Super Street Fighter IV*,** junto a otra novedad: el **modo Team Battles**, que nos permitirá montar **peleas Online por equipos** de hasta 4 vs. 4 jugadores.

» ANUNCIO PS3

UNA EDICIÓN MUY ESPECIAL

Sony ha mostrado los **contenidos de *God of War III Ultimate Edition*.** Incluirá un **libro de artwork**, un documental con el "making of", la **banda sonora de la trilogía** y diverso material descargable para el juego. **Y todo "envuelto"** en la mismísima **Caja de Pandora** del primer *GoW*. En USA sale **por 100 dólares**, y **Sony España está barajando ahora lanzarla aquí.** Os mantendremos informados...



» RUMOR PS3

¿UN NUEVO *ZOE* A LA VISTA?

Hideo Kojima, el "padre" de la saga *Metal Gear Solid*, ha afirmado que le encantaría **volver sobre otra de sus creaciones: *Zone of the Enders*.** La posibilidad de un **futurible *ZOE3*** ha ilusionado a la legión de fans de esta saga de mechas, aunque lo cierto es que **de momento no pasa de ser un proyecto** que tienen sobre la mesa en Kojima Productions. Pero ya sabéis que cuando el río suena...



» JUEGO PS3

INFAMOUS 2 ESTÁ EN CAMINO

O eso se desprende de las palabras de **David Sullivan**. Este actor comentó en su "twitter" que iba a asistir a una prueba para **poner la voz y hacer las capturas de movimiento para la secuela de *Infamous***. Poco después se retractó. **Y Sony no se ha pronunciado** al respecto. ¿Habrá anuncio en los próximos meses?

» JUEGO PS3

HOKUTO NO KEN "WARRIORS"

O lo que es lo mismo, el exitoso manganime de los años 80 **"El Puño de la Estrella del Norte"** se va a dar la mano con la "fórmula *Dynasty Warriors*". En *Hokuto Musou* participaremos en **batallas multitudinarias pero ambientadas en este universo, manejando a Kenshiro** y a otros personajes, con habilidades como derribar edificios. Suponemos que llegará a España algún día...



» RUMOR PS3

EL DESTRIPADOR RENACE EN PS3

Aun no está confirmado, pero parece ser que en **Visceral Games**, cuando terminen con *Dead Space 2*, podrían ponerse a trabajar en un original **juego centrado en Jack el Destripador**. Pero al parecer no habrá que atraparle, sino que **sería una especie de "cazamonstruos"** al estilo Van Helsing. Veremos.

MOTO GP 09/10 | PS3 | CAPCOM | VELOCIDAD | SEGUNDO TRIMESTRE 2010

Play ¡NUEVOS DATOS!

Motos para rato

EL NUEVO *MOTO GP* OFRECERÁ **DOS EDICIONES** POR EL PRECIO DE UNA

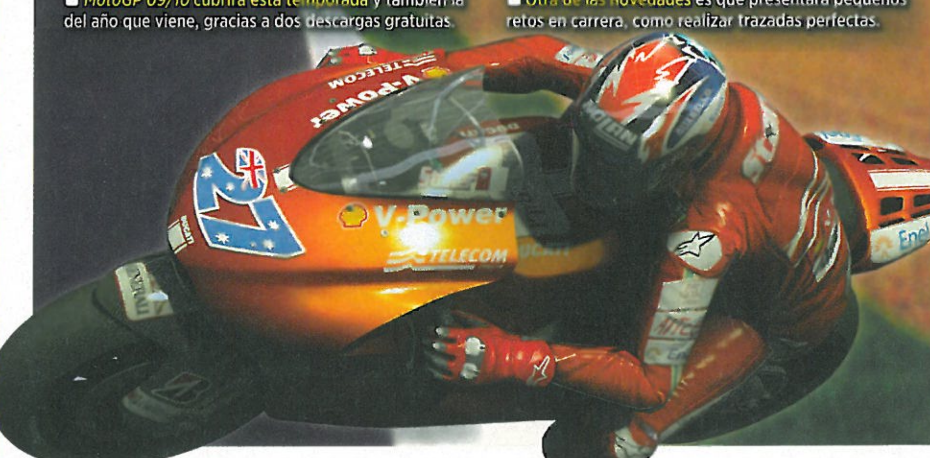
Los fanáticos de las dos ruedas podéis empezar a salivar. El nuevo *MotoGP* será el juego de motos más completo hasta la fecha. Para empezar, presentará las 3 categorías de la temporada que ahora termina, pero también cubrirá la del año que viene. Mediante 2 descargas completamente gratuitas (primero llegará la de Moto GP y luego la de las otras dos categorías) podremos actualizar el juego con los cambios que vaya habiendo de cara a la temporada 2010. *MotoGP 09/10* vendrá cargado de modos de juego, y además de poder disfrutar de todas las carreras oficiales (con sus pilotos, equipos y circuitos reales), por primera vez presentará un modo más orientado a la gestión de nuestro equipo y pequeños retos en carrera (como realizar trazadas perfectas), que nos darán distintas bonificaciones. Un apartado gráfico a la altura y un control adaptable a cualquier jugador serán otras bazas de un juego hecho por y para fans de las motos.



MotoGP 09/10 cubrirá esta temporada y también la del año que viene, gracias a dos descargas gratuitas.



Otra de las novedades es que presentará pequeños retos en carrera, como realizar trazadas perfectas.



DEAD TO RIGHTS RETRIBUTION | PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 2010

Play ¡NUEVOS DATOS!

El crimen en Grant City tiene sus días contados

LA SAGA *DEAD TO RIGHTS* **RESUCITA** EN PS3

Con dos entregas en PS2 y otra en PSP, Namco pretende relanzar su saga *Dead to Rights* en PS3, presentado un juego de acción protagonizado de nuevo por Jack Slate y su perro Shadow, que se patearán las calles de Grant City a la caza de los criminales. Como novedad, habrá fases en las que controlamos al perro.



***Dead to Rights Retribution* partirá de cero en PS3** y nos ofrecerá novedades como controlar a Shadow (el perro).



... *Killzone 3* podría estar ya en desarrollo.

Una publicación inglesa ha dejado caer que Guerrilla está desarrollando la tercera entrega de *Killzone*. Mientras, en el estudio holandés ni confirman ni desmienten...

... Bruce Willis aparecerá en la peli de *Kane & Lynch*.

Adrian Askarieh, productor de la peli basada en el juego *Kane & Lynch*, ha confirmado que Bruce Willis interpretará a Kane. Eso sí, no llegará a los cines hasta 2011...

... veremos una tercera entrega de *Resistance*.

En el set de rodaje de una peli llamada "Battle: Los Angeles" se han visto carteles promocionales de *Resistance 3*. Si la peli es para 2011... ¿querrá decir que el juego saldrá en esas fechas y de ahí esa publicidad?

... *Skate 3* va a tener un modo cooperativo.

Si nada se tuerce, EA tendrá listo *Skate 3* para mayo de 2010. Su principal novedad es que contará con un modo cooperativo.

... un "remake" del mítico *Toki* podría llegar a PSN.

Los franceses de Golgoth Studio están desarrollando un remake en HD de *Toki*, la inolvidable recreativa que causó furor a principios de los 90. Aún no tiene fecha ni plataformas confirmadas, pero tiene muy buena pinta y podría salir en la Store...




Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Inversion será un juego de acción cooperativo en tercera persona en el que podremos dominar la gravedad.

INVERSION | PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 2010

Juega con la gravedad

INVERSION VA A REVOLUCIONAR EL GÉNERO DE LA ACCIÓN

Después de presentarnos un shooter en el que podíamos manejar el tiempo a nuestro antojo (*Timeshift*), Saber Interactive vuelve a la carga con *Inversion*. Será un shooter cooperativo en tercera persona pero con una particularidad. Tendremos un arma llamada The Grappler, con la que podremos dominar la gravedad. Sus creadores prometen que esto tendrá múltiples aplicaciones, tanto en los tiroteos como a la hora de resolver puzzles. Podremos manejar a dos personajes, Davis Russel o Leo Delgado, en una intenso "tour de force" para encontrar al hijo perdido de Davis. Promete fuertes emociones.

Davis Russel y Leo Delgado pondrán patas arriba la ciudad buscando al hijo de Davis.

Además de tiroteos, habrá puzzles relacionados con la gravedad.



MICROMANÍA
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡YA ESTÁN AQUÍ! Descubre en primicia *Avatar*, el juego de James Cameron. Además, analizan *Batman, Sparta II, Risen* y *NFS: Shift*... Y han elaborado una comparativa de juegos de guerra. Y de regalo, 2 juegos completos en su DVD, el clásico estrategia *Tzar Anthology* y el juego de rol *Runes of Magic*, junto a las mejores demos.

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡VIVA EL ROL ONLINE PARA PC!! Os lo cuentan todo sobre *AION*, un juego de rol online que va a dar mucho que hablar... Analizan, en 24 PC distintos, *Resident Evil 5, Need for Speed Shift, Sparta II*... Y de regalo, un CD con la genial aventura de acción *Hitman*. ¡¡No te lo pierdas!!

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡MARIO PARA TODOS! Analizan los títulos navideños más deseados como *New Super Mario Bros. Wii* y *Planet 51*. Además, reportaje de *Wii Fit Plus* y avance de *Zelda Spirits Tracks*. Y en la revista Pokémon, el análisis del nuevo *Mundo Misterioso*.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 23 DE NOVIEMBRE

ESPECTÁCULO EN 3D La peli "Avatar" llega al cine y ellos aprovechan para analizar, antes que nadie, el juego oficial. Además, cuentan las claves de la nueva tecnología 3D que promete revolucionar el ocio en 2010. Tampoco podéis perderos el análisis de *Assassin´s Creed II*... y la doble ración de pósters.



PS3

Semana del 9 al 15 de Noviembre
Call of Duty: Modern Warfare 2
Dragon Ball Raging Blast
Grand Slam Tennis
Planet 51: El Videojuego
Tornado

Semana del 16 al 22 de Noviembre
Assassin's Creed II
Dragon Age: Origins
LEGO Indiana Jones II
Lluvia de Albóndigas
Saw
SingStar Mecano

Semana del 23 al 29 de Noviembre
Donde Viven los Monstruos
LEGO Rock Band
Rogue Warrior

S. del 30 de Nov. al 6 de Diciembre
James Cameron's Avatar
Scene It?
The Saboteur

PSP

Semana del 9 al 15 de Noviembre
Imagina Ser Amazona
Invizimals + Cámara
Los Cazafantasmas
SW Battlefront: Elite Squadron

Semana del 16 al 22 de Noviembre
Assassin's Creed Bloodlines
Buzz! Quiz World 2009
F-1 2009
Jak & Daxter: La Última Frontera
LEGO Indiana Jones II
LittleBigPlanet
Lluvia de Albóndigas

Semana del 23 al 29 de Noviembre
Aqua Panic

S. del 30 de Nov. al 6 de Diciembre
Fat Princess

Semana del 7 al 13 de Diciembre
Tekken 6
James Cameron's Avatar

PS2

Semana del 9 al 15 de Noviembre
DJ Hero + Mesa de Mezclas

Semana del 16 al 22 de Noviembre
SingStar Mecano

Semana del 23 al 29 de Noviembre
Naruto Shippuden Ultimate Ninja 5
SingStar Miliki

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 9 DE NOVIEMBRE AL 13 DE DICIEMBRE



MARTES 10/11

LANZAMIENTO PS3
CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2
El shooter subjetivo más espectacular y unos de los juegos más esperados del año.
modernwarfare2.infinityward.com

JUEVES 12/10

LANZAMIENTO PS2 / PS3
DJ HERO
Una nueva locura musical que esta vez nos convierte en DJ. ¡Mesa de mezclas incluida!
www.djhero.com

VIERNES 13/11

LANZAMIENTO PS3
DRAGON BALL RAGING BLAST
El juego más espectacular y completo basado en el universo "Dragon Ball": 76 personajes, todas las tramas del anime...
http://dragonball.namco.com

MIÉRCOLES 18/11

LANZAMIENTO PSP
LITTLEBIGPLANET
Los sackboy se hacen pequeñitos para colarse en nuestra PSP con una aventura de plataformas tan divertida como la de PS3.
http://es.playstation.com/

JUEVES 19/11

LANZAMIENTO PS3
ASSASSIN'S CREED II
Es la aventura que estábamos esperando. Tan atractiva como la primera parte y mucho más variada y divertida. Alucinante.
assassinscreed.es.ubi.com

VIERNES 20/11

LANZAMIENTO PS3
DRAGON AGE: ORIGINS
Un inmenso juego de rol plagado de posibilidades, que evoluciona a medida que tomas decisiones. Atrévete.
dragonage.bioware.com/

LUNES 23/11



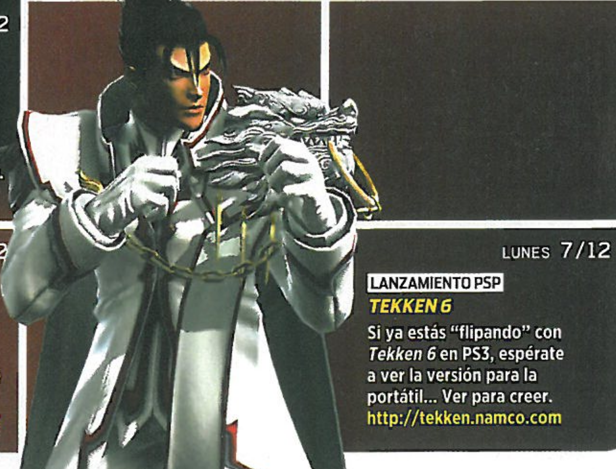
LANZAMIENTO PSP
F1 2009
El circo de la Fórmula 1, con todos sus circuitos y pilotos, ahora en la palma de tu mano.
www.formula1-game.com

JUEVES 3/12

LANZAMIENTO PS3
JAMES CAMERON'S AVATAR
La peli de las Navidades tendrá un juego a su altura. Una aventura fantástica en un planeta alucinante.
www.avatarmoviegame.com/

VIERNES 4/12

LANZAMIENTO PS3
THE SABOTEUR
Enfréntate a los nazis como nunca lo habías hecho: convertido en un saboteador que intenta liberar París.
www.pandemicstudios.com/thesaboteur

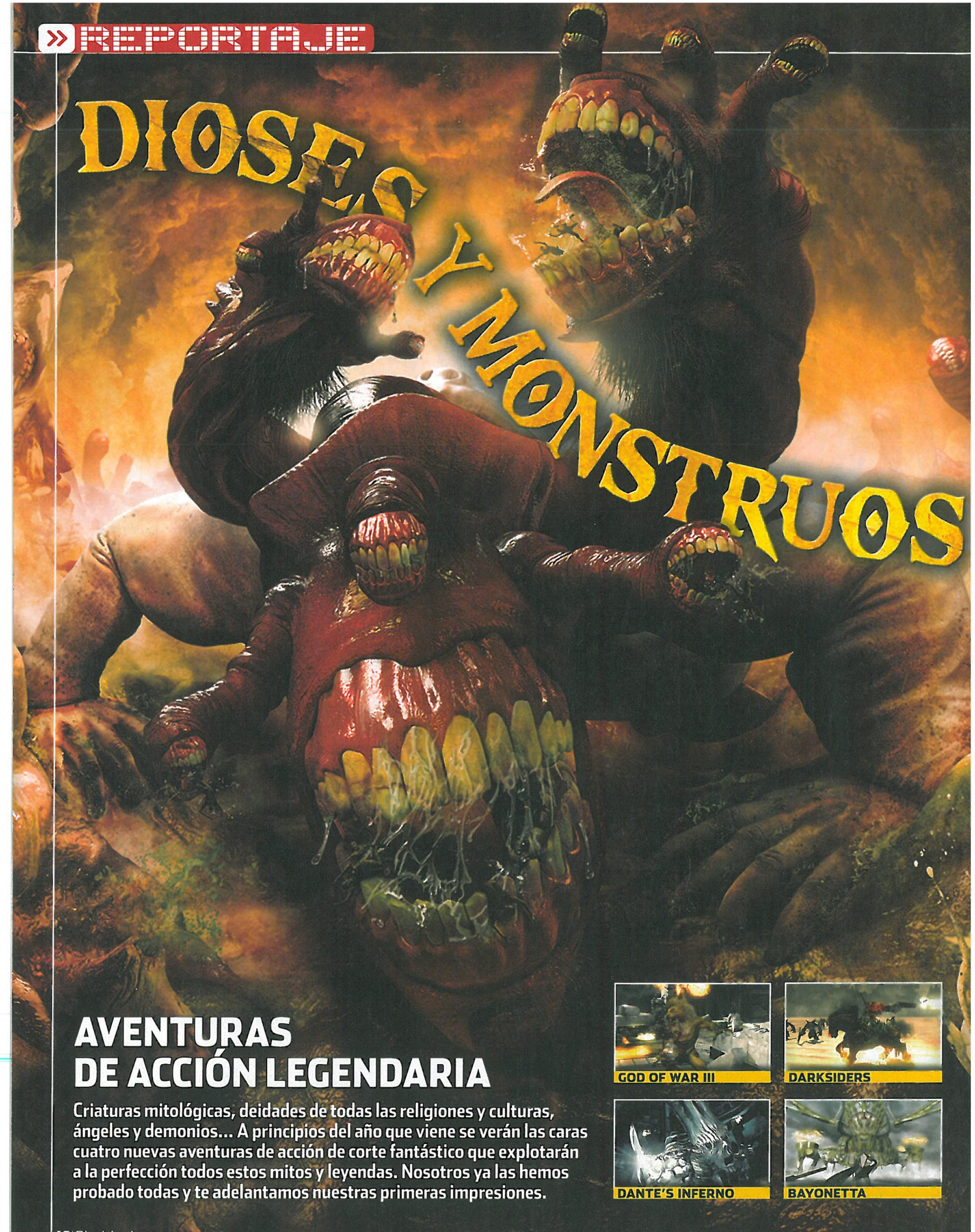


LUNES 7/12

LANZAMIENTO PSP
TEKKEN 6
Si ya estás "flipando" con *Tekken 6* en PS3, espérate a ver la versión para la portátil... Ver para creer.
http://tekken.namco.com



PlayStation® Network
12
www.pegi.info
BANDAI NAMCO Games
BAN DAI
TOEI ANIMATION
EL ESTILO TENKAICHI HA VUELTO
DRAGON BALL RAGING BLAST
ドラゴンボール レイジングブラスト
• Impresionantes gráficos que incrementan la sensación de velocidad con 60 frames por segundo.
• Modos campeonato y lucha en equipo online.
• Enormes escenarios 3D totalmente destruibles.
• Más de 70 personajes con un nuevo movimiento de super-ataque.
WWW.DBZ-VIDEOGAMES.COM
PS3
PlayStation 3
PLAYSTATION 3
DRAGON BALL RAGING BLAST
12
BAN DAI
© Bird Studio/Shueisha, Toei Animation
Game © 2009 NAMCO BANDAI Games Inc.
Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS.
« » and «PlayStation» are registered trademarks and « » is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. « » is a registered trademark of Sony Corporation. All rights reserved.



AVENTURAS DE ACCIÓN LEGENDARIA

Criaturas mitológicas, deidades de todas las religiones y culturas, ángeles y demonios... A principios del año que viene se verán las caras cuatro nuevas aventuras de acción de corte fantástico que explotarán a la perfección todos estos mitos y leyendas. Nosotros ya las hemos probado todas y te adelantamos nuestras primeras impresiones.



Kratos se estrenará en PS3 con una aventura de acción bestial. Cíclopes, minotauros, arpías o dioses como Hades o Helios sufrirán su venganza...

Kratos se prepara para arrasar en PS3

Que tiemblen los dioses del Olimpo, porque Kratos está preparado para culminar su venganza en PS3. Y promete ser... ¡brutal!

PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | MARZO

Marzo de 2010. Ya faltan pocos meses para el esperado estreno de *God of War* en PS3. Falta menos para que Kratos vuelva a sacudir el género de las aventuras de acción demostrando quién es el que manda. Y lo hará a su estilo, con una aventura tamaño XXL en todos los sentidos. Lo más alucinante de *GoW3* es que, manteniendo el mismo planteamiento de sus antecesores, sigue siendo capaz de dejarnos con la boca abierta a cada paso.

Tal vez sea por sus combates, más espectaculares, brutales y repletos de alternativas que nunca. O por su trepidante ritmo de juego. O quizá por su variedad de situaciones. O por su explosiva jugabilidad. Sea por la razón que sea, *GoW3* promete arrasar con todo lo conocido. De momento, disfrutad tranquilos de los juegazos de estas fechas. Porque en marzo, Kratos hará temblar a los dioses del Olimpo. Y sólo lo veremos en PS3.

Ofrecerá nuevas armas (como la cabeza de Helios) y recursos de ataque, como poder montar sobre ciertos enemigos y controlarlos.

Gráficamente será brutal. Tanto como los nuevos ataques de Kratos (más explícitos que nunca).

Las influencias

Juegos ambientados en la mitología clásica los ha habido casi desde el principio de los tiempos. El referente más inmediato de los *GoW* quizá sea *Rygar: The Legendary Adventure* (PS2), una puesta al día del clásico de Tecmo, en el que peleábamos contra todo tipo de seres mitológicos armados con el Diskarmor, una especie de escudo unido a una cadena. Cuando salió en 2003, *Rygar* nos gustó mucho.

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

Darksiders es una aventura de acción ambientada en un mundo post-apocalíptico y protagonizada por Guerra, uno de los cuatro jinetes del Apocalipsis.

Gráficamente es bastante vistoso. Destacan los diseños del dibujante Joe Madureira.

DARKSIDERS
WRATH OF WAR

» El temido apocalipsis ha llegado

Mientras ángeles y demonios luchan, el reino de los humanos ha caído. Es hora de que Guerra, uno de los cuatro jinetes del apocalipsis, monte en cólera...

PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN | ENERO 2010





Hace mucho tiempo hubo tres reinos (Ángeles, Demonios y Humanos) que convivían en equilibrio. Pero ese equilibrio se ha roto y el Destructor ha reducido a cenizas el mundo de los humanos. Una tarea que estaba reservada (cuando llegara el momento) a los cuatro jinetes del Apocalipsis... Para descubrir qué ha pasado, uno de los jinetes, Guerra, desciende a la Tierra...

Así arranca *Darksiders*, una espectacular producción de THQ programada por Vigil Games, un estudio fundado en 2005 del que forma parte Joe Madureira, un conocido dibujante de comic que trabajó, entre otros, para la factoría Marvel. De sus lápices ha salido el alucinante diseño de personajes y enemigos, uno de los aspectos que más nos llamó la atención en las primeras horas de juego, ya que en nuestro periplo por este mundo post-apocalíptico trataremos con deidades y personajes míticos como Tiamat o Samael.

En cuanto al desarrollo, nuestras primeras impresiones son muy positivas. *Darksiders* es un juego variado y muy divertido. Un torrente de acción en la línea de los *Devil May Cry* o *God of War*, pero ofreciendo un mundo más abierto y dando mucha más importancia a la exploración. De hecho, los puzzles son bastante más elaborados (más cercanos a los *Zelda* o *Soul Reaver*) y sus creadores nos dijeron que su duración rondaría las 25-30 horas (si es cierto, sería un hito en este tipo de juegos). Además, hay secciones de "matamata" (al estilo *Panzer Dragoon* o *Rez*) y arenas cerradas en las que deberemos superar retos específicos (como liquidar a 50 enemigos dentro del tiempo establecido...). Todo ello da forma a un desarrollo sumamente entretenido, aunque no sea demasiado original ya que, como hemos visto, bebe de muchos títulos consagrados. Aun así, si te gusta el género no deberías perderlo de vista.



Las influencias

Darksiders toma "prestado" lo mejor de cada casa para dar forma a un desarrollo muy intenso y divertido. Los combates (tanto cuerpo a cuerpo como a tiros) y la forma de mejorar nuestras armas y obtener habilidades recuerda a las sagas *God of War* y *Devil May Cry* (orbes de distintos colores incluidos). La exploración, el tipo de puzzles y ciertos ítems nos han recordado a los mejores tiempos de *Soul Reaver* y *Zelda* (sus creadores no esconde su admiración por esta saga de Nintendo). Y la forma de bloquear/esquivar ataques es idéntica a la de los *Ninja Gaiden*. Con semejantes influencias, seguro que *Darksiders* no defrauda.



Atravesaremos los 9 círculos del infierno tras los pasos de nuestra amada Beatriz. Flipareis con los "final bosses".

Dante's Inferno será una aventura de acción muy al estilo *God of War*.

DANTE'S INFERNO

Viaje al centro del averno

¿Te atreves a explorar las profundidades del mismísimo infierno? Pues eso es lo que haremos en esta aventura de acción inspirada en "La Divina Comedia".

PS3 Y PSP | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | 12 DE FEBRERO

El estudio responsable del terrorífico *Dead Space* (ahora conocidos como Visceral Games) ya tiene casi a punto su nuevo bombazo. Su nombre es *Dante's Inferno* y se inspira en "La Divina Comedia", concretamente en su primera parte ("el Infierno"), escrita por Dante Alighieri a principios del siglo XIV. Y eso es lo que vamos a vivir en el juego, un viaje al infierno tras los pasos de nuestra amada Beatriz, en el que tendremos que atravesar los nueve círculos que componen averno...

Tras arrebatarle su guadaña a la mismísima Muerte, (en el tutorial), exploraremos el Limbo y el resto de los Círculos, marcados cada uno de ellos por un pecado capital (Ira, Lujuria, Avaricia, Gula...). El desarrollo será muy parecido al exhibido por los *God of War*, con vibrantes combates, algún momento plataformero y sencillos puzzles. El control también será similar con dos botones para los combos de ataque, stick derecho para esquivar y posibilidades como obligar a los enemigos a que nos sirvan de montura. Pero lo que más nos ha llamado la atención de momento es el diseño de los enormes enemigos finales (basados en los citados pecados capitales). ¡Tenemos muchas ganas de hincarles la guadaña! Y no nos olvidamos de la versión de PSP, que llegará también en febrero y que pretende ser tan completa e intensa como el original de PS3.

Las influencias

Además de inspirarse en "La Divina Comedia", el desarrollo es puro *God of War*, con todo lo que eso conlleva. Lo que hemos podido probar hasta ahora nos ha parecido intenso y muy divertido... pero realmente parecido a la saga de Sony. Ya veremos si el alumno supera al maestro, ya que ambos se veran las caras a principios de 2010.

Bayonetta es una bruja de armas tomar que protagoniza un nuevo torrente de acción al estilo *DMC*.

BAYONETTA

Una bruja con muchísimo estilo

No tiene escoba ni cocina en marmita, pero esta bruja va armada hasta los tacones, se mueve como un rayo y te dejará helado con sus poderes.

PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | 8 DE ENERO

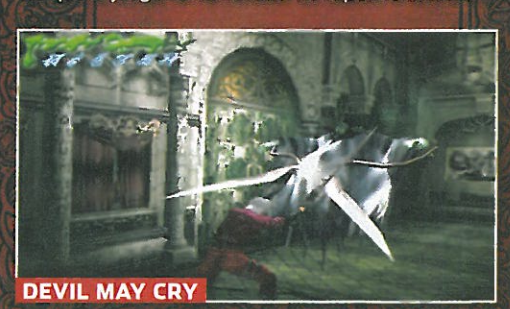
El creador de *Devil May Cry*, Hideki Kamiya, firma esta nueva propuesta a medio camino entre el beat´em up y la aventura de acción que, como muchos estaréis pensando, ofrece sensaciones parecidas a las experimentadas junto a Dante. Efectivamente, tanto la ambientación como el desarrollo (un torrente de acción con toques plataformeros y algún sencillo puzzle), no se aleja mucho de los parámetros marcados por los *Devil May Cry*. Sin embargo, a la hora de jugar, los combates resultan muy frescos y divertidos, gracias sobre todo a las sorprendentes habilidades de Bayonetta, una bruja de armas tomar y con mucho estilo.

Además de una enorme espada y de poder arrebatarle las armas a los enemigos, Bayonetta usará armas de fuego y lleva cañones hasta en los tacones (no es broma). Además, puede "repartir" cuerpo a cuerpo y utilizar su larga melena. El pelo de Bayonetta nos servirá de atuendo (y cuando usemos el cabello para golpear la bruja se quedará "en cueros") pero también, gracias a su magia, podrá convertirse en un enorme puño o en un gigantesco perro capaz de engullir a los enemigos de un bocado. Y no nos olvidamos del "tiempo bruja", una especie de tiempo bala, pero a lo bestia. La variedad de ataques y combos es tanta que abruma. Además, los combates están cargados de "humor japonés", un poco al estilo de lo que vimos en el glorioso *God Hand* de PS2. Que tiemble Dante, que su "hermanastra" le puede quitar el puesto...


Los ataques especiales son realmente sorprendentes. Magia negra y balas contra "angelicales" enemigos...

Las influencias

El "padre" de *Bayonetta*, Hideki Kamiya, participó en mitos como *Resident Evil* y es el creador de una franquicia tan importante como *Devil May Cry*. El primer *DMC* ha influido en muchos juegos posteriores y por supuesto en Bayonetta. Su ambientación y su desarrollo pueden llevar a pensar que es como un *DMC* pero con una fémina (algo que ha sido criticado por alguno de sus colegas como Tomonobu Itagaki, creador de *Ninja Gaiden*). Sin embargo, y sin negar lo evidente, creemos que *Bayonetta* es algo más que un clon de *DMC*. Y las excelentes notas que el juego se ha llevado en Japón lo avalan.


DEVIL MAY CRY



EyePet™ Tu nueva mascota virtual

Si tienes PS3, ya puedes disfrutar de la mascota virtual más original y divertida. ¡Te sorprenderá!

PS3 | MASCOTA VIRTUAL | SONY | YA DISPONIBLE | 49,95 €

Atrás quedaron los tiempos del mítico Tamagotchi de Bandai. London Studio, creadores de franquicias como *EyeToy* o *SingStar*, nos sorprenden ahora con *EyePet*. ¿Y qué es *EyePet*? Pues una mascota virtual. Una simpática criaturita que, tras salir de su huevo, correrá e interactuará con nosotros en el salón de nuestra propia casa. Gracias a la cámara PlayStation Eye, el "bicho" reaccionará a todo tipo de estímulos externos (movimientos, sonidos, etc.) lo que dará lugar a un buen número de aplicaciones y minijuegos.

Podemos dividir *EyePet* en dos bloques. Por un lado todo lo referente a cuidados y personalización de la mascota (desde alimentarlo hasta cambiar su aspecto). Por otro, están todos los desafíos y minijuegos que podremos disfrutar junto a nuestra mascota. Son un total de 60 pruebas, algunas muy básicas (jugar a los bolos, hacerle una foto durmiendo...) y otras muy originales, como enseñarle melodías o que haga dibujos que luego cobrarán vida ante nuestros atónitos ojos. Para hacer posible todo eso tenemos la Tarjeta Mágica, un accesorio que, gracias a la cámara, se transformará en la pantalla en objetos como una cama elástica, una regadera, un secador... Las posibilidades son inmensas y toda la familia puede pasar un rato muy entretenido con *EyePet*, aunque serán los pequeños de la casa los que le saquen más provecho.

» ¿QUÉ INCLUYE *EYEPET*?

El juego cuesta 49,95 € y en la cajita encontraréis el Blu-ray, la imprescindible cámara PlayStation Eye y la tarjeta mágica...

TARJETA MÁGICA ① Es básica para interactuar con la mascota. Gracias a la cámara PlayStation Eye, se convertirá en un montón de objetos (biberón, ducha, cama elástica...) ante los que reaccionará el EyePet. Si se te pierde, tranqui: puedes descargarla de la web de Sony e imprimirla.

LA CÁMARA PLAYSTATION EYE ② La cámara USB de PS3 hace posible que el "bicho" se mueva en nuestro salón y responda a nuestros estímulos. Viene incluida con el juego.





Personaliza

CUIDA A TU MASCOTA Y VÍSTELA A TU GUSTO

Como todas las mascotas, el EyePet requiere cuidados (alimentarlo, bañarlo...) pero tranquilos, que si nos olvidamos de él una temporada no pasa nada (no puede morir). Podemos cambiar su aspecto (longitud del pelo, color...) y vestirle con los accesorios que ganemos tras superar desafíos o comprándolos en la Store (irán añadiendo nuevos como en *LittleBigPlanet*) con trajes tipo equipaciones de clubes de fútbol).

Interactúa

EL EYEPET REACCIONA A TUS ESTÍMULOS

Gracias a la cámara PlayStation Eye, el EyePet correrá por nuestro salón a nuestro alrededor y responderá a nuestros estímulos (tanto movimiento como sonido). Podemos acariciarle para que se duerma, ponerle música para que baile, dar palmadas para que salte... Lógicamente, si le pegamos no le gustará mucho.

» OTROS JUEGOS PARA QUE UTILICES TU PLAYSTATION EYE



El único juego en formato Blu-ray (junto a *EyePet*) que exige jugar con la cámara. Es un juego de cartas en el que los monstruos cobrarán vida y disputarán combates.



Una aplicación que te puedes descargar del Store de forma gratuita y que te permitirá hacer tus propios videos con la cámara y editarlos con muchas opciones y efectos.



La Tienda PlayStation ofrece originales títulos que usan la cámara y cuestan pocos euros: *Operation Creature Feature, Aqua Vita, Mesmerize, The Trials of Topoq, Tori Emaki*...



Usar la cámara para grabar tus vídeos y subirlos en juegos como *SingStar*. Otros la usan para "clavar" tu aspecto en el editor de personajes (como *Fight Night Round 4*).



Crea

TUS DIBUJOS COBRARÁN VIDA

Podemos enseñar a dibujar a nuestra mascota. Coge un papel en blanco y dibuja, por ejemplo, un avión (o un coche, o una pelota...). Ponlo ante la cámara y el EyePet aprenderá a dibujarlo. Y no sólo eso. Ese mismo avión que dibujemos cobrará vida en la pantalla y el EyePet podrá jugar con él. Sorprendente, ¿verdad?



Juega

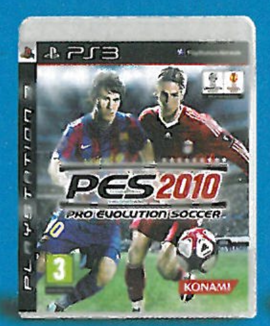
60 MINIJUEGOS PARA DISFRUTAR CON EYEPET

Enseñar a cantar a nuestra mascota, hacer que corra una carrera de obstáculos, jugar con él a los bolos, hacerle ciertas fotos, cuidar un huerto o un acuario... Hay muchos minijuegos y para casi todos ellos usaremos la Tarjeta Mágica que viene con el juego.

» NUESTRA VALORACIÓN

EyePet nos parece una experiencia muy disfrutable para los más pequeños de la casa (y para toda la familia). La única pega es que necesitaremos bastante espacio (y jugar sentados o tumbados en el suelo). También echamos en falta poder reunir a varias mascotas Online. Pero la verdad es que el juego sorprende y entretiene. Y todo a un precio muy competitivo (49,95 con la cámara incluida).

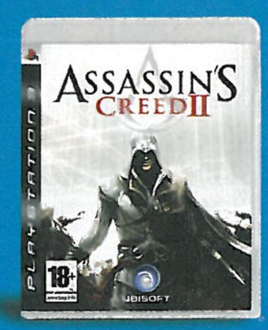
PS3



Pro Evolution Soccer 2010



Uncharted 2



Assassin´s Creed II

PS2

SingStar Mecano + Micros

PSP



Jak & Daxter The Lost Frontier

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de diciembre de 2009.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Pro Evolution Soccer 2010	59,95 €	54,95 €	
○ Uncharted 2	69,95 €	64,95 €	
○ Assassin´s Creed II	69,95 €	64,95 €	
○ SingStar Mecano + Micros	39,95 €	36,95 €	
○ Jak & Daxter The Lost Frontier	39,95 €	36,95 €	

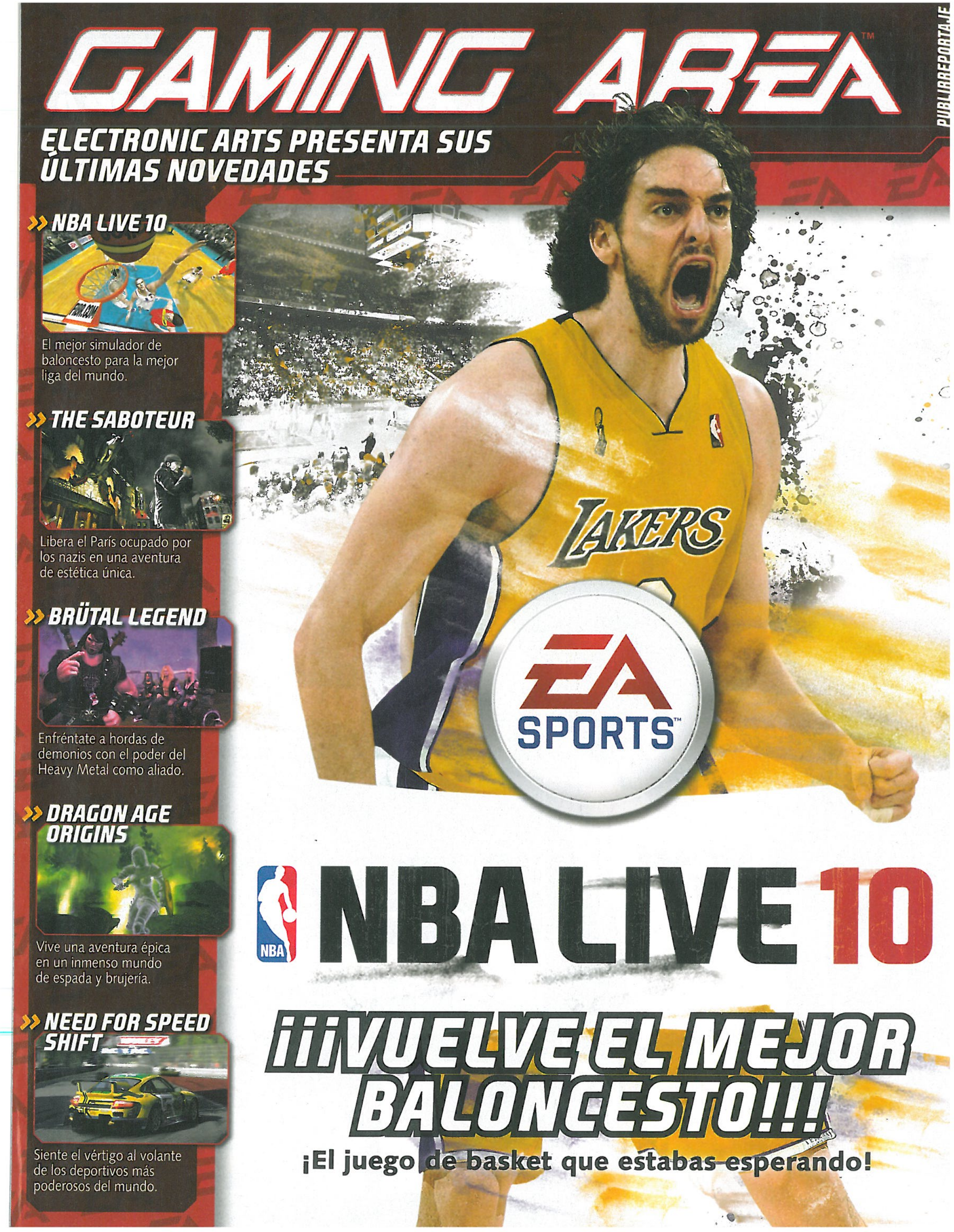


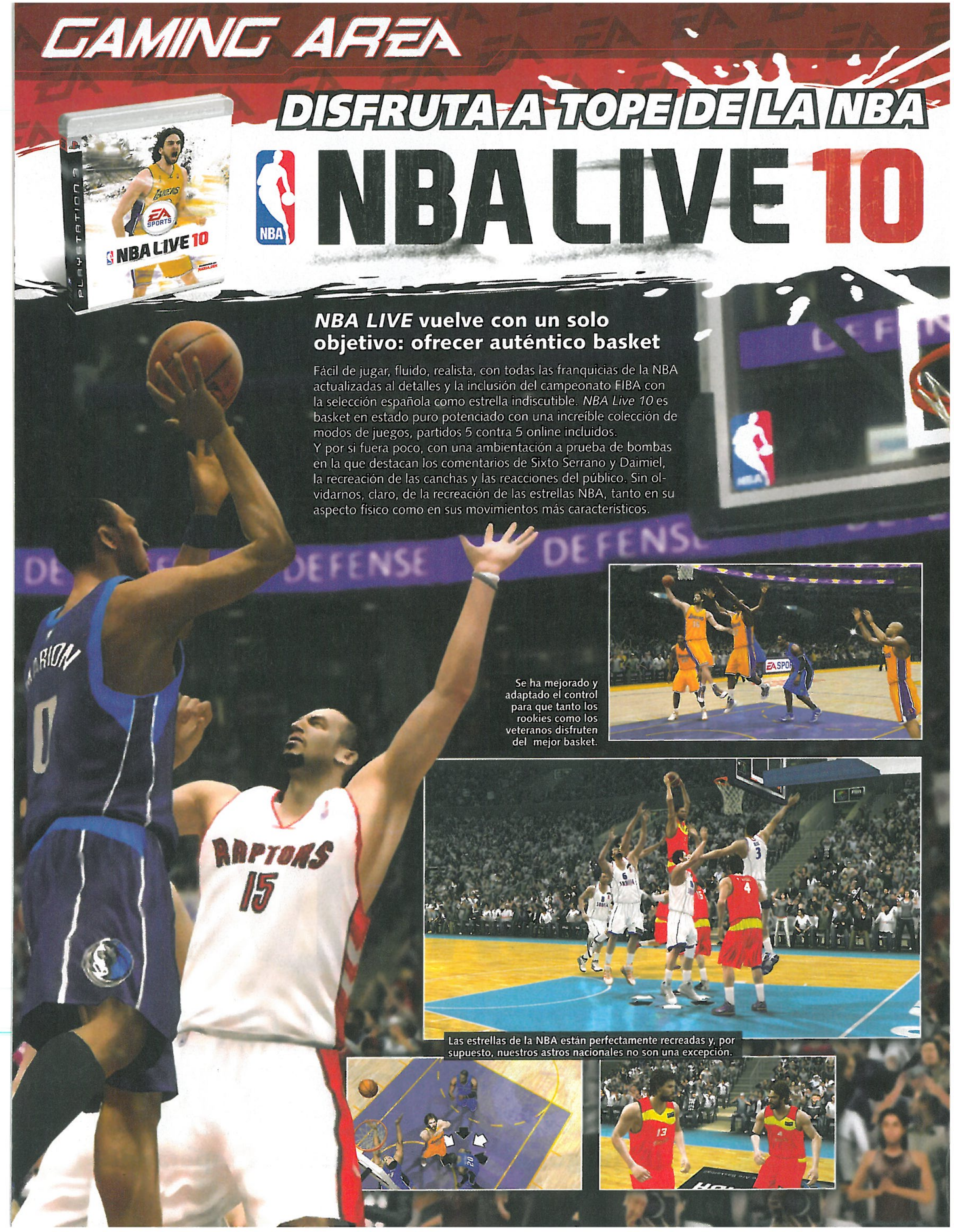




Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)

Le informamos que los datos que nos ha proporcionado serán recogidos en un fichero titularidad de la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.U con domicilio en calle Virgilio, 9 - Ciudad de la Imagen, Pozuelo de Alarcón, Madrid – 28223, que es la destinataria de la información facilitada. Este fichero tiene la finalidad de dar cumplimiento a la prestación de servicios/entrega de bienes objeto de nuestra relación comercial.
El ejercicio de los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición se podrán llevar a cabo en los términos legales mediante comunicación a la Sociedad GAME STORES IBERIA, S.L.U., a la dirección antes indicada, dirigiéndose al departamento Legal (Responsable departamento), indicando el tipo de derecho que se quiere ejercer.


GAMING AREA™
PUBLIRREPORTAJE
ELECTRONIC ARTS PRESENTA SUS ÚLTIMAS NOVEDADES
» NBA LIVE 10
El mejor simulador de baloncesto para la mejor liga del mundo.
» THE SABOTEUR
Libera el París ocupado por los nazis en una aventura de estética única.
» BRÜTAL LEGEND
Enfréntate a hordas de demonios con el poder del Heavy Metal como aliado.
» DRAGON AGE ORIGINS
Vive una aventura épica en un inmenso mundo de espada y brujería.
» NEED FOR SPEED SHIFT
Siente el vértigo al volante de los deportivos más poderosos del mundo.
LAKERS
EA SPORTS™
NBA
NBA LIVE 10
¡¡¡VUELVE EL MEJOR BALONCESTO!!!
¡El juego de basket que estabas esperando!



DISFRUTA A TOPE DE LA NBA

NBA LIVE 10

NBA LIVE vuelve con un solo objetivo: ofrecer auténtico basket

Fácil de jugar, fluido, realista, con todas las franquicias de la NBA actualizadas al detalles y la inclusión del campeonato FIBA con la selección española como estrella indiscutible. *NBA Live 10* es basket en estado puro potenciado con una increíble colección de modos de juegos, partidos 5 contra 5 online incluidos.
Y por si fuera poco, con una ambientación a prueba de bombas en la que destacan los comentarios de Sixto Serrano y Daimiel, la recreación de las canchas y las reacciones del público. Sin olvidarnos, claro, de la recreación de las estrellas NBA, tanto en su aspecto físico como en sus movimientos más característicos.

Se ha mejorado y adaptado el control para que tanto los rookies como los veteranos disfruten del mejor basket.

Las estrellas de la NBA están perfectamente recreadas y, por supuesto, nuestros astros nacionales no son una excepción.

ROCK EN ESTADO PURO

BRÜTAL LEGEND



Un homenaje al Heavy Metal en clave de humor y acción

Eddie Riggs vive por y para el Heavy Metal. Recuerda cada portada de cada álbum, cada letra de cada canción. Y además es el "pipa" de un grupo, el tipo al que buscan cuando una guitarra está desafinada o hay que diseñar otro escenario. Una noche Eddie sufre un accidente y cuando despierta está en un mundo donde cada cubierta de Heavy Metal y cada letra han cobrado vida y donde el malvado Doviculus ha esclavizado a los últimos humanos. Por supuesto, Eddie se une a la resistencia protagonizando una frenética aventura de acción en la que recorrerá libremente un universo cargado de humor y basado en los principales iconos del rock. Y, aunque la base de la aventura es la acción, tampoco faltan la estrategia, los minijuegos y hasta la velocidad. Rock y acción en estado puro para una de las aventuras más originales de PS3.

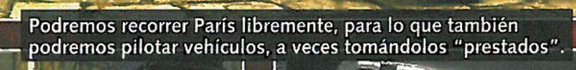
Podremos recorrer el mundo libremente tanto a pie como con nuestro bólido.

Brütal Legend destaca, por una gran BSO totalmente licenciada que incluye lo mejor del Rock Metal y temas de Rock and Roll inéditos.



BIENVENIDO AL PARÍS OCUPADO

THE SABOTEUR



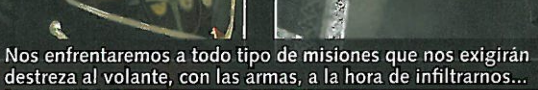
Podremos recorrer París libremente, para lo que también podremos pilotar vehículos, a veces tomándolos "prestados".

Recorre libremente el París ocupado por el ejército nazi para culminar tu venganza

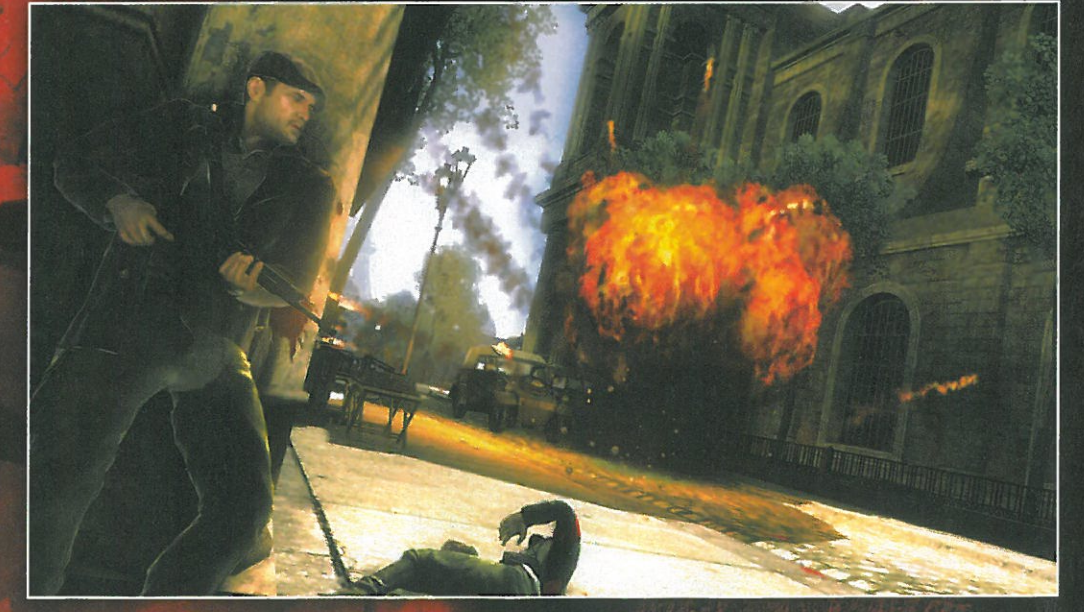
¿Te imaginas escalando la Torre Eiffel, disparando desde la fachada de Notre Dame o peleando por tu vida en los Campos Elíseos? Pues esto es sólo una muestra de lo que te espera en *The Saboteur*, la primera aventura de mundo abierto que pone a tu alcance una recreación del París de la II Guerra Mundial. Un París que tú debes ayudar a liberar. En el pellejo de Sean Devlin, un mecánico de carreras irlandés que busca venganza, colaborarás con la Resistencia francesa y la Inteligencia británica para mermar la capacidad de los nazis saboteando sus instalaciones. Tendrás que derribar zepelines, descarrilar trenes, volar puentes, destruir tanques blindados, arrasar instalaciones enemigas... Y todo haciendo gala de tu experiencia en las calles y de tus dotes para el sabotaje y la infiltración: recaba información en clubes nocturnos y cabarets, disfrázate, coloca explosivos estratégicamente, distrae a los nazis... Y, por supuesto, utiliza la gran cantidad de armas y vehículos de la época que el juego pondrá a tu alcance. Y todo con una original puesta en escena en la que los territorios bajo el yugo nazi aparecen en blanco y negro hasta que son liberados por nuestros heroicos esfuerzos...







Nos enfrentaremos a todo tipo de misiones que nos exigirán destreza al volante, con las armas, a la hora de infiltrarnos...



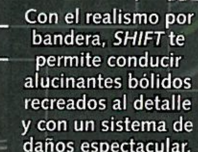
REALISMO A TODA VELOCIDAD



Pilota cerca de 70 modelos de marcas tan prestigiosas como Porsche, Audi o BMW



Experimenta un nivel de realismo nunca visto en la saga. Un simulador hecho por pilotos para amantes de las carreras que te llevará a recorrer medio mundo compitiendo en pruebas de todo tipo para ganar dinero con el que comprar nuevos bólidos y adquirir nuevas destrezas como piloto. Y no te pierdas la vista desde el salpicadero del coche: nunca has visto nada igual. Una sensación única.



Con el realismo por bandera, *SHIFT* te permite conducir alucinantes bólidos recreados al detalle y con un sistema de daños espectacular.



¡Solo del 16 al 29 de Noviembre de 2009!

Compra FIFA10 y NEED FOR SPEED SHIFT





y **ahorra 39,95 €***

disponible también para XBOX360





XBOX 360

* El ahorro de 39,95 € se calcula en relación al precio de venta máximo recomendado de ambos productos (139,90 €) y el precio máximo recomendado durante esta promoción (99,95 €). Ambos productos deben ser de la misma plataforma (PS3 ó XBOX 360). Otras combinaciones no son válidas.

LA INMENSIDAD DEL ROL CLÁSICO

DRAGON AGE ORIGINS

Elige a tu personaje, su raza, su sexo, su aspecto, habilidades, motivaciones... y vive una experiencia única.

BioWare ha desarrollado algunos de los juegos de rol más valorados del mundo (*Neverwinter Nights, Mass Effect, Baldur's Gate*...) y con *Dragon Age Origins* quieren volver al rol más clásico, para ofrecerte una trama profunda y envolvente que te atrapará sin remedio en un mundo fantástico, oscuro y heroico. En *Origins* tú creas a tu héroe, eliges su sexo, su raza y hasta el tipo de historia que vivirá... Ciertas situaciones, tramas y conversaciones cambiarán dramáticamente dependiendo de tus elecciones. Y es que en *DAO*, las decisiones que tome el jugador cambiarán el mundo y afectarán a los personajes de su entorno, haciendo que cada viaje a través de Ferelden sea único, ya que no volverás a vivir los mismos acontecimientos.

A lo largo de su profunda trama irás conociendo a nuevos personajes que podrás unir a tu grupo e interactuar con ellos. Tus decisiones afectarán a tus héroes que pueden llegar a traicionarte o a amarte apasionadamente. Y, por supuesto, a la hora de combatir también estarán a tu lado. Podrás cambiar el control de uno a otro a tu antojo, mientras el resto sigue las pautas que les hayas marcado. Además, el sistema de lucha con pausa te permitirá tomar decisiones tácticas cuando la cosa se complique. Recorrer este mundo inmenso podrá llevarte hasta más de 100 horas de juego. Deberás embarcarte en multitud de misiones, principales y secundarias, explorando ciudades, aldeas, bosques, cuevas y mazmorras. Un juego de rol del que nunca podrás cansarte.

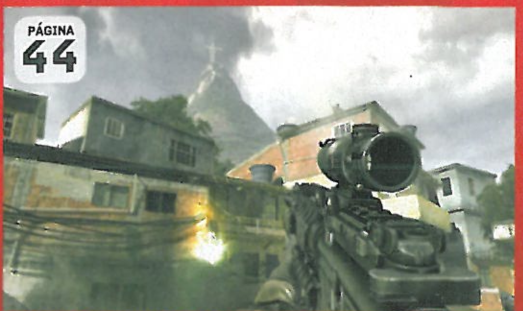
No enfrentaremos a todo tipo de criaturas fantásticas, desde ogros a hombres lobo o arañas gigantes y, por supuesto, dragones.





En los combates podremos alternar el control entre nuestros cuatro personajes.

Exploraremos un inmenso mundo en el que nos aguardan muchos combates, pero también decisiones morales que alterarán el devenir de la historia.



■ *COD MODERN WARFARE 2*. La guerra más moderna e impresionante.



■ *DRAGON AGE: ORIGINS*. Un RPG grandioso en todos los aspectos...



■ *GTA CHINATOWN WARS*. Las triadas chinas te esperan en PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PSP

PS2

LOS JUEGOS DEL AÑO YA ESTÁN AQUÍ

Llevamos muchos meses hablando de ellos, pero ya están aquí. En las estanterías ya se agolpan los títulos más importantes del año, esos que las compañías suelen "reservarse" para la campaña de Navidad. Obras maestras que merecen estar en cualquier colección y además, para todos los gustos. ¿Queréis tiroteos? Pues no os perdáis el impresionante *Call of Duty Modern Warfare 2*. ¿Que preferís una aventura de acción? Ahí está el esperadísimo *Assassin's Creed II*. ¿Que lo vuestro es la lucha? Tenéis *Tekken 6* o el nuevo *Dragon Ball*. ¿Os gusta el rol? Con *Dragon Age* vais a alucinar. ¿Y qué tal un juego musical? Pues probad *DJ Hero*. En este número os ofrecemos los análisis de todos estos juegazos de PS3, algunos de ellos en primicia. En cuanto a PSP, este mes también recibe títulos muy esperados, como *GTA Chinatown Wars* o *F-1 2009*. Con este panorama, vamos a pasar un fin de año "calentito". Y lo que nos queda...



■ Ezio protagoniza *Assassin's Creed II*, la aventura de acción más deseada del momento.

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:






















ACII nos pone en la piel de un nuevo asesino, Ezio Auditore, y con el viajaremos a la Italia renacentista para vivir una historia de venganza.

JUEGO Play RECOMENDADO

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
UBISOFT MONTREAL
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
20 DE NOVIEMBRE
Precio
69,95 €
Precio Edición Especial
79,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
1442 MEGAS
Jugadores
1
Modo Online
DESCARGAS
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP://ASSASSINSCREED.ES.UBI.COM/ASSASSINS-CREED-2/

UNA AVENTURA QUE HARÁ **HISTORIA...**

Assassin's Creed II

Tras 2 años en "barbecho", *AC* vuelve a PS3 repleto de novedades para demostrar porqué sigue siendo una de las aventuras más importantes...

De forma cada vez más frecuente, las compañías escuchan las quejas de los usuarios para que, de cara a una secuela del juego en cuestión, esos errores no se repitan. Y eso es exactamente lo que han hecho en Ubisoft Montreal, escuchar a los jugadores de *AC* para ofrecer un juego mejor... Y vaya si lo han conseguido. Piensa en algo que no te gustó en *AC*, y seguro que no lo encontrarás en la secuela...

***Assassin's Creed II* retoma el argumento** donde terminó el primero, con Desmond Miles encerrado en una celda de Abstergo, de donde le sacará Lucy, la bella rubia del primer *AC*, quien está al corriente de la lucha entre templarios y asesinos. Pero antes recuperará los datos de otro antepasado de Desmond: Ezio Auditore. Así, alejados de Abstergo, volveremos a viajar al pasado, a la Italia del Renacimiento, para aprender todas las técnicas de Ezio y poder ayudar al clan de asesinos de la actualidad. Eso sí, el desarrollo del juego ha cambiado por completo. Olvida el esquema "investigación-asesinato" del primer *AC* porque la secuela se parece mucho más a cualquier sandbox, o juego en mundo abierto, que hayas visto antes.

» EL **RENACIMIENTO** LLEGA A LA SAGA *ASSASSIN'S CREED...*

① **DESARROLLO ABIERTO.** La trama se desarrolla por misiones. Habla con los personajes para recibir encargos y avanzar en la historia.

② **ACCIÓN.** Pelea con muchas más opciones (desarmes, uso de variadas armas...), esconde los cuerpos, trepa por donde quieras... ¡y hasta vuela!

③ **EL VIL METAL.** Visita tiendas y compra armas, protecciones e incluso contrata a guerreros, ladrones y cortesanas para que te ayuden.

Ezio Auditore es el prota, un joven de buena familia que se convertirá en asesino.



ACII sigue ofreciendo una exquisita mezcla de acción y plataformas, pero con nuevas habilidades y opciones que refinan la experiencia.



La trama se desarrolla en unas logradas recreaciones de Florencia, Venecia, San Gimignano y Forlì. Si conoces estas ciudades vas a flipar...



La hoja oculta vuelve a ser el arma más sigilosa del juego. Esta vez es doble y podemos acabar con 2 enemigos a la vez...





LA OCUPADA VIDA DEL AÑO 1479...

Una de las principales críticas del primer *AC* era que había pocas cosas para hacer. En la secuela, eso es cosa del pasado...



6 TUMBAS. Son lugares ocultos que hay que descubrir y encierran puzzles o zonas de plataformas, como estas del Duomo.



PUZZLES. Escondidos por los escenarios hay 20 glifos (los del final del primer *AC*). Cada uno encierra un puzzle distinto...



OPCIONAL. Sube 66 atalayas, recoge 30 páginas de un códice o 100 plumas, caza mensajeros, compite en carreras, apalea...

ACII abandona el planteamiento del juego original para ofrecer una aventura tipo _GTA_ rebosante de acción y tareas opcionales para realizar...

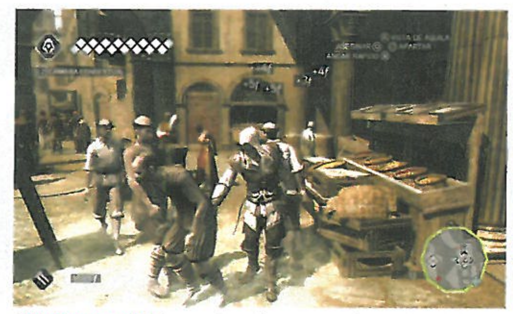
Es decir, aceptamos misiones que siguen la trama y que van más allá de ejecutar un asesinato.

Existen más de 15 tipos de misión y van desde escoltar y proteger a personajes a rescatar a otros, robar cofres... Y por supuesto, misiones de asesinato en las que tendremos que acabar con objetivos específicos. En este sentido, los amantes del primer juego pueden estar tranquilos porque ofrece emociones muy parecidas, pero resulta menos repetitivo gracias a la variedad de situaciones y a que la historia es muy buena y "pica" de principio a fin. No vamos a contar más por no destrozar la sorpresa, pero acompañaremos a Ezio durante más de 20 años, desde que es un joven inexperto hasta que se convierte en un letal asesino... Y notaremos esta evolución en muchos detalles, como las habilidades que va ganando...

Para reforzar la sensación de variedad, el juego ofrece numerosísimas tareas opcionales, que puedes cumplir o no (aunque lo acabarás haciendo). Por un lado están las misiones opcionales que aparecen en el mapa con un icono propio (carreras, entrega de documentos o incluso palizas a maridos infieles) y por otro las misiones de "recolección", en las que debemos buscar objetos diseminados por las ciudades: 100 plumas, 20 glifos que encierran un puzzle o 6 tumbas de asesinos famoso. Tanto las misiones principales como las opcionales nos reportarán dinero, con el que podemos comprar mejor equipo (existen 4 armaduras y más de 20 armas) o incluso ir al doctor para que nos cure o nos venda veneno, por ejemplo. Pero gran parte de tu dinero se irá a »



Tampoco faltan las monturas: caballos, góndolas, la máquina voladora de Da Vinci...



El dinero es vital. Lo puedes robar o ganar, buscando tesoros, cumpliendo misiones, cacheando en los cuerpos de los muertos...



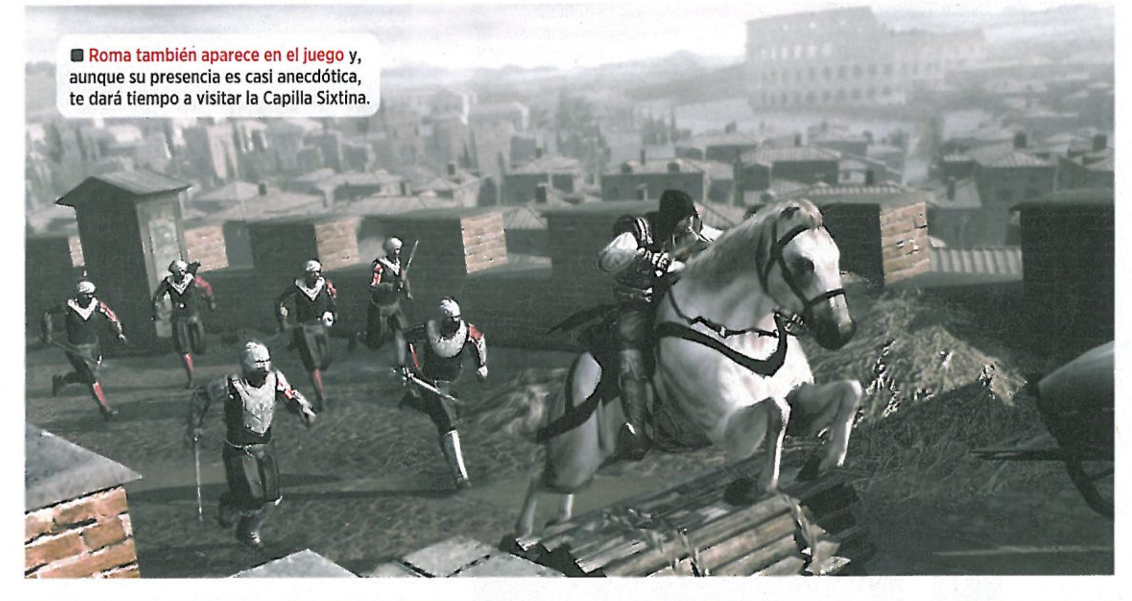
Ahora hay un indicador de notoriedad: roba o molesta y te buscarán. Arranca carteles o soborna a heraldos para reducirlo.



Con la vista de águila distinguiremos a los objetivos, los enemigos y los aliados, y nos revelará algunos secretos del entorno, como los glifos.



El juego sigue alternando el pasado con el presente, aunque las interrupciones de este último son menos frecuentes que en *AC*.



Roma también aparece en el juego y, aunque su presencia es casi anecdótica, te dará tiempo a visitar la Capilla Sixtina.





un "macro-juego": mejorar tu villa. Así, siempre tendrás la sensación de tener muchas cosas por hacer... Otras áreas en las que *ACII* ha mejorado son la variedad de enemigos (aunque su IA falla a veces), más movimientos en el sistema de combate (tirar arena a los enemigos, lanzar bombas de humo, desarmar...), muchos vídeos son interactivos y ofrece un sistema de notoriedad (nos buscarán más o menos según cómo actuemos), por citar algunos ejemplos.

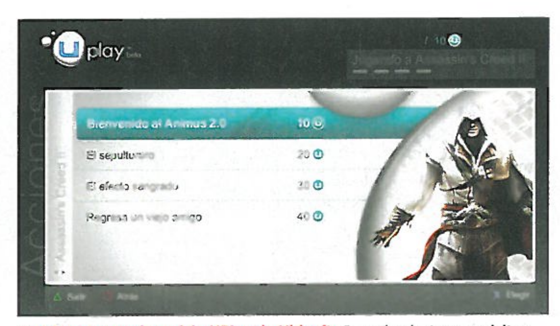
ACII ofrece más de 20 horas de juego y te atrapará con su genial trama, gran acabado gráfico y soberbia jugabilidad.

Gráficamente el juego es superior al primer *AC*. Texturas como la del mármol son fotorrealistas, el diseño de algunos edificios, como el Duomo (interiores incluidos) es sencillamente soberbio, por no hablar de efectos de luz, animaciones... Vamos, que todo el apartado técnico roza un increíble nivel, salvo por algún defectillo menor.

El broche de oro lo pone el doblaje, uno de los más profesionales que hemos escuchado, en el que no faltan nombres conocidos, como Ramón Langa ("Bruce Willis") o Juan Diego Botto. Todo ello hace de *ACII* una de las aventuras de estas navidades y uno de los mejores títulos de PS3, al que sólo le falta algún modo multijugador para ser casi perfecto.



La parcela sonora está muy cuidada. El doblaje es de lo más profesional oído en un juego y la banda sonora simplemente brutal...



ACII estrena el servicio UPlay de Ubisoft. Cumple ciertos requisitos en el juego y obtendrás puntos para desbloquear descargas exclusivas.

» TU VILLA PUEDE SER UNA MARAVILLA...

Monteriggioni es un pequeño pueblo que adoptamos como campamento base. Invierte para mejorarlo y ganarás más pasta.



TU BASE. El pueblo alberga una gran mansión, que es tu base. Allí recogerás el dinero que genere la villa, dejarás objetos...



REFORMA. Puedes abrir negocios como un banco o reformar los que existen, como el herrero. Obtendrás descuentos y dinero.



MUSEO. Compra cuadros y aumentarás el valor de la mansión como centro turístico. También hay sala de armas, armaduras...

VALORACIÓN

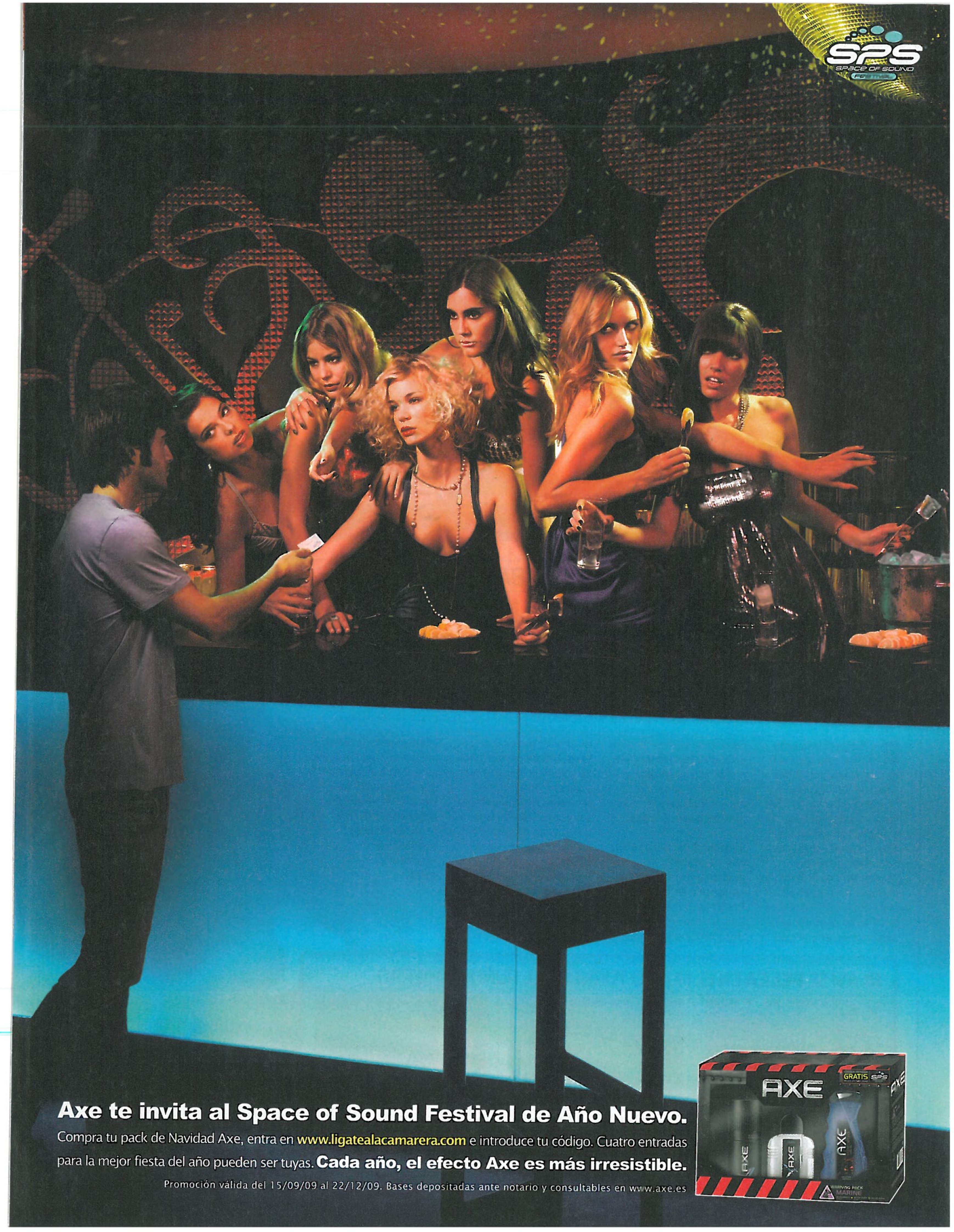
» LO MEJOR
Los cambios y novedades le dan la variedad que le faltaba al juego original.

» LO PEOR
Fallitos en la IA de los enemigos, el popping... y algunas misiones que se repiten.

Te gustará + que... ASSASSIN'S CREED | Te gustará = que... UNCHARTED 2



97	**» GRÁFICOS** Desde las animaciones al diseño de la ciudad o los interiores, es genial.
96	**» SONIDO** Doblaje soberbio, mejor banda sonora, y muy buenos efectos.
96	**» DIVERSIÓN** Es más variado y divertido que *AC*. Ofrece muchas tareas opcionales.
94	**» DURACIÓN** Hacerlo todo te llevará más de 20 horas, casi todas muy divertidas.
NOTA 96	Una aventura única, tanto en lo gráfico como en lo jugable, que supera en todo a su antecesor. No te lo puedes perder...


SPS
SPACE OF SOUND
Axe te invita al Space of Sound Festival de Año Nuevo.
Compra tu pack de Navidad Axe, entra en www.ligatealacamarera.com e introduce tu código. Cuatro entradas para la mejor fiesta del año pueden ser tuyas. Cada año, el efecto Axe es más irresistible.
Promoción válida del 15/09/09 al 22/12/09. Bases depositadas ante notario y consultables en www.axe.es
AXE
GRATIS SPS
AXE
AXE
AXE
AXE
MARINE



Tekken 6 es el estreno en PS3 de la archiconocida saga de lucha "uno contra uno" de Namco.

12+

Género
LUCHA
Desarrollador
NAMCO
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio edición normal
64,95 €
Precio Edición Limitada
89,95 €
Precio + Arcade Stick
159,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
OPCIONAL (4611 MB)
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Página web
HTTP://TEKKEN.NAMCO.COM

EL **MITO** DE LA LUCHA QUE NOS FALTABA

Tekken 6

Todos sus rivales ya están en el ring, pero aunque haya sido el último en llegar a la pelea, *Tekken* ha vuelto con fuerza suficiente para tumbarlos a todos...

En PS3 ya hemos visto desfilar a las principales sagas de lucha (*Virtua Fighter 5, Soul Calibur IV, Mortal Kombat vs. DC Universe, Street Fighter IV* y *KOF XII*). Pero en este repóker de ases echábamos de menos un nombre: *Tekken*. Ha sido el último en llegar a la pelea y aunque hay un refrán que dice que "Quien pega primero, pega dos veces", en este caso no ha sido así. *Tekken 6* supera ampliamente a la mayoría de sus rivales, y sólo *SFIV* es capaz de aguantar el tipo ante este juegazo que nos ocupa.

***Tekken 6* es, ante todo, fiel a sí mismo.** Vuelve a presentar combates uno contra uno en los que cada botón se corresponde con una extremidad del luchador. Combinándolos con las direcciones de la cruceta ejecutaremos todo tipo de golpes y presas. La mayoría son ya conocidos, pero algunos movimientos son nuevos, dando lugar a un catálogo de golpes por luchador que supera ampliamente el centenar. Los combates son realmente vibrantes, aunque ofrecen una experiencia cercana a lo que vimos en las últimas entregas de PS2. Eso sí, no faltan novedades como el modo Furia, que se activará cuando a un luchador le quede poca vida, haciendo que sus golpes hagan más daño para darle más oportunidades de equilibrar la pelea.

» ASÍ SE **PELEA** EN EL NUEVO TORNEO DEL PUÑO DE HIERRO

① **VERSUS.** Los combates siguen siendo uno contra uno y cada botón se corresponde con una extremidad. Hay más de 100 golpes por luchador.

② **MODO FURIA.** Una de las novedades de *Tekken 6*. Cuando a un luchador le queda poca vida, sus golpes hacen un poco más de daño.

③ **ESCENARIOS.** Están acotados y podemos arrinconar al rival. Algunos presentan varios niveles de altura y son más dinámicos e interactivos.

Paul y Lin Xiaoyu son dos de los 40 luchadores disponibles en *Tekken 6*.


Las peleas son muy intensas, pero dejan una sensación de "esto ya lo he jugado". Molan, pero ofrecen una experiencia cercana a la de PS2.


Los combates son muy fluidos (a 60 frames por segundo constantes). Los tiempos de carga son pesadetes, aunque el juego se puede instalar.



¡Celebremos los tomates! El sabor español en *Tekken 6* lo pone el torero Miguel y este escenario inspirado en la "Tomatina" de Buñol.





MODOS DE JUEGO PARA DAR Y TOMAR

Tekken 6 presenta un buen surtido de modos de juego, tanto Online como Offline. Ofrece lucha de la buena para rato.


OFFLINE. Podemos disfrutar del arcade original o de otros modos: Contrarreloj, Supervivencia, Combate por Equipos...


CAMPAÑA. Un beat'em up estructurado en niveles donde conservamos la mayoría de nuestros golpes, podemos usar armas...


ONLINE. Combates cara a cara, ránkings, posibilidad de luchar contra "fantasmas" de otros luchadores, contenido en Home...

***Tekken 6* es un juego de lucha completísimo cuyos vibrantes combates repletos de opciones te dejarán pegado a la consola durante una buena temporada.**

Los combates son impresionantes, muy fluidos y a 60 frames por segundo constantes. Se desarrollan en escenarios cerrados (podemos arrinconar al rival) aunque algunos presentan varios niveles y son más sorprendentes, dinámicos e interactivos que nunca. Además, *Tekken 6* ofrece 40 luchadores, la cifra más alta de la serie. Clásicos como Paul, King, Hwoarang o Lin Xiaoyu se verán las caras con nuevos participantes como Zafina, Bob o el español Miguel. Y los modelos están realmente trabajados, aunque quizá esperábamos más en este sentido. El único punto negativo del apartado técnico son los tiempos de carga, un problema que se suaviza instalando en el disco duro.

En cuanto a modos de juego, *Tekken 6* va bien servido. Podremos disfrutar del arcade original (con el temible Azazel esperándonos al final), modos de juego secundarios (Combate por Equipos, Supervivencia, Contrarreloj...) y la Campaña, la modalidad que esconde más "chicha". El modo Campaña es un beat'em up parecido al que la saga ha presentado otra veces pero mucho más completo. Con una estructura de niveles bastante abierta, nos "zurraremos" contra un buen surtido de enemigos (macarras, ninjas, luchadores de sumo, osos...). Acción en tercera persona que amenizaremos con armas y distintos "power-ups". En todo momento nos acompaña Alisa Bosconovich, controlada por la CPU aunque en el futuro podremos jugar este modo cooperativo Online con un amigo gracias a una actualización descargable gratuita que estará disponible en breve y que se descargará desde PlayStation Network. »


Os presentamos a Azazel, el temible (y gigantesco) enemigo final de *Tekken 6*. Y sí, es tan difícil de derrotar como parece...


El modo Campaña es un "yo contra el barrio" que presenta una estructura de niveles bastante abierta (podemos elegir misión).


Los escenarios son muy dinámicos. Por ejemplo, en este los luchadores irán dejando surcos en la nieve mientras pelean.



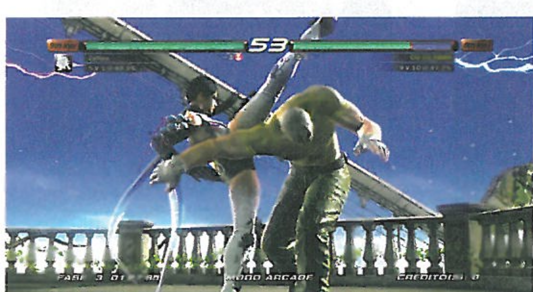
El modelado de los luchadores está realmente bien, aunque tampoco es un gran salto con respecto a otros juegos. Quizá esperábamos más...



Además de poder cambiar de ropa a nuestros luchadores, algunos cuentan con un traje especial diseñado por distintos "mangakas".



El juego ofrece tres ediciones: la normal, la Limitada (con libro, póster y sudadera) y el pack con el Arcade Stick de la prestigiosa firma Hori.





Lamentablemente, en este modo Campaña la gestión de la cámara no es buena y el control y el movimiento de los luchadores a veces deja mucho que desear. Pero lo bueno es que en sus niveles podremos conseguir nuevos "abalorios" para nuestro luchador: gorros, chaquetas, guantes, botas... e incluso armas). Equipándolas no sólo nos pondremos "guapos", sino que cada una otorgará una bonificación (como aumentar la barra de vida, ataques con fuego o con electricidad, etc.).

Las opciones Online y el modo Campaña (un beat´em up con bastante "chicha") alargan mucho la vida útil del juego.

Y no nos olvidamos del Online, que presenta opciones como combates con chat de voz, ránkings, peleas contra "fantasmas", compartir repeticiones o la opción de desbloquear recompensas que luego podremos disfrutar en Home. Una duración a prueba de bombas para un juego de lucha completísimo y muy espectacular (y más si os hacéis con alguna de sus ediciones especiales). Es cierto que sus combates dejan una cierta sensación de "déjà vu" y que no sorprenden tanto como los de *Street Fighter IV*, pero por contra ofrece más luchadores, posibilidades y modos de juego. Si te gusta la lucha, *Tekken 6* no puede faltar en tu colección bajo ningún concepto.



Los nuevos luchadores aportan frescura, sobre todo el orondo Bob, la bella Zafina y la androide Alisa, capaz de perder la cabeza por ganar...



Algunos trofeos molan bastante. ¿Quieres ganar uno plateado? Pues derrota a Nancy, un gigantesco robot, en un combate de bonus...

CAMBIA Y MEJORA A TUS LUCHADORES

Una de las novedades de *Tekken 6* es la posibilidad de mejorar a los luchadores con accesorios que nos reportan ventajas.



TIENDA. Aquí podemos comprar y vender accesorios o equiparnos con los que encontremos en el modo Campaña.



MEJORAS. Los accesorios no sólo son estéticos. Cada uno ofrece mejoras (más salud, daño por fuego o electricidad...).



¿ARMAS EN COMBATE? Algunos accesorios pueden usarse en otros modos. Aquí Bryan Fury os presenta a su Vulcan...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Combates vibrantes, espectaculares y con muchas posibilidades y modos de juego.

» LO PEOR

Las peleas no sorprenden, los tiempos de carga y la jugabilidad del modo Campaña.

Te gustará + que... SOUL CALIBUR IV



Te gustará − que... STREET FIGHTER IV



92	**» GRÁFICOS** Peleas muy espectaculares y fluidas. Los modelos no sorprenden.
90	**» SONIDO** Gran BSO y opción de escuchar las voces en inglés o japonés.
93	**» DIVERSIÓN** Muy divertido y jugable, pero las peleas son similares a las de PS2.
95	**» DURACIÓN** Muchos luchadores y modos de juego. Te durará muuuuucho.
NOTA 93	Un juego de lucha realmente completo y espectacular que enamorará a los fans de la saga y de la lucha en general.



Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
INFINITY WARD
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Precio Edición Blindada
89,95 €
Precio Edición Prestigio
149,95 €
Textos y voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 18 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.CALLOFDUTY.COM

■ *Modern Warfare 2* es un soberbio shooter que destaca por contar una historia excepcional y ofrecer un gran abanico de modos de juego...

LA ÚNICA **GUERRA** QUE NO TE DEBES PERDER

Call of Duty: Modern Warfare 2

Si quieres emociones fuertes, gráficos de infarto, modos de juego duraderos y un desarrollo casi cinematográfico, el juego que buscas se llama *MW2*...

Hace 2 años, Infinity Ward, los creadores de *Call of Duty*, dejaron atrás la II Guerra Mundial para llevarnos a una guerra moderna. Ficticia, sí, pero inspirada en los conflictos de Irak y pelis como "Black Hawk Derribado" y manteniendo un grado de realismo e inmersión que ningún otro shooter ha sido capaz de alcanzar. Bueno, hasta la llegada de su secuela, que sigue por esa línea e incluso la supera en algunos aspectos...

La trama sigue los hechos de *Modern Warfare*, y nos lleva a luchar contra Makarov, otro nacionalista ruso que precipita los acontecimientos hacia una lucha contra Estados Unidos. En este sentido, el juego es aún más "ficticio" que el primer *MW*, ya que buena parte de la campaña para un jugador se centra en repeler la invasión de Estados Unidos, que es, por así decirlo, la gran guerra de *MW2*. Así, tendremos que combatir en zonas de ocio (como un restaurante de comida rápida), un típico barrio residencial de chalets o incluso la Casa Blanca, lugares todos genialmente recreados y llenos de detalle (el despacho oval es impresionante). De forma paralela, viajaremos por el mundo con un pequeño grupo de soldados especiales que deben dar caza a Makarov. Con ellos revisitaremos lugares como las favelas brasileñas, un gulag (o campo de concentración) o

» UNA **GUERRA** QUE NO OLVIDARÁS FÁCILMENTE...

1. **¡INVASIÓN!** *MW2* ofrece una trama ficticia, con los Estados Unidos invadidos por los rusos. Tendrás que luchar para liberar todo el territorio...
2. **¡EMOCIÓN!** Hay situaciones y escenarios muy variados, conducimos vehículos, usamos todo tipo de armas y tácticas... ¡Adrenalina pura!
3. **TECNOLOGÍA PUNTA.** No faltan los visores y sensores de todo tipo, explosivos de última generación, ataques vía satélite y mucho más...

■ Soap MacTavish será nuestro guía a lo largo de muchas de las misiones del juego.



Brasil, Afganistán, Rusia... viajaremos por el mundo en la piel de distintos soldados y distintos frentes, incluidas operaciones especiales.



La acción es constante y explosiva, ya sea en vehículos, usando armas fijas o haciendo rappel para eliminar enemigos desde arriba.



Reconquistar la Casa Blanca, al estilo playa de Normandía, es una de las muchas situaciones explosivas que nos esperan en *MW2*...

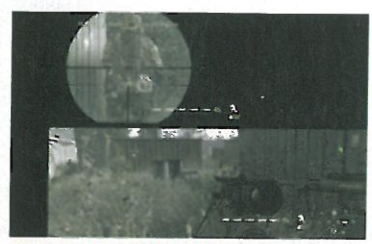
» LAS OPERACIONES MÁS **ESPECIALES**

A falta de una campaña cooperativa, *MW2* ofrece el modo Op. Especiales, 25 misiones de todo tipo para dos jugadores.





25 MISIONES. Cada una nos puede dar 3 estrellas (en el nivel más difícil). Acumula estrellas para desbloquear más misiones...



PANTALLA PARTIDA. Estas misiones puedes jugarlas solo o acompañado por un amigo, a pantalla partida o bien Online.



VARIEDAD. Hay de todo: carreras por checkpoints, francotirador, destruir coches... Hasta el nivel de Chernobyl de *COD4*.





Como las grandes pelis de acción, la campaña de *MW2* es una montaña rusa de acción y emoción y está repleta de sorpresas...

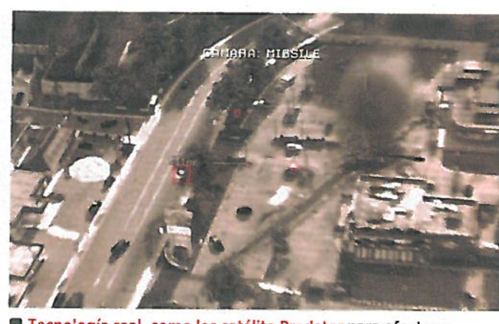
una base militar rusa, una base petrolífera o el entramado de cuevas de Afganistán. Muchos de estos niveles están más orientados a las operaciones especiales y debemos evitar eliminar civiles, actuar con rapidez para salvar rehenes, atrapar a alguien con vida o proteger un ordenador que está copiando archivos importantes del fuego enemigo. Son situaciones únicas, explosivas, divertidas y repletas de acción, al estilo *CoD*. Tampoco faltan situaciones sorprendentes, como ver las cosas desde el punto de vista enemigo: en un nivel (que podemos no jugar para evitar herir sensibilidades), adoptamos el papel de un terrorista.

En total, la campaña ofrece 18 niveles y, he aquí uno de los pocos problemas del juego, se hace corta, muy corta. Es tan inmersivo que las 7 horas que da de sí (en la dificultad normal), saben a poco. Para disimular este defecto se subido un poco la dificultad respecto al primer *MW*, pero aún así, sabe a poco. Quizá este defecto se agrave más por las altísimas cotas de intensidad que alcanza, sólo a la par del primer *MW*.

Para remediar esta brevedad, *MW2* incluye otros modos de juego, como Spec Ops, un modo cooperativo para dos jugadores, bien a pantalla partida o por Internet (también se puede jugar solo). Son 25 niveles basados en situaciones de la campaña, pero con otros objetivos o resueltas de otra manera (defender una casa de campo de oleadas de enemigos, acabar con 60 enemigos en las favelas, participar en una carrera con motos de nieve...). Sólo están disponibles las 5 primeras misiones y, acumulando estrellas, vamos desbloqueando otras »



Motos de nieve y lanchas son los vehículos "pilotables".



Tecnología real, como los satélite Predator para efectuar milimétricos ataques aéreos, está disponible durante las misiones.



El juego tiene escenas duras que podemos omitir, como un acto terrorista en un aeropuerto ruso. Tiene su razón de ser en la trama.



■ La ambientación es FABULOSA, con escenarios muy reconocibles, efectos de luz y climatológicos soberbios, un gran doblaje...

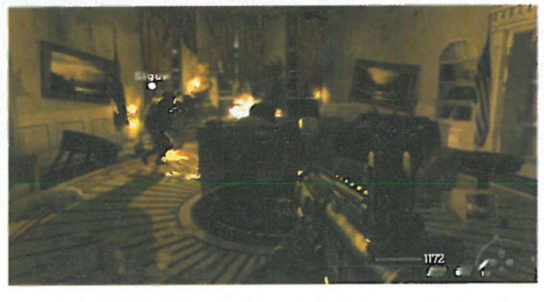


■ La variedad de armas es muy superior a la del primer *MW* y eso sin contar la variedad de miras, punteros y accesorios disponibles...



■ La campaña ofrece altas cotas de tensión, con situaciones como estar atrapado en un helicóptero caído sin munición y con muchos enemigos.





» tandas de 5. Algunas son muy divertidas y la gracia de jugarlas de forma cooperativa alarga su vida. Pero, sin duda, una vez más, el modo igual o más importante que la campaña es el multijugador. La base es muy parecida, es decir, subimos de nivel y al cumplir ciertos requisitos desbloqueamos armas, camuflajes, accesorios y habilidades, y se ha mejorado con nuevos modos de juego, nuevas acciones al crear una racha de bajas...

Pocos juegos ofrecen un modo Online tan robusto y repleto de opciones: competitivo, cooperativo para dos...

Gráficamente sigue la línea de *MW* y lo supera con modelos más detallados, mejores efectos, escenarios aún más impresionantes... Es una soberbia superproducción en todos los sentidos, incluida la espectacular banda sonora o el gran doblaje al castellano. Por eso, a poco que te gusten los shooters y pases mucho tiempo jugando Online, no puede faltar en tu colección. Pero si sólo vas a completar la campaña individual, la historia cambia: nosotros te recomendamos que lo alquiles. En dos "sentadas" lo habrás despachado y sólo te quedará una tarea opcional (buscar los 45 ordenadores con Intel que hay por el juego). Y es que no siempre se cumple el viejo dicho de "lo bueno, si breve, dos veces bueno"...



■ Situaciones como irrumpir en una sala reventando una pared y salvar rehenes se desarrollan a cámara lenta y requieren gran precisión.



■ Al completar la campaña podrás acceder al museo, un lugar donde se exponen todos los soldados, las armas, etc. y admirar su detalle.

» UN MODO ONLINE AÚN MÁS MEJORADO

Fue una de las estrellas del primer *MW*, y regresa con nuevos rangos (hasta el nivel 70), títulos, nuevos desafíos y más...



16 MAPAS. Y numerosos modos de juego, como capturar la bandera, para hasta 18 jugadores, algunos con objetivos...



RANGOS Y MÁS. Nuevas habilidades y "premios" por racha de bajas, ayudas, modo prestigio, personalizaciones...



TERCERA PERSONA. Otra novedad: el anfitrión de las partidas puede decidir si se juega en primera o tercera persona...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Dentro de su ficción es realista, con momentos épicos, intensos... es *Call of Duty* puro.

» LO PEOR

La campaña es tan buena que sabe a poco y, además, no tiene modo cooperativo.

Te gustará + que... CALL OF DUTY WORLD AT WAR | Te gustará + que... RESISTANCE 2



97	**» GRÁFICOS** Impresionantes, con cuidados efectos, modelos hiperdetallados...
96	**» SONIDO** Gran doblaje al castellano, mejores efectos y fabulosa banda sonora.
95	**» DIVERSIÓN** Es como jugar la mejor peli de guerra. Situaciones muy variadas.
96	**» DURACIÓN** Suma a las 7 horas de la campaña infinitas horas jugando Online...
NOTA 96	Un impresionante shooter, tan bueno e intenso que su Campaña te sabrá a poco... Pero garantiza miles de horas de juego Online.



Género
ROL
Desarrollador
BIOWARE
Editor
EA
Lanzamiento
19 DE NOVIEMBRE
Precio
69,95 €
Precio Edición Especial
74,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
2667 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
CUALQUIER PUNTO
Página web
HTTP://EU.DRAGONAGE.COM

Dragon Age: Origins es un juego de rol de ambientación fantástica de los creadores de los míticos *Baldur's Gate*.

DRAGONES, MAZMORRAS Y UNA **ÉPICA** AVENTURA

Dragon Age: Origins

El reino de Ferelden necesita héroes hábiles con las armas pero también en el arte de la diplomacia. Si eres uno de ellos, prepárate para una aventura única.

El reino de Ferelden está en peligro. Un oscuro y poderoso enemigo se hace más y más fuerte en la sombra, esperando su momento para asestar el golpe final. Y mientras tanto, humanos, elfos y enanos están embarcados en estériles escaramuzas entre sí, ajenos a la terrible amenaza que está despertando. Sólo la Guardia Gris, un cuerpo de élite "neutral", es consciente del peligro real que se cierne sobre las tres razas. Y ahí es donde entramos nosotros...

Así arranca *Dragon Age: Origins,* un profundo juego de rol firmado por Bioware, auténticos maestros del género (*Baldur´s Gate, KOTOR, Mass Effect*...), aunque hasta ahora no hayamos visto ninguna de sus grandes creaciones en las consolas de Sony. De hecho, la versión de PS3 de *DAO* es un "port" del original de PC, muy dignamente adaptado por Edge of Reality. Como en todo RPG, lo primero es crear nuestro personaje eligiendo su apariencia, sexo, raza y profesión. Según lo que elijamos, podremos disfrutar de uno de los seis prólogos jugables. Después, comenzará la aventura propiamente dicha, en la que deberemos recorrer el reino de Ferelden buscando apoyos para nuestra causa. No será tarea fácil, ya que para convencer a las distintas facciones habrá que cumplir multitud de misiones (principales y

» FORJA TU **DESTINO** VIVIENDO MÚLTIPLES AVENTURAS

1 **EXPLORA Y PELEA.** Recorre múltiples localizaciones peleando contra multitud de enemigos: gólems, hombres lobo, soldados, demonios...

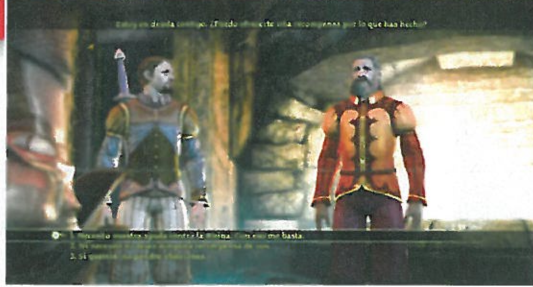
2 **DECISIONES.** Las respuestas que elijamos y nuestras actuaciones influyen en el desarrollo y en la relación con el resto de personajes.

3 **MEJORA A TUS HÉROES.** Al avanzar mejoraremos el equipo de nuestros héroes y sus atributos. Y desbloquearemos nuevas habilidades.

Mago, guerrero y pícaro son las tres profesiones "básicas" de *Dragon Age: Origins*.



Los combates son en tiempo real pero muy estratégicos, ya que manejamos a 4 personajes, tendremos que asignarles tácticas, etc.



Un poderoso mal acecha a un reino mermado por disputas entre distintas facciones. A nosotros nos tocará solucionarlo.



El juego dura más de 80 horas. Pero además es muy rejugable porque hay muchas formas de resolver las misiones.





CREA A TU HÉROE Y CONOCE SUS ORÍGENES

Como en todo RPG, hay que crearse un personaje. La novedad es que, según el personaje, jugaremos un prólogo u otro.





EDITOR. Crea a tu personaje a tu antojo, eligiendo su sexo y apariencia física con un editor repleto de posibilidades.



RAZA Y PROFESIÓN. Podemos elegir entre tres razas (humano, elfo y enano) y tres profesiones (guerrero, mago y pícaro).



SEIS PRÓLOGOS. El juego incluye seis prólogos jugables. Se abrirán en función del tipo de personaje que hayamos creado.

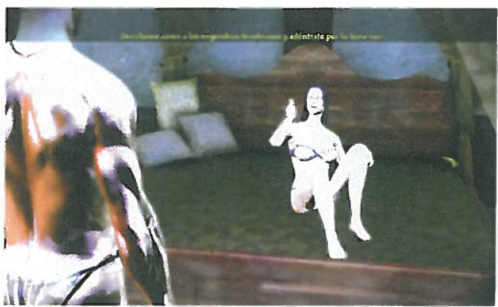
***Dragon Age: Origins* es un inmenso juego de rol ambientado en un fantástico mundo de espada y brujería que hechizará a los fans del género.**

secundarias) explorando ciudades, aldeas, bosques, cuevas y todo tipo de mazmorras. No ofrece un mundo abierto como *Oblivion*, pero sí bastante libertad para que elijamos el orden que queramos a la hora de abordar las misiones.
Y cómo no, en nuestras aventuras nos enfrentaremos contra multitud de enemigos (engendros tenebrosos, arañas gigantes, hombres lobo, soldados, gólems, ogros y un larguísimo etcétera, en el que por supuesto no podían faltar dragones).

Los combates tienen mucha miga, ya que llevaremos a cuatro personajes. Podemos alternar el control de todos ellos, mientras que los otros actuarán automáticamente ciñéndose a las tácticas que nosotros les marquemos (por ejemplo, que se cubran con el escudo si les atacan arqueros, que se curen si su barra de vida desciende por debajo el 50%, etc.). Aunque podemos activar en todo momento una pausa para dar las órdenes oportunas (con un interfaz adaptado a PS3 bastante cómodo, los combates son en tiempo real. Eso sí, esto es un RPG y no un juego de acción, por lo que no esperéis fluidos combos de ataque...
A medida que avancemos, mejoraremos el equipo y los atributos de nuestro grupo, lo que nos dará acceso a nuevas habilidades. Además de dominar todos los entresijos del combate, en *DAO* también es muy importante la diplomacia. En nuestras conversaciones, podremos elegir respuestas que influirán en el desarrollo (abriéndonos unas puertas y cerrándonos otras) y que determinarán cómo nos relacionaremos con el resto de personajes. Esto último también vale para nuestros »



La edición especial de *DAO* trae caja metálica, DVD con extras, mapa y contenidos como una nueva misión y un nuevo personaje.



El juego incluye alguna escena de sexo (no muy explícitas) y sus combates son bastante sangrientos. Es un juego para adultos.



Combina las habilidades del grupo. Por ejemplo, que el mago congele a un enemigo y el guerrero lo haga pedazos de un golpe.



El desarrollo del juego es muy abierto y tendremos bastante libertad para decidir dónde vamos y qué misiones queremos hacer.



Piensa bien lo que respondes. Las situaciones pueden resolverse con las armas, pero a veces, la pluma es más fuerte que la espada...



Gráficamente cumple, aunque presenta fallos como niebla o popping. Pero el juego es tan inmenso y profundo que se perdonan.





compañeros de grupo. Cada decisión que tomemos será juzgada por nuestros aliados, pudiendo llegar a traicionarnos si perdemos su confianza o, al contrario, vivir un romance con ellos/ellas si la sintonía es total. Estas decisiones "morales" están perfectamente integradas en la trama, y hacen que cada partida en *DAO* sea distinta, multiplicando la rejugabilidad de un título

Tus decisiones condicionan el desarrollo y la relación con los personajes. Algunos pueden acabar odiándote o... amándote.

que dura más de 80 horas. Y eso sin contar los contenidos descargables extra (de momento hay dos).

En cuanto al apartado técnico, no está nada mal pero es inferior a la versión de PC. Los gráficos no impresionan, los tiempos de carga son bastante pesados y hemos visto defectos como niebla, "popping" o algún tirón. En el "port", además, hemos perdido alguna opción que sí está en PC (como la posibilidad de alejar la cámara para tener una perspectiva más amplia en los combates). Pero en lugar de cebarnos con sus fallos, hemos de celebrar que estos juegos (asociados tradicionalmente al PC) salgan también en nuestra consola. Y *DAO* es un juego de rol con mayúsculas. Tal vez sus profundos combates abrumen al novato en el género, pero si te gusta el rol, no te lo puedes perder.



Tus aliados piensan por sí mismos. Pueden acabar traicionándote si tomas decisiones con las que no están de acuerdo o... amarte.



En la aventura visitaremos castillos, ciudades, poblados, torres de magos, bosques, pantanos, cavernas y todo tipo de mazmorras.

» COMBATES LLENOS DE POSIBILIDADES

Los combates son en tiempo real y muy estratégicos, ya que normalmente manejaremos a un grupo de 4 aventureros.



EN TIEMPO REAL. Aunque podemos realizar una pausa para plantear la estrategia y dar las órdenes oportunas.



LA UNIÓN HACE LA FUERZA. El grupo debe ser equilibrado. Y siempre podemos alternar el control de los cuatro.



TÁCTICAS. Lo más útil es centrarnos en manejar un personaje y asignarle tácticas al resto para que actúen automáticamente.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La libertad que ofrece, los profundos combates y que estos juegos lleguen a PS3.

» LO PEOR

Gráficamente tiene fallos y la cámara, que no podemos alejarla en combate como en PC.

Te gustará + que... SACRED 2 | Te gustará − que... OBLIVION GOTY



84	**» GRÁFICOS** Cumplen, aunque con fallos como niebla, "popping", algún tirón...
90	**» SONIDO** Épicas melodías y convincentes voces... aunque en inglés.
91	**» DIVERSIÓN** Los fans del rol fliparán con su profundidad y riqueza en detalles.
96	**» DURACIÓN** La trama supera fácil las 80 horas, pero es francamente rejugable.
NOTA 90	Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar.



12
www.pegi.info
SONY
JAK AND DAXTER
LA FRONTERA PERDIDA
Este juego también está disponible para PS2 y te lo podrás descargar para tu nueva PSPgo en PlayStation®Store
TUS HÉROES. TUS BATALLAS AÉREAS. TUS AVENTURAS.
¡JAK & DAXTER HAN VUELTO!
Y esta vez, van a salvar al universo. Únete a ellos personalizando tu mejor nave de combate y lánzate a la batalla turbo aérea más caótica a la máxima velocidad. Destrúyelo todo con los cuatro nuevos modos de disparo de tu Gunstaff y aprende a manejar tus increíbles poderes mientras exploras los rincones más recónditos de la galaxia.
TODO EL MUNDO EN TUS MANOS
pspinyourhands.com
PSP
PlayStation Portable
SONY
make.believe



■ Peleas espectaculares y calcadas a las del anime protagonizan este juego de lucha que repasa las principales sagas de "Dragon Ball Z".

Género
LUCHA
Desarrollador
SPIKE
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS / JAPONÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1-2 JUGADORES
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR EL COMBATE
Página web
HTTP://DRAGONBALL.NAMCO.COM/

LO MEJOR DE LA SERIE DE **ANIMACIÓN,** EN TU CONSOLA

Dragon Ball Raging Blast

El universo Dragon Ball regresa a PS3, con una entrega que ofrece más luchadores y un sistema de lucha más espectacular que nunca.

Tras de un debut algo decepcionante de "Dragon Ball" en PS3, este segundo título de lucha, basado en el estilo de juego de la serie Budokai Tenkaichi, pretende mejorar a su antecesor en todas sus facetas. Especialmente en los puntos donde *Burst Limit* realmente flojeaba, es decir, en número de personajes y modos de juego, que dejaron a todos los seguidores de la saga con ganas de más.

Para empezar, el número de luchadores aumenta hasta los 76 (transformaciones incluidas), entre los que incluso podemos ver algunos inéditos, como Broly o Vegeta con el nivel de super saiyan 3. Además, esta entrega abarca toda la historia de "Dragon Ball Z" y podemos disfrutar de las 6 principales sagas del anime (Saiyan, Freezer, Bardock, Androides, Monstruo Bu y Super Saiyan Legendario, además de algunas historias alternativas). Y todo para ser disfrutado en variados modos de juego, desde el clásico modo historia a los combates Online, Torneo de hasta 16 jugadores, retos individuales, editor para personalizar los ataques de los luchadores... Como podemos ver, en cuanto a opciones de juego y personajes está muy bien servido.
Por su parte, los combates siguen siendo tan espectaculares, rápidos y accesibles como siempre. Así se suceden sin tregua golpes, contraataques, combos, persecuciones aéreas... que, junto a nuevas posibi-

■ Están presentes los luchadores más conocidos de la serie, incluidos nuevos personajes como Broly en estado de super saiyan 3.

» LOS SUPER GUERREROS DE NUEVO **EN PIE DE GUERRA**

① **MÁS Y MEJOR.** Esta entrega cuenta con 41 personajes (un total de 76 si incluimos las transformaciones) y un sinfín de modos de juego.

② **NO HAY TREGUA.** Las peleas sacrifican algo de profundidad para ofrecer enfrentamientos rápidos y que precisan pocos combos de botones.

③ **SACADO DE LA TV.** El aspecto gráfico ha sido totalmente remozado y ofrece escenas calcadas del anime gracias al "Cel-Shading".



Ofrece un gran número de modos de juego: pruebas superbatalla (supervivencia, contrarreloj, etc.), modo historia, combates Online...

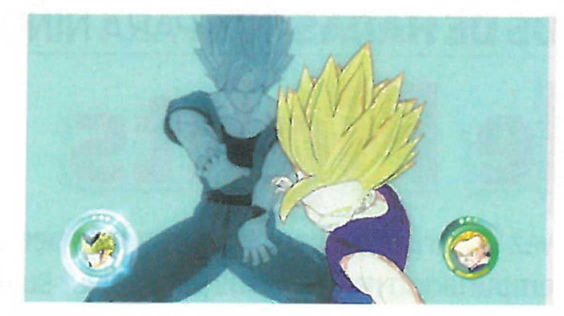


Los combates siguen la tónica de anteriores *Dragon Ball* y se basan en la rapidez de reflejos y la estrategia al lanzar los ataques especiales.



Es fácil realizar los ataques especiales: sólo debes tener cargada la barra de Ki y pulsar una dirección con el stick derecho.





lidades (empotrar al enemigo contra la pared y darle una buena "tunda" o enlazar diferentes combos aéreos) y la destrucción de los escenarios a medida que avanza la pelea, consiguen enfrentamientos tremendamente vistosos y calcados a los de la serie. Lamentablemente, el sistema de combate no ha sufrido innovaciones sustanciales y es demasiado parecido al de los juegos de PS2. Esto, sumado a una pésima gestión de la cámara en determinadas ocasiones, hace que los combates pierdan parte de su chispa.

Todo un espectáculo visual servido con unos combates vertiginosos, accesibles y que parecen sacados de la serie.

Donde sí apreciamos una mejora notable es en el apartado visual, con gráficos más nítidos y coloridos. Y aunque algunos de los 10 escenarios disponibles nos han dejado algo fríos por su sencillez, el resto del apartado gráfico merece un notable alto por su parecido con el anime original. Algo similar podemos decir del sonido: buenas composiciones musicales y la posibilidad de escuchar las voces en inglés y japonés.

En resumidas cuentas, un buen juego de "Dragon Ball" en cuanto a opciones de juego, plantel de personajes y apartado técnico, pero del que esperábamos algo más en cuanto a novedades en la jugabilidad de los combates.
Con todo, si eres fan acérrimo del anime o nunca has jugado anteriormente a un título de "Dragon Ball", es una apuesta segura para disfrutar de la lucha más espectacular.



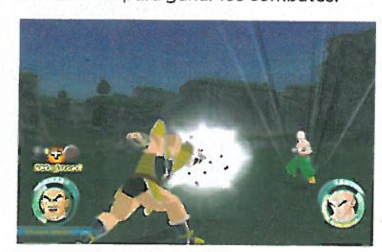
Peleamos tanto en el suelo como en el aire y podemos usar la diferencia de altura para tomar ventaja con respecto al enemigo.



Los 10 escenarios en los que se desarrolla la acción sufren destrozos durante los combates y en algunos es posible pelear bajo el agua.

» LA LUCHA ES PURA ESTRATEGIA

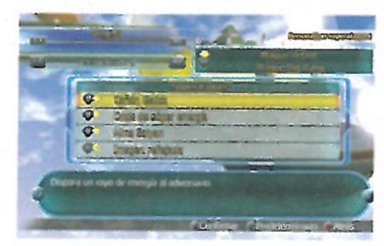
Atacar en el momento oportuno, pulsar los botones adecuados y vigilar nuestro Ki es básico para ganar los combates.



TIEMPO. Pulsa los botones correctos al realizar un ataque especial y así podrás aumentar su potencia.



COMBOS. Si eres capaz de lanzar a tu enemigo por los aires podrás encadenar varios golpes aéreos devastadores.



BUSCANDO. Con un sencillo editor puedes configurar los ataques especiales de cada luchador.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Combates vibrantes que son un espectáculo visual. La gran cantidad de luchadores.

» LO PEOR
Nula innovación en el sistema de juego: es casi calcado al de las entregas de PS2.

Te gustará + que... DRAGON BALL BURST LIMIT



Te gustará − que... SOUL CALIBUR IV



90	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios calcados a los de serie de TV.
86	**» SONIDO** Buenos efectos y la interesante opción de oír las voces en japonés.
86	**» DIVERSIÓN** Peleas espectaculares y muy divertidas, pero no aportan nada.
90	**» DURACIÓN** Múltiples modos de juego y con el atractivo de los combates Online.
NOTA 88	Tiene la espectacularidad de la saga y ofrece un gran plantel de luchadores y modos. Pero no innova en el sistema de juego.

16

Género
ACCIÓN/PLATAFORMAS
Desarrollador
PLAYLOGIC
Editor
KOCH MEDIA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO TIENE
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
DE 2 A 4
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.FAIRYTALEFIGHTS.ES

■ *Fairytale Fights* es un juego de acción y plataformas protagonizado por personajes de cuento un poco... "cambiados".

■ Lo mejor es el multijugador. Cuatro jugadores podrán cooperar (y competir) un poco al estilo *LittleBigPlanet*.

¿CREES QUE LOS **CUENTOS DE HADAS** SON PARA NIÑOS?

Fairytale Fights

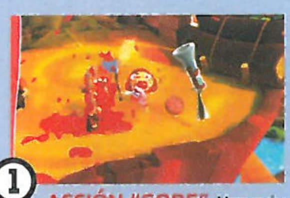
Érase una vez Caperucita, Blancanieves y más personajes de cuento empuñando motosierras para salvar su mundo.

Había una vez, en un reino de fantasía, cuatro personajes clásicos que se reunieron para salvar su mundo. Son Caperucita Roja, Blancanieves, Juan (el de "Las Habichuelas Mágicas") y el Emperador Desnudo (de "El Traje Nuevo del Emperador"). Podría ser un guión para otro cuento, salvo por un detalle: Caperucita en lugar de una cesta lleva una motosierra y Blancanieves ya no es una princesa indefensa sino una máquina de matar...

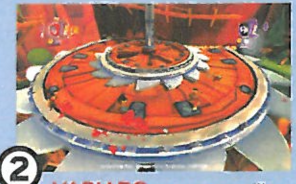
Solos o con 3 amigos Online u Offline, nos abrimos paso por 15 fases llenas de enemigos, en las que no faltan los saltos y los puzzles, aunque el peso del desarrollo recae en los combates. Y la "salsa" de estos combates es de tomate, ya que a pesar de su infantil aspecto, es muy "gore" y podemos usar más de 100 armas para hacer pedazos a leñadores, Pinochos y demás. Eso sí, pronto descubriremos que el desarrollo es bastante facilito. Y los gráficos, aunque simpáticos y coloristas, no están a la altura de lo esperado en PS3. Pero pese a su sencillez y escasa espectacularidad resulta muy entretenido, sobre todo jugando con amigos. ○

» LOS CUENTOS SE TIÑEN DE **ROJO**

Lo que más llama la atención de *Fairytale Fights* de primeras es su enfoque: cuentos clásicos con mucho "gore" y humor negro. Eso sí, una vez pasada la sorpresa inicial, el desarrollo pierde algo de fuelle...



① **ACCIÓN "GORE".** Usa más de 100 armas como motosierras, hachas... Eso sí, los combates son embarullados y nada vistosos.



② **VARIADO...** pero sencillo. Además de acción hay saltos, trampas y puzzles. El control es muy intuitivo (usa los dos sticks).



■ Caperucita y Blancanieves son dos de las "indefensas" protagonistas.



■ No faltarán los jefes finales como Pinocho o este gran castor. Lástima que los gráficos no acompañen...



VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su humor negro y su alto contenido "gore" hacen gracia. Jugar cooperando con amigos.

» LO PEOR
Jugando solo el desarrollo pierde mucho y gráficamente no es nada espectacular.

70	**» GRÁFICOS** Cámara lejana, embarullados combates, diseños mejorables...
80	**» SONIDO** La banda sonora es muy apropiada, pero acaba pasando desapercibida.
75	**» DIVERSIÓN** Su desarrollo es facilito. Es más entretenido jugando en compañía.
82	**» DURACIÓN** 15 capítulos con secretos y buenos trofeos, pero no es muy rejugable.
NOTA 75	Acción y plataformas que se disfrutan más en compañía. Su escasa espectacularidad y gran sencillez le restan puntos.

Género
ARCADE/HABILIDAD
Desarrollador
NAMCO BANDAI
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Resolución máxima
1080P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
WWW.KATAMARIFOREVER.COM

■ Rueda por encima de objetos más pequeños para pegarlos a tu katamari y que así crezca hasta alcanzar el tamaño indicado. Así de loco es *Katamari Forever*.

■ El control es sencillo: con los sticks manejamos el giro y avance del katamari y agitando el mando, salta.

UN HOMENAJE... MÁS QUE **RODADO**

Katamari Forever

Pocos juegos parten de una premisa tan loca... Y tras 4 entregas siguen divirtiendo como el primer día.

Tras pasar por PS2, PSP y Xbox 360, la última gran "japonesada" debuta en PS3 con un título homenaje, que mezcla viejos y nuevos niveles bajo una historia tan loca como siempre: el gran rey del cosmos ha golpeado por accidente el universo y a nosotros nos toca reconstruirlo con nuestro katamari. Para ello, debemos rodar nuestra bola o katamari sobre objetos más pequeños para adherirlos y aumentar su tamaño y poder "pegar" objetos cada vez más grandes, hasta arrasar ciudades enteras.

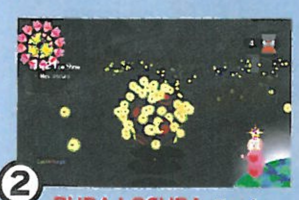
El objetivo es alcanzar un tamaño mínimo en un tiempo ajustado, aunque a veces los objetivos son concretos, como adherir objetos lujosos, luciérnagas o comida. Una idea simple, pero muy divertida. Además, incluye modos para dos jugadores y nuevas mezclas musicales y efectos visuales, cerrando así un título que aún resulta original. A poco que te gusten los juegos distintos y con gran sentido del humor, deberías probarlo: seguro que no te arrepientes. ○

» UNA LOCURA CON **IDENTIDAD** PROPIA

La saga *Katamari* siempre se ha caracterizado por su estética única, alocada y delirante. Pero la identidad del juego no sólo está ahí, también se aprecia en los diálogos, en los objetivos, en el diseño de personajes...

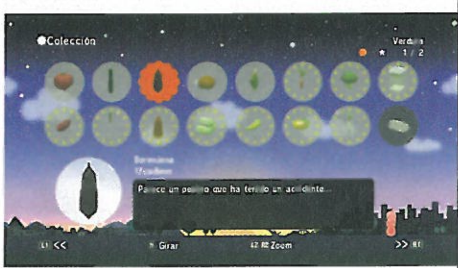


① **ESTÉTICA.** *KF* cuenta con numerosos vídeos entre niveles, todos ellos con una artística estética llena de colorido.



② **PURA LOCURA.** Desde los diálogos a los objetivos de algunos niveles, el humor está muy presente en *KF*.

■ El Rey del Cosmos y el Príncipe son dos de los personajes creados por Keita Takahashi.



■ Existen miles de ítems sobre los que rodar. Completar la colección es algo que lleva muchísimo tiempo...



» LO MEJOR
El concepto es tan loco como divertido. Y es muy directo, con un control asequible...

» LO PEOR
Es un juego poco convencional y lo puedes amar... u odiar. La cámara hace cosas raras...

85	**» GRÁFICOS** Son simples, aunque cumplen su cometido. Y están en 1080p...
87	**» SONIDO** Efectos y temas míticos de la saga, remezclados para la ocasión.
90	**» DIVERSIÓN** Si le coges el punto, *KF* se convertirá en una obsesión muy adictiva.
89	**» DURACIÓN** Sus 30 niveles dan para bastante, tiene multijugador, secretos...
NOTA 88	Un juego como los de antes: una idea loca y con un control asequible que puede atraparte durante muchas horas.

12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
FREESTYLEGAMES
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio (con periférico)
109,95 €
Precio Edición Renegade
199,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
2
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CANCIONES
Página web
WWW.DJHERO.COM

■ Conviértete en un disc jockey y supera más de 90 mezclas de rap, R&B y otros estilos con una mecánica de juego que bebe de *Guitar Hero*.

¿LISTO PARA ANIMAR LA **FIESTA** CON TU MESA DE MEZCLAS?

DJ Hero

Si te has dejado la voz en *SingStar*, los dedos punteando en *Guitar Hero* y los brazos aporreando la batería de *Rock Band*, ya toca probar algo nuevo...

Los DJ o disc jockeys son los encargados de animar las discotecas "mezclando" su música, es decir, combinando el sonido de al menos dos discos para crear sonidos y efectos nuevos. Y eso es lo que busca *DJ Hero*, que te sientas como un disc jockey manejando una mesa de mezclas, aunque de forma más simple y directa.

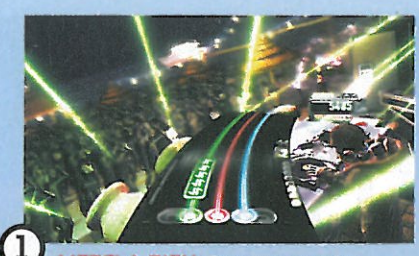
***DJ Hero* ofrece 100 canciones** de diversos géneros (hip hop, dance, pop, rock...) y 93 mezclas exclusivas realizadas para el juego. En todas ellas la mecánica es la misma: en pantalla vemos tres "carriles" por los que bajan notas y "señales" que indican las distintas acciones que debemos realizar con el "mando mesa de mezclas". Y es que este periférico es una de las "gracias" del juego. Está bien diseñado, es sólido y contiene los elementos básicos de una mesa de mezclas real, como un selector de efectos (modula el sonido o elige samples o frases pregrabadas) o el "crossfader", una palanca que nos permite escuchar uno u otro disco, o los dos a la vez. Y claro, no falta el plato, que es completamente móvil y tiene 3 botones, asociados a los 3 carriles que vemos en pantalla. Así, los carriles de los extremos (verde y azul) se corresponden con los dos discos a mezclar, mientras que el rojo es el de los efectos. Sobre ellos aparecen diferentes marcas que indican si debemos hacer scratch (presionar el botón y mover el plato arriba o abajo), mover el crossfader o simplemente



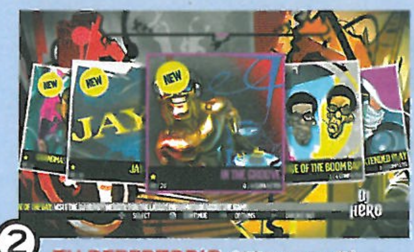
■ Algunos grupos y DJ famosos han colaborado con sus mezclas, como Jay-Z o Daft Punk.



» CLAVES PARA ANIMAR LA **PISTA DE BAILE**



① **MEZCLA BIEN.** Procura no perder ninguna nota ni scratch y así podrás activar la Euforia y conseguirás más estrellas.



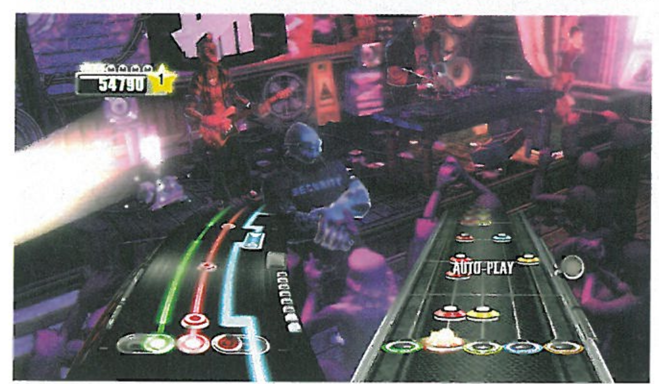
② **TU REPERTORIO.** 100 temas y 93 mezclas en las que hay de todo, desde rap y R&B a pop, electrónica, rock...



③ **ESTRELLAS.** Con ellas desbloquearás nuevos sets de mezclas y extras como efectos, DJ, mesas de mezclas, auriculares...



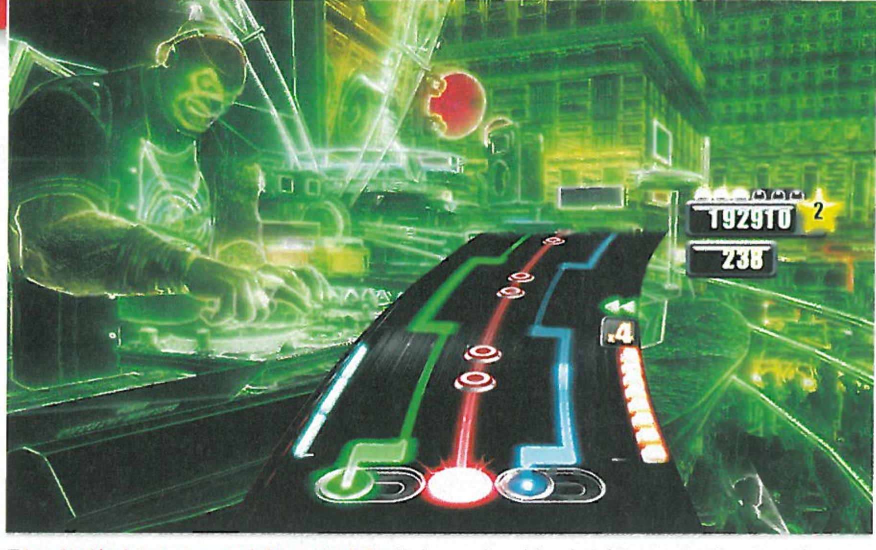
■ **Mezclando bien ganamos estrellas,** con las que desbloqueamos temas y otros extras.



■ **Conecta una guitarra** y juega con un amigo. Algunos temas ofrecen esta opción...



■ **La ambientación está lograda:** locales con láseres, efectos de luz, humo, gogós...



■ **La selección de temas es uno de los puntos flojos.** No hay mucha música electrónica, predominan otros géneros.

» LA MESA DE **MEZCLAS** AL DETALLE...

Una de las principales gracias de *DJ Hero* es su periférico, una versión simplificada de lo que ofrece una mesa de mezclas de verdad. He aquí algunos de sus principales elementos, obviando los botones típicos de un mando de PS3, que se esconden bajo una tapa en la parte superior izquierda del mando...



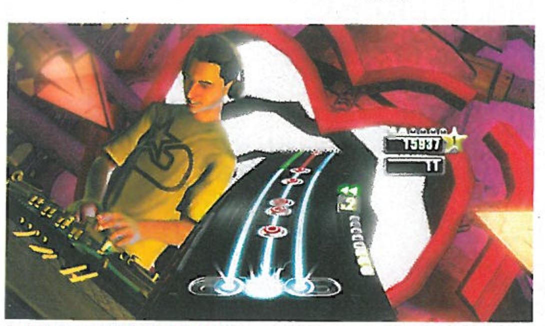


■ **La edición limitada "Renegade"** trae de serie un maletín que se transforma en mesa, para apoyar el periférico mientras jugamos.

pulsar un botón. Al principio cuesta pillarle el punto, pero pronto cogerás el ritmo y avanzarás en niveles cada vez más complejos.

A diferencia de *Guitar Hero,* no hay un modo Carrera como tal. En el menú encontramos los tutoriales, nuestras listas personalizadas de temas y los diferentes sets o grupos de canciones (organizados por estilo musical, por DJ...). Cada set está compuesto por 4 ó 5 temas, y dependiendo de nuestra actuación obtendremos una puntuación de 1 a 5 estrellas. Sumando estas estrellas abrimos nuevos sets, personajes y complementos e incluso escenarios. Además, existen canciones que permiten conectar una guitarra y jugar a dobles con un amigo... Vamos, un juego muy completo, con bastante "chicha" y cuidado en la parcela gráfica. ¿El "pero"? Pues que la selección musical se ha hecho pensando en los gustos de los americanos, es decir, hay mezclas de rap y artistas muy "de allí" (50 cent, 2Pac, Jay-Z...) con temas de los 80 o más actuales, como Black Eyed Peas, dejando en segundo plano la música electrónica, la verdadera reina en Europa. Claro que hay mixes sobresalientes, pero mezclar a los Jackson 5 con Third Eye Blind o música de los 80 (Indeep y Cameo) puede no gustar a todo el mundo... Si no te importa, encontrarás un juego musical divertido y que trae aire fresco entre tanta guitarra y micrófono. ●

DJ Hero trae aire nuevo al género, aunque su ecléctica selección musical puede no gustar a todo el mundo...



■ **DJ AM, DJ Z-Trip, DJ Shadow...** en el juego veremos a muchos DJ famosos, que han cooperado con el juego incluso cediendo su imagen.



■ **El juego no quiere frustrar a nadie.** Incluso en dificultad Experto podrás pasarte las canciones sin tocar ni una sola nota correctamente...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Es distinto a otros juegos musicales, el mando, la cantidad de mezclas y extras.

» LO PEOR

La selección de temas y poder acabar los temas aunque no demos ni una nota bien...

Te gustará + que... ROCK REVOLUTION



Te gustará − que... GUITAR HERO WORLD TOUR



89	**» GRÁFICOS** Clubes detallados, DJ reales logrados y personajes caricaturescos.
90	**» SONIDO** Algunas mezclas son buenas, otras no tanto, como los efectos.
85	**» DIVERSIÓN** Aunque falles terminarás siempre la mezcla, quitándole todo el reto.
91	**» DURACIÓN** Muchos temas y extras. Y verlo todo lleva tiempo. Y con Online...
NOTA 89	Un cuidado juego musical, que ofrece una nueva experiencia gracias a la mesa de mezclas, aunque el repertorio no mola.

JUEGO Play RECOMENDADO

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
INSOMNIAC GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
229 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.INSOMNIACGAMES.COM

■ Vive junto a Ratchet y Clank una nueva aventura repleta de acción, plataformas, puzzles... y viajes temporales.

UNA AVENTURA REPLETA DE **ACCIÓN** Y MUCHA "HISTORIA"



Ratchet & Clank: Atrapados en el tiempo

El destino del universo está en manos de estos dos aventureros que se enfrentan de nuevo a combates, plataformas y puzzles.

Tras dos interesantes títulos que supusieron el debut de Ratchet y Clank en PS3, llega el momento de cerrar la trilogía con esta aventura, mezcla de acción y plataformas, que enlaza directamente con los acontecimientos de *Armados hasta los Dientes* y *En Busca del Tesoro*.

El Dr. Nefarius es de nuevo el malvado al que tenemos que derrotar, en una trama llena de humor que desvela datos sorprendentes acerca del dúo protagonista y en la que tienen un gran peso específico los viajes en el tiempo. Tomando este punto de partida, el juego se divide en dos partes bien diferenciadas: los niveles en los que controlamos a Ratchet (más abundantes y "moviditos") y en los que manejamos al simpático robot Clank. Con este último, además de combatir y superar diferentes zonas de saltos, tendremos que lidiar con unos originales puzzles en los que jugamos con las paradojas temporales (podemos grabar nuestras acciones para luego usar a nuestro "yo" del pasado y ejecutar diferentes acciones). Y aunque estos niveles les parecerán demasiados pausados a algunos jugadores, ahí están las fases de Ratchet para aportar la acción necesaria: pruebas de velocidad (gracias a las nuevas botas aerodeslizadoras), diversas áreas de plataformas y mu-

■ Ratchet y Clank protagonizan otra divertida aventura rebosante de acción.

» UNA AVENTURA, DOS HÉROES Y **MIL PELIGROS**



① **CERRANDO EL CÍRCULO.** La interesante trama, que enlaza con los dos anteriores juegos, está cargada de sentido del humor.



② **EXPLORANDO.** Algunos escenarios son grandes espacios abiertos en los que podemos buscar objetos ocultos o misiones alternativas.



③ **VARIEDAD A TOPE.** Si ya de por sí el desarrollo es variado, esta virtud se ve engrandecida por algunos divertidos minijuegos.



Ratchet se enfrenta a zonas de plataformas y a combates con un original arsenal: Eructador Sónico, armas controladas con Sixaxis...



Clank también se enfrenta a combates y saltos, pero los niveles en los que manejamos al simpático robot se centran más en los puzzles.



Con las nuevas botas aerodeslizadoras de Ratchet nos movemos a toda velocidad y podemos saltar mucho más lejos.

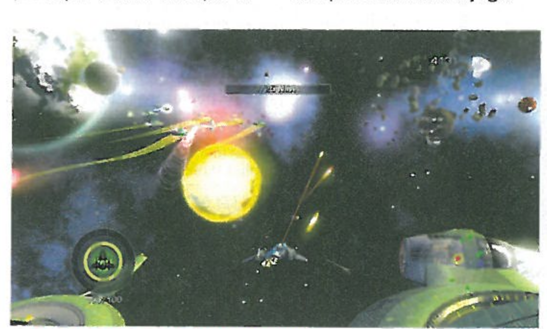




chísimos combates contra todo tipo de enemigos haciendo uso de un amplísimo y original arsenal. Si a ello sumamos las escenas en las que manejamos una nave espacial, los minijuegos, la posibilidad de movernos por algunos de los escenarios libremente, algunas misiones secundarias y los toques de humor, el resultado es un desarrollo trepidante que logra "picar" al jugador de principio a fin. Y aunque el estilo de juego no varía demasiado con respecto a las dos anteriores entregas, la jugabilidad sigue manteniendo un tono magistral (el control es inmejorable) y las novedades introducidas son suficientes para contentar a los seguidores de la serie y, por supuesto, atrapar a los nuevo jugadores que se acerquen a esta simpática aventura.

No innova en su desarrollo, pero los dos aventureros protagonizan un nuevo título tan divertido como variado.

Tampoco falla en el apartado técnico. Si los gráficos se muestran sólidos en todas sus facetas y cuentan con un colorido aspecto, el apartado sonoro destaca gracias a un soberbio doblaje que te arrancará más de una sonrisa. En resumen, no estamos ante un juego revolucionario o que cambie en profundidad el desarrollo de la serie, pero que gracias a las novedades aportadas y un ritmo trepidante consigue alcanzar unas cotas de diversión altísimas. Sin duda, un título muy recomendable para jugadores de todas las edades, y más si tenemos en cuenta que este tipo de juegos no abunda en PS3. ○



Con esta nave espacial podemos viajar a los diferentes planetas, y además visitar zonas en las que cumplir misiones secundarias.



El excelente trabajo artístico y gráfico se pone de manifiesto en unos niveles muy "currados" y en unos estupendos e hilarantes vídeos.

» MÁS PREPARADOS QUE NUNCA

Aunque sigue las pautas de los anteriores juegos de la saga, sí se han añadido muchos detalles que aumentan el interés.



TIEMPO. En algunos puzzles se usan paradojas temporales y grabamos nuestras acciones y para usar nuestro "yo" pasado.



ARMADO. Como siempre, el arsenal es original y sorprendente. Podemos subir el nivel de las armas o personalizarlas.



BUSCANDO. Hay tareas secundarias, como encontrar a los 40 Zonis ocultos por todo el juego para mejorar la nave.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La variedad de situaciones, su solidez técnica y una jugabilidad enorme.

» LO PEOR
Pese a las novedades, el sistema de juego se parece a las dos anteriores entregas.

Te gustará + que... MINI NINJAS



Te gustará – que... R&C ARMADOS HASTA LOS...



90	**» GRÁFICOS** Un gran acabado y un colorista aspecto a tono con la aventura.
90	**» SONIDO** El doblaje es de lujo y música y efectos son más que correctos.
91	**» DIVERSIÓN** Variado, sin un respiro, mantiene nuestro interés hasta el final.
88	**» DURACIÓN** Unas 12 horas, a las que hay que sumar las misiones secundarias.
NOTA 90	Tan divertido y variado como siempre. Sabe enganchar y es atractivo para jugadores de todo tipo con ganas de pasarlo bien.

Género
SIMULADOR BÉLICO
Desarrollador
CODEMASTERS
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
4160
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.FLASHPOINTGAME.COM

■ Un auténtico simulador bélico que plasma de forma realista el comportamiento de las armas y las maniobras militares más modernas

■ Contamos con total libertad para movernos por los escenarios o encarar las misiones de diferentes modos.


■ Manejamos diferentes vehículos que, además de su potencia de fuego, nos permiten viajar con rapidez.

RECLUTA, ¡ESTO ES LA **VERDADERA GUERRA!**

Operation Flashpoint Dragon Rising

Olvídate de armas infalibles, soldados inmunes al dolor y de disparar a todo lo que se mueva: aquí un error significa la derrota.

Planteado como un auténtico simulador bélico, este shooter en primera persona nos traslada a un hipotético conflicto contra el ejército chino. Los combates, localizados en una enorme isla y en la que tenemos libertad total para movernos, se caracterizan por un inusitado realismo (recibir un balazo certero suponer caer en combate) y un marcado componente táctico: podemos dar diversas órdenes a un pelotón de 3 soldados (formaciones, tipo de ataques, etc.). Y es que, ya sea a pie o controlando alguno de los muchos vehículos disponibles como jeeps o tanquetas, la estrategia de ataque se impone a los tiroteos desaforados y la espectacularidad. Y si buscas algo más de acción, siempre puedes optar por los combates multijugador o la opción de Campaña cooperativa con hasta otros 3 amigos más.

Lástima que no termine de cuajar por detalles gráficos mejorables y elementos poco creíbles que contrastan con el realismo general (extraña IA, física poco lograda de los vehículos...). Aún así, estamos ante un título de guerra diferente que agradará a los que busquen un planteamiento más sesudo dentro del género bélico.

■ Como soldados americanos aliados de los rusos, nos enfrentamos al ejército chino en un conflicto ficticio.

» CALCULA BIEN EL ALCANCE DE TUS ACTOS...

El desarrollo de los combates apuesta por el realismo. Eso significa que tendremos que planear bien nuestra acciones y prestar atención a todos los detalles: un disparo puede matarnos e incluso nos tendremos que curar las heridas...


1 **¡SÍ SEÑOR!** Comandamos un pelotón de 3 hombres que acatan un buen puñado de órdenes. Hay que distribuirlos sabiamente.


2 **PIENSA.** El mapa es básico para trazar planes de ataque o descubrir las debilidades del rival. Sin trazar planes será muy difícil.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las posibilidades tácticas son enormes y el realismo de los combates es interesante.

» LO PEOR
La IA es mejorable y en ocasiones el ritmo de juego se resiente por la escasa acción.

83	**» GRÁFICOS** Cumplidores, aunque los escenarios resultan mejorables.
90	**» SONIDO** Extraordinario tanto por el doblaje, como por los realistas efectos.
83	**» DIVERSIÓN** Las opciones tácticas son muy amplias y ofrecen mucha libertad.
86	**» DURACIÓN** La Campaña se puede jugar cooperando. Y tiene multijugador.
NOTA 83	Su realismo, libertad de acción y enormes opciones tácticas compensan su escasa espectacularidad gráfica.



Género
ACCIÓN
Desarrollador
ARTIFICIAL MIND & MOVEMENT
Editor
BETHESDA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
54,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP://WET.BETHSHOFT.COM

WET es un juego de acción en tercera persona protagonizado por una explosiva asesina a sueldo.

El desarrollo es variado: tiroteos, saltos, "quicktime events", secciones de acción cronometradas...

MUCHO MÁS **LETAL** QUE UMA THURMAN EN "KILL BILL"

WET

Así es Rubi Malone, un torbellino capaz de seducir con su físico, pero también con sus acrobacias y su destreza con las armas.

Hay una nueva "femme fatale" en el mundillo de los videojuegos. Su nombre es Rubi Malone y es el principal atractivo de *Wet*. Un torrente de acción que recuerda a clásicos del género como los *Dead to Rights*, *Total Overdose* o *Stranglehold*, pero con un cierto aire "setentero" e influencias del cine de Tarantino (¿alguien dijo "Kill Bill"?)

Los 12 capítulos que ofrece *Wet* son una sucesión de furiosos tiroteos, "tiempo bala", acrobacias imposibles y sangrientos golpes de katana. Aunque el control no sea muy preciso, el desarrollo entretiene por su variedad de situaciones: acción, saltos, "quicktime events", desafíos contra el crono... Un derroche de adrenalina que no se disfruta plenamente. Y es que la aventura no nos dura más allá de 6 ó 7 horas y los secretos y desafíos tampoco empujan a jugarlo mucho más. Técnicamente también flojea: la IA de los enemigos es "cortita" y gráficamente deja bastante que desear, tanto en modelado como en animaciones. Y es que *Wet* es un juego que (HD aparte), hubiera sido posible en PS2. Eso sí, si te gustan las pelis de Tarantino te atrapará.



Gráficamente es justito. Los modelos, las animaciones, los escenarios... todo es francamente mejorable.

VALORACIÓN

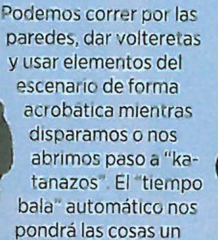
» LO MEJOR
Su protagonista mola (aunque no su doblaje al castellano) y su desarrollo es entretenido.

» LO PEOR
Gráficamente es muy mejorable, la IA de los enemigos es floja, el control es impreciso...

70	**» GRÁFICOS** Buen modelo de Rubi y mediocre el resto: animaciones, escenarios...
85	**» SONIDO** Gran banda sonora y doblado, pero preferíamos la voz de Eliza Dushku.
79	**» DIVERSIÓN** Aunque el control es algo impreciso, entretiene por su variedad.
75	**» DURACIÓN** La historia dura unas 6-7 horas y luego hay secretos, desafíos...
NOTA 77	Un derroche de acción muy "peliculero" que se queda en simplemente entretenido por culpa de sus fallos técnicos.

Rubi alterna katana y dos pistolas. Pero luego cogeremos escopetas, ametralladoras y ballestas.

» RÁPIDA, **MORTÍFERA** Y CON MUCHO ESTILO



Podemos correr por las paredes, dar volteretas y usar elementos del escenario de forma acrobática mientras disparamos o nos abrimos paso a "katanazos". El "tiempo bala" automático nos pondrá las cosas un poco más fáciles.



1 **TIEMPO BALA.** Con cada acrobacia (saltos, deslizarnos, correr por la pared...) se activa el tiempo bala para disparar mejor.



2 **ACROBACIAS.** Rubi salta de coche en coche o se lanza sin paracaídas desde un avión. Y todo mientras disparamos como locos.



■ Una aventura de acción que combina combates, saltos y conducción en el desarrollo característico de la saga

12

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
HIGH IMPACT GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
19 DE NOVIEMBRE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO TIENE
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
ES.PLAYSTATION.COM/

AVENTURAS SIN FIN EN EL **CIELO** Y EN LA **TIERRA**

Jak & Daxter La Última Frontera

Tras varios años alejados de nuestras consolas, vuelve el famoso dúo de aventureros en un título que les llevas a recorrer el peligroso borde del universo.

Estos dos carismáticos personajes protagonizaron algunos títulos memorables en PS2 y ahora regresan con una nueva aventura de acción que recupera el clásico desarrollo, mezcla de combates, plataformas y conducción de aeronaves. En esta ocasión se embarcan hacia las zonas más peligrosas del límite del universo para encontrar el Eco Luminoso.

Con esta trama de fondo, el juego se divide esencialmente en dos partes bien diferenciadas: las novedosas fases aéreas y los niveles sobre superficie. En las primeras controlamos diversas aeronaves equipadas con todo tipo de armas (que además podemos modificar), con las que combatimos contra otras naves o cumplimos diferentes misiones secundarias (carreras, paso por checkpoints, destrucción de objetivos...). Por otro lado, en las fases de superficie Jak se enfrenta a todo tipo de enemigos y a diferentes zonas de plataformas. Para superar todos estos peligros Jak cuenta con sus habilidades para el combate cuerpo a cuerpo

■ Acompañando a Jak y a Daxter encontramos a viejos conocidos como Keira y sinfín de nuevos personajes.

» NO HAY AVENTURA GRANDE PARA **DOS HÉROES INTRÉPIDOS**

① VIAJE CON NOSOTROS. El Límite es una zona llena de piratas y muy variada: aeronaves, junglas, un volcán...

② CÓCTEL DE GÉNEROS. No faltan durante la aventura Quick Time Events, puzzles, plataformas, tiroteos...

③ CHICOS PARA TODO. En los amplios escenarios podemos buscar recompensas o misiones secundarias.



Durante los combates usamos hasta 4 armas distintas o el combate cuerpo a cuerpo. Incluso podemos comprar nuevos ataques para Jak.



Las zonas de plataformas son abundantes y ponen a prueba nuestra habilidad con el pad. Al menos los poderes Eco facilitan las cosas.



Nos enfrentamos a una gran variedad de enemigos y cada uno es débil contra un tipo de arma en concreto. Descubrir cuál, es una de las gracias del juego.

y, como novedad, con un ítem denominado Gunstaff que se transforma en 4 armas diferentes, así como con diversos poderes Eco (un salto explosivo que permite planear, ralentizar el tiempo, crear plataformas...). Si a esto le sumamos diversos Quick Time Events, fases en las que controlamos directamente al gracioso Daxter (sus comentarios no tienen desperdicio) o la posibilidad de comprar nuevos ataques para Jak, el resultado es un desarrollo tan divertido como variado. Sólo la mala gestión de la cámara de juego en algunos saltos comprometidos y un control poco depurado en determinadas circunstancias, ensombrecen ligeramente el resultado final.

Mezcla de géneros para una aventura tan divertida como variada que trae de vuelta a esto dos carismáticos héroes.

Gráficamente es cumplidor, aunque por desgracia no aprovecha todo el potencial de PS2 y algunas texturas dejan que desear. Eso sí, en el aspecto sonoro nada que objetar: si las melodías son llamativas, el doblaje, con acertados toques de humor, es una verdadera maravilla. En resumen, una aventura de acción entretenida y variada que, sin llegar a la excelencia de otras entregas, logra mantener nuestro interés hasta el final. Muy recomendable si todavía no tienes PS3.



En los combates contra oleadas de naves rápidas, las maniobras evasivas y un buen armamento son imprescindibles para salir victorioso.



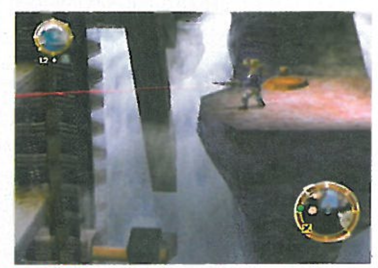
Daxter está presente en muchos de los Quick Time Events e incluso lo controlamos en algunas zonas. Aquí está en una versión "mutante".

» PODERES PARA LLEGAR MÁS LEJOS

Jak puede utilizar un montón de gadgets que le facilitarán la tarea. Usarlos sabiamente es una de las claves de la victoria.



POR LOS AIRES. Con el salto explosivo, podemos planear y alcanzar zonas altas.



TIEMPO. ¿Plataformas que giran muy rápido? Pues ralentizas el tiempo y listo.



PERSONALIZA. Modifica tu nave comprando armamento o protecciones.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un desarrollo variado y que combina con acierto varios géneros. Los poderes Eco.

» LO PEOR
La cámara podía ser mucho mejor y el control es "fallón" en ocasiones.

Te gustará + que... INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES



Te gustará − que... JAK 3



86	**» GRÁFICOS** Suficientes para meternos en harina, aunque algunas texturas...
90	**» SONIDO** Destaca por sus conseguidas melodías y un estupendo doblaje.
88	**» DIVERSIÓN** Queda garantizada por un variado desarrollo con acción constante.
88	**» DURACIÓN** 12 horas a las que hay que sumar las misiones secundarias.
NOTA 88	Mantiene el espíritu de la serie: un desarrollo variado y cargado de acción que te mantendrá pegado a la consola.



Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
ROCKSTAR LEEDS
Editor
ROCKSTAR
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Instalación
540 MB
Jugadores
1
Modo Adhoc
HASTA 8 JUGADORES
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.ROCKSTARGAMES.COM/CHINATOWNWARS/

■ *Chinatown Wars* es una nueva aventura en el universo *GTA* y nos invita a tomar parte en una guerra por el poder entre las triadas.

UN *GTA* COMO LOS **"DE ANTES"**... Y COMO LOS DE AHORA

GTA Chinatown Wars

La saga mafiosa por excelencia vuelve a PSP con la adaptación mejorada de la última entrega, lanzada en DS en marzo de este año...

Si has disfrutado con los dos *GTA* creados para PSP, seguro que estabas esperando una nueva entrega como agua de mayo. Y esa entrega es *Chinatown Wars*, título que fue concebido para un sistema menos potente que PSP, pero que conserva intactas todas las señas de identidad de la saga: trata aspectos "chungos" de los bajos fondos, ofrece una historia organizada por misiones con miles de tareas secundarias, gran variedad de armas y vehículos, y un ya típico humor negro y adulto...

Su trama nos pone en el papel de Huang, el hijo del jefe de una Triada que viaja a Liberty City para acudir al funeral de su padre y entregar una espada a un familiar, en un ritual que designará al nuevo jefe de la banda. Pero todo se tuerce pronto y tras desaparecer la espada, es arrastrado por su tío a trabajar realizando todo tipo de acciones: atacar tiendas, trapichear con drogas,

» VISITA UNA **LIBERTY CITY** REPLETA DE NOVEDADES...

1 LISTO PARA TODO. Bajo una vista pseudo aérea, gozamos de libertad total para movernos por las islas cumpliendo todo tipo de misiones.

2 TU PROPIA PDA. Tiene GPS para orientarte por la ciudad, email para recibir encargos y soplos, lista de contactos comerciales... y mucho más.

3 MINIJUEGOS. Son abundantes, y hay de todo: romper cristales, hacer el "puente" a un coche robado, rascar tarjetas de premios... Algunos molan.

■ Huang Lee es el prota de la aventura y trabajará para muchos indeseables.



■ **Huang es un héroe muy versátil:** puede nadar, saltar sobre muros bajos, utilizar un variado arsenal... Sólo le falta pilotar helicópteros.



■ **Los objetivos de las misiones** se explican por medio de imágenes estáticas de aspecto Cel Shaded. El humor adulto está presente...



■ **El sistema de búsqueda policial también ha cambiado:** para bajar el nivel debemos dejar KO a los coches de policía, a ser posible chocando y sin armar jaleo...





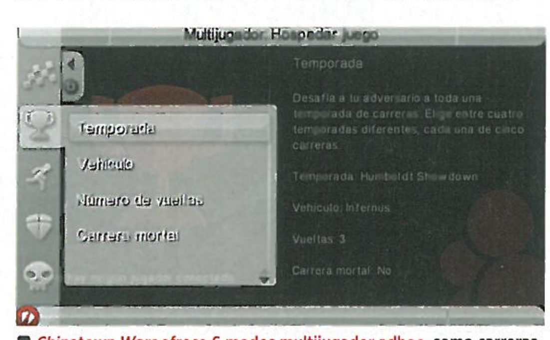
robar a una banda rival... Esto nos permitirá conocer a desquiciados personajes, en un desarrollo ya conocido, que mezcla acción y conducción y, como gran novedad, la inclusión de minijuegos durante las misiones. Así, por ejemplo, tendremos que hacer puentes a algunos coches que robemos (girando el stick analógico para desatornillar la tapa y pulsando L y R para empalmar los cables). Estos minijuegos fueron pensados para DS y tenían su razón de ser por la pantalla táctil, mientras que en PSP a veces parecen forzados. Pero tampoco molestan.

> ***Chinatown Wars* recupera la vista aérea de los orígenes de la saga, pero ofrece la profundidad de los últimos *GTA*.**

En la parcela técnica, *Chinatown Wars* luce mucho mejor que en DS. Gráficos más nítidos, mejores efectos de luz, reflejos... es mucho más atractivo. Incluso el control de los vehículos ha mejorado gracias al stick analógico o, por poner otro ejemplo, el sonido: es más limpio, hay más emisoras... Eso sí, a pesar de estas mejoras, el juego vuelve al "look" original de los comienzos de la serie, es decir, una vista aérea, que deja una puesta en escena menos vistosa que la de anteriores *GTA* de PSP (aunque no está nada mal). Esto no quiere decir que sea ni peor ni mejor, sólo que los que busquen algo como *Vice City Stories*, no lo encontrarán en lo técnico, pero sí en lo jugable, donde les espera una aventura larga, divertida y con multijugador. A poco que te guste *GTA*, DEBES probarlo. ○



■ **La adaptación a PSP se ha beneficiado de nuevas misiones,** así como de audio más nítido, 6 nuevas emisoras, gráficos más detallados...



■ ***Chinatown Wars* ofrece 6 modos multijugador adhoc,** como carreras, guerras de bandas... Y opciones Online para chatear y cambiar ítems.

» EL DÍA A DÍA EN LA CIUDAD DEL **CRIMEN**

Como todos los *GTA*, *Chinatown Wars* ofrece novedades en su sistema de juego, algunas tan interesantes como estas...



"TRAPICHEO". La compra venta de estupefacientes es la tarea opcional más importante y te dejará mucho dinero...



GASTA TU DINERO. En comprar casas o incluso crearte armas, como los cócteles molotov en un curioso minijuego...



REPITE. Si alguna misión te ha gustado mucho, puedes repetirla desde el "corcho" que hay en todos tus apartamentos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Tiene la profundidad de los últimos *GTA*. El tono del humor, el acabado gráfico...

» LO PEOR

Gráficamente es menos explosivo que los 2 *GTA* de PSP. Algunos minijuegos "sobran".

Te gustará + que... **EL PADRINO MOB WARS**



Te gustará − que... **GTA LIBERTY CITY STORIES**



90	**» GRÁFICOS** No son tan espectaculares como los *Stories*, pero convencen...
89	**» SONIDO** Emisoras poco potentes, no hay voces... Pero sí buenos efectos.
92	**» DIVERSIÓN** Toda la que puedas esperar de un *GTA*: humor, variedad, libertad, etc.
93	**» DURACIÓN** Misiones variadas, muchas tareas opcionales, multijugador... Dura.
NOTA 91	Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no llegan a impresionar.

JUEGO Play RECOMENDADO

16

Género
SURVIVAL HORROR

Desarrollador
HYDRAVISION

Editor
KOCH MEDIA

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
29,90 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Instalación
SIN CONFIRMAR

Jugadores
1

Modo Ad hoc
HASTA 2 JUGADORES

Modo Online
NO

Guardar partidas
PUNTOS DE GUARDADO

Página web
WWW.OBSCURETHEAFTERMATHPSP.COM

Obscure: The Aftermath es un survival horror clásico que mezcla a partes iguales puzzles con acción y que destaca por su modo cooperativo para 2 jugadores.

EL **TERROR** SE SIGUE GESTANDO EN LAS AULAS...

Obscure: The Aftermath

Si creías que los madrugones y los exámenes eran lo peor de la universidad, es que no has ido a Fallcreek: prepárate para conocer los peligros de la botánica...

Después de que *Silent Hill Origins* demostrara que es posible pasar miedo jugando en PSP, la secuela de *Obscure* (lanzada originalmente en 2006 para PS2) vuelve a intentarlo, con el atractivo extra de compartir la aventura con un segundo jugador.

Igual que en el primer *Obscure* (2004), la historia de desarrolla en un ambiente estudiantil y utiliza los tópicos del cine de terror para adolescentes.

***The Aftermath* comienza con una típica fiesta** universitaria, que se desmanda por culpa de un té preparado con unas flores negras que han aparecido por todo el campus y que sumerge a quien lo toma en una especie de pesadilla. Nosotros podemos vivirla con un total de 6 personajes que siempre irán en pareja (en un punto de la aventura podemos elegir y cambiar los miembros que queramos). Cada uno posee una habilidad única, como usar su fuerza para mover cajas o su ingenio para hackear ordenadores, y tendremos que aprender a combinarlas para resolver los puzzles que nos es-



Sobreviviremos a esta pesadilla con 6 personajes, cada uno con habilidades únicas.

» CÓMO **SOBREVIVIR** A UNA PESADILLA EN LA UNIVERSIDAD

1 NUNCA ESTARÁS SOLO. En todo momento estarás acompañado por un segundo personaje y podemos alternar el control entre ambos con ▲.

2 RESUELVE ENIGMAS. Que te exigirán estar atento a las pistas y a utilizar a los personajes más adecuados para cada caso...

3 CRIATURAS DE PESADILLA. Incluidos jefes finales. Necesitarás tiempo para aprender sus patrones de ataque y usar el arma más adecuada.



Monstruos, sustos y situaciones límite te esperan en esta aventura, en la que tendrás que ser rápido para que tus personajes no mueran...



Como buen juego de terror no faltan detalles macabros y escenas subidas de tono. Recuerda que el juego es para mayores de 16 años....



La acción es al estilo *RE4*: fija la retícula sobre el objetivo y ten mucho cuidado con la distancia para no errar el golpe... o el tiro.





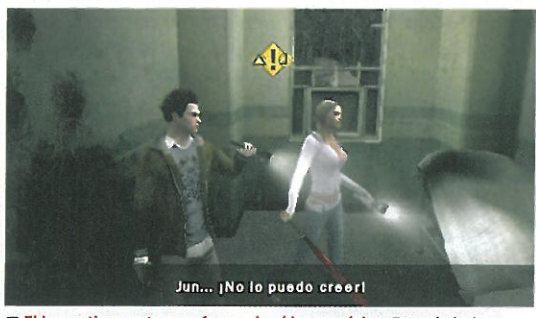
peran. Y es que, aparte de enfrentarnos a todo tipo de criaturas con armas blancas y de fuego y con un sistema de combate similar al de *RE4*, nos esperan zonas de exploración y unos cuantos puzzles que, con las pistas que se nos dan, no resultan demasiado complicados.

La gran aportación al género es la posibilidad de que un segundo jugador se una en cualquier momento para controlar a nuestro acompañante, que de otro modo quedará controlado por la consola. Y aquí tenemos uno de los fallos del juego: la IA de nuestro acompañante, que entorpecerá tus acciones o se colocará en el peor sitio posible, sin olvidar que no es de gran ayuda para vencer a los bichos más duros. Gráficamente el juego cumple a la perfección, con unos escenarios y personajes muy bien modelados y detallados, además de una banda sonora que se adapta a la situación que estemos viviendo. En este sentido está a la altura de *Silent Hill Origins*, salvo en que la variedad de escenarios es más limitada. Eso sí, la aventura no es muy larga, unas 10 horas, y no tiene nada de "rejugabilidad". A pesar de todos estos "fallitos" y de que la adaptación a PSP no ofrezca ningún extra ni novedad respecto al juego de PS2, la escasez de títulos del género en PSP hace que su lanzamiento gane en interés. Si te va el terror, deberías "catarlo"... sobre todo si se te escapó en PS2.

El terror regresa a PSP ofreciendo una lograda ambientación universitaria tan característica de las pelis americanas...



Las flores negras son la causa de todos tus problemas, pero también son necesarias para guardar tus progresos (son el punto de salvado).



El juego tiene extras en forma de vídeo o música. Este símbolo indica que acabas de desbloquear alguno de estos elementos...

SOLO NO PUEDES, CON AMIGOS... QUIZÁ

El punto fuerte de *The Aftermath* es el multijugador. La clave es cooperar y compartir la escasa munición y los botiquines.



NO SIN TU COMPAÑERO. Ayúdalo a llegar a sitios que no están a su alcance, ya que no puedes avanzar sin él.



USA SUS HABILIDADES. Desde "hackear" cerraduras a mover pesadas cajas o alcanzar sitios inaccesibles.



TÚ ELIGES. En algunos momentos se reunirán los 6 personajes y tendremos que decidir a qué pareja elegimos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Poder disfrutar de la aventura entera con un amigo, el precio y la ambientación.

» LO PEOR
Si ya lo has jugado en PS2 es lo mismo. La IA de nuestro acompañante y la cámara.

Te gustará + que... MEDIEVIL



Te gustará − que... SILENT HILL ORIGINS



85	**» GRÁFICOS** Personajes y escenarios bien recreados, alguna textura "canta".
86	**» SONIDO** Los efectos y la banda sonora te pondrán la piel de gallina.
89	**» DIVERSIÓN** El argumento te empujará a terminarlo, y más en multijugador...
84	**» DURACIÓN** No es muy largo, ni difícil, ni ofrece alicientes para rejugarlo.
NOTA 86	Un Survival Horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo.

■ *F1 2009* es un simulador de Fórmula 1 que te permitirá revivir el campeonato que acaba de terminar en tu portátil, incluyendo todos los circuitos, escuderías y pilotos oficiales.

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SUMO DIGITAL
Editor
CODEMASTERS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,90 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Instalación
SIN CONFIRMAR
Jugadores
1
Modo Ad hoc
HASTA 2 JUGADORES
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.FORMULA1-GAME.COM/

» COMPITE POR UN PUESTO EN EL PODIO



1 **A TU MEDIDA.** Podrás optar entre Arcade o simulación... ¡Y no veas cómo cambia la cosa!

2 **LICENCIA OFICIAL.** Lo que te garantiza correr con los pilotos, circuitos y coches reales.

3 **VE MÁS ALLÁ.** Puedes correr la actual temporada o partir de cero y ganarte el puesto.

VUELVE EL MAYOR **ESPECTÁCULO** DE MOTOR DEL MUNDO

F-1 2009

Si eres un apasionado del mundo del motor y de la F1 y no te ha gustado como ha terminado la temporada para Alonso ahora puedes ponerle remedio.

Han pasado ya dos temporadas sin que las consolas de Sony reciban su habitual ración de F-1 (el último *Formula One* fue el de la temporada 2006). La licencia la tiene actualmente Codemasters, creadores de algunos de los mejores juegos de velocidad en consola (*Colin McRae o Race Driver GRID*) y por fin nos presenta su primer trabajo con monoplazas... La mala noticia es que sólo sale para PSP, la buena es que *F1-2009* es el mejor simulador de Fórmula 1 para la portátil. Pero vayamos por partes.

Podremos elegir entre los 20 pilotos oficiales y sus escuderías para competir en apasionantes carreras por los 17 circuitos oficiales (todos ellos recreados de forma real), en los que nos esperan multitud de situaciones: problemas como cambios de climatología, accidentes, incluso fallos mecánicos... Jugando solos encontramos varios modos, entre los que se encuentran Campeonato, en el que competiremos en todos los circuitos para ganar el Mundial, desde los entrenamientos libres hasta la carrera, incluyendo las sesiones de clasificación. Tampoco falta un Contrarreloj, en el que tenemos que batir el tiempo impuesto por un "fantasma" o Desafío, en el que deberemos cumplir misiones como adelantar a un determinado número de coches, o Fin de Semana, donde disputaremos el gran premio que más nos guste. Pero el



■ Todos los pilotos y escuderías de la temporada están presentes en el juego.



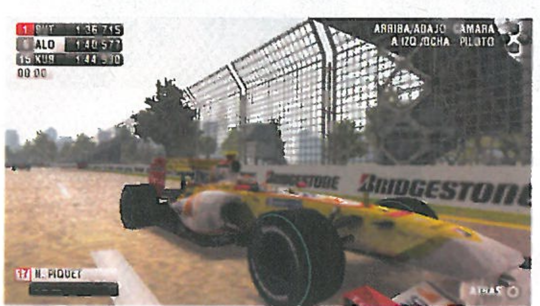
■ El juego tiene un control realista en muchos aspectos. Además tenemos cinco vistas para seguir la carrera. Esta es la más espectacular.



■ Las colisiones son también realistas: si ocasionamos daños al coche, afectarán al control y puede que tengamos que retirarnos.



■ Tu equipo de mecánicos siempre estará disponible para arreglar cualquier destrozo en tu monoplaza, repostar o cambiar neumáticos.





verdadero protagonista del juego es el modo Trayectoria, en el que tendremos que crear un piloto y hacer pruebas en diferentes escuderías para hacernos con un asiento de piloto oficial para competir.

Ahora puedes llevar el mundial de F-1 en el bolsillo gracias a este simulador: el mejor de su género en PSP.

Gráficamente está por encima de los anteriores juegos de F1 de PSP. Tendremos hasta cinco vistas posibles, tanto del interior del vehículo como del exterior, con detalles como que el sol te ciegue en el momento más inoportuno o ver como las piezas de tu monoplaza se desprenden después de un impacto, afectando con ello a la física del coche y a tu manera de conducir. Sólo alguna textura borrosa en los coches desentona con el acabado general. En el apartado de sonido, el doblaje es excelente, la música se limita a los menús y la nota negativa la ponen los efectos, que son mejorables tanto en el sonido de las colisiones como en el de motores, y no están a la altura del resto del juego. Por desgracia no hay opción de multijugador online y sólo es posible competir en modo Ad hoc con dos consolas. Es sin duda uno de los aspectos más flojos del juego: debería permitir más jugadores Ad hoc (*MotorStorm* acepta hasta 6) y alguna opción Online, como subir nuestros tiempos o descargar "fantasmas". Aún con estos fallos *F1-2009* es el mejor juego de su categoría, así que si eres un fiel seguidor de esta disciplina, seguro que disfrutarás con él... ○



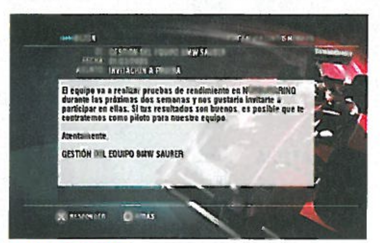
■ Las inclemencias del tiempo también estarán presentes y afectarán negativamente a tu forma de conducir: tienes que estar preparado.



■ Podremos usar el KERS (una especie de acumulador de energía) en las rectas para adelantar a los adversarios siempre que esté lleno.

» INICIA TU PROPIA CARRERA DE PILOTO

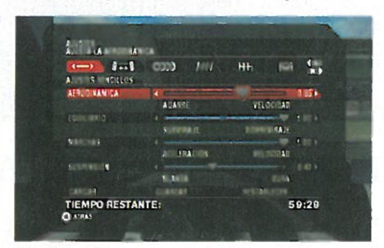
El modo Trayectoria consiste en crear tu propio piloto e intentar que llegue a lo más alto en el circo de la Fórmula 1.



INVITACIÓN. Si la aceptas tendrás que pilotar el coche de la escudería y batir el tiempo para que te ofrezcan un contrato.



PILOTA. Tras aceptar el contrato, debes pilotar ese monoplaza toda la temporada. Hazlo bien y otras escuderías se fijarán en ti.



CONFIGURA. Además de correr deberás configurar tu coche, desde la aerodinámica hasta el chasis del monoplaza...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La solidez del motor gráfico, el modo trayectoria, los efectos gráficos y el doblaje.

» LO PEOR
No tiene online, algunas texturas son pobres y los sonidos FX se podrían mejorar.

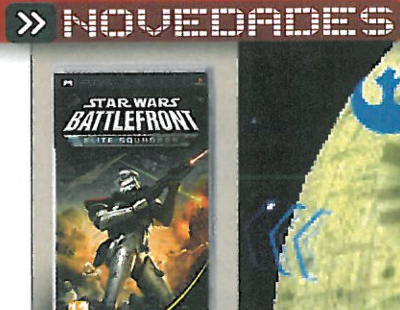
Te gustará + que... **F1 2006**



Te gustará − que... **GRAN TURISMO**

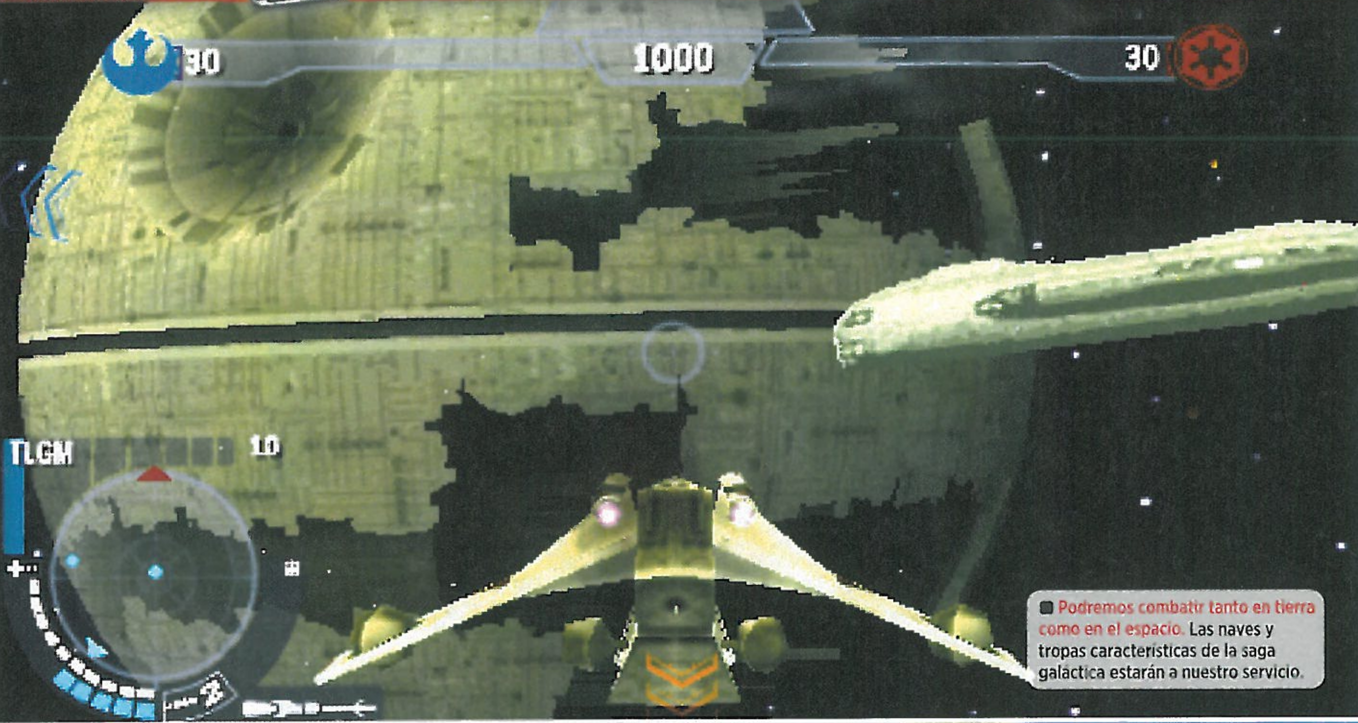


90	**» GRÁFICOS** Excelente modelado de circuitos y coches, texturas mejorables.
78	**» SONIDO** La banda sonora se limita a los menús. Los efectos son flojos.
88	**» DIVERSIÓN** Si eres seguidor de la Fórmula 1 o te va la velocidad, es tu juego.
90	**» DURACIÓN** Completar el mundial te llevará tiempo. Y el modo Trayectoria más.
NOTA 88	Es el mejor simulador de F1 que existe en el catálogo de PSP. Una lástima que algunos detalles no estén a la altura.



12

Género
ACCIÓN-ESTRATEGIA
Desarrollador
REBELLION
Editor
ACTIVISION-BLIZZARD
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,90 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Adhoc
HASTA 2 JUGADORES
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.LUCASARTS.COM/GAMES/STARWARS BATTLEFRONTELITESQUADRON/



Podremos combatir tanto en tierra como en el espacio. Las naves y tropas características de la saga galáctica estarán a nuestro servicio.







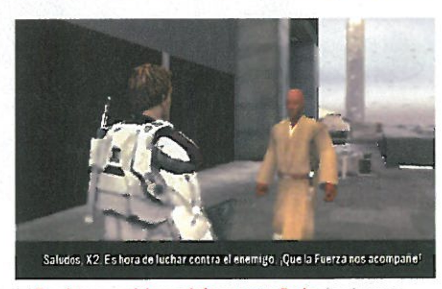
CONQUISTA O LIBERA A LA GALAXIA: TÚ DECIDES

Star Wars Battlefront Elite Squadron

La saga *Battlefront* vuelve a PSP repasando las batallas más emblemáticas de la saga galáctica.

Elite Squadron ofrece tres modos principales de juego: "acción inmediata", donde combatimos con el objetivo derrotar al contrario dejándole sin efectivos o conquistando sus bases; "Campaña", donde iremos cumpliendo misiones acompañados por personajes conocidos de la saga, y "Conquista Galáctica", una mezcla de estrategia y acción.

Pero como siempre, el mayor atractivo de este *Battlefront* es el modo multijugador, donde hasta 16 jugadores podremos pegar tiros a la vez en trepidantes partidas online. Es una pena de que no esté más pulido en aspectos técnicos (el control está por debajo de las entregas anteriores) porque es un gran juego de acción, con una sorprendente historia y un mejor modo multijugador. Si eres un apasionado del universo "Star Wars" no deberías dejarlo escapar.



En algunas misiones irás acompañado de algunos personajes emblemáticos de la saga Star Wars.



VALORACIÓN

» LO MEJOR
La historia del modo Campaña, las opciones de personalización y el multijugador.

» LO PEOR
Aporta pocas novedades en los modos de juego. A veces puedes desorientarte.

79	**» GRÁFICOS** Personajes mejorables, animaciones robóticas. Cumplen sin más.
90	**» SONIDO** Melodías y FX clásicos de la saga y un buen doblaje al castellano.
80	**» DIVERSIÓN** Puede resultar repetitivo, pero a los fans de Star Wars les encantará.
90	**» DURACIÓN** Los 3 modos principales dan para mucho y más con el multijugador.
NOTA 85	Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Indispensable para fans.

» ENTRE LA ACCIÓN Y LA ESTRATEGIA

El desarrollo del juego es acción pura y dura, pero en el modo Conquista Galáctica podemos desempolvar nuestras dotes estratégicas conquistando planetas. Podemos jugar dos en la misma PSP, aunque los combates serán simuladas.



① **EL TABLERO.** Elige una facción (hay 4) y muévete por el tablero asignando tropas a cada planeta para controlarlo.



② **DEFIENDE O CONQUISTA.** Al atacar o defender un planeta se pasa al modo combate, donde libraremos una batalla normal.

Las tropas más emblemáticas de la saga galáctica estarán a nuestra disposición.

PS3 ■ +12 AÑOS ■ PARTY GAME ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 69,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-8 JUGADORES ■ WWW.MYBUZZQUIZ.COM

BUZZ! Concurso Universal



■ *Buzz Concurso Universal* es un divertido "party game" con más de 5.000 preguntas nuevas.

Buzz vuelve a casa por Navidad. El divertídisimo concurso regresa a PS3 con una edición más completa que nunca. Una renovada presentación, más de 5.000 nuevas preguntas, cientos de vídeos y fotos de apoyo y alguna prueba nueva (que se unen a las ya conocidas) amenizarán como nunca tus fiestas. Pueden jugar hasta 8 jugadores Offline, además de la opción "sofá vs. sofá" que nos permite enfrentarnos Online en dos equipos de cuatro. Y además podemos personalizarlo a nuestro gusto, eligiendo el tipo de rondas, las materias, etc. El mejor *Buzz* hasta la fecha.



■ Está actualizado y abarca todo tipo de materias



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
88	91	92	90



NOTA 90

Un concurso de preguntas y respuestas actualizado, duradero y realmente divertido. Ideal para amenizar tus fiestas.

PS3 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN/RPG ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE ■ 69,95€ ■ INGLÉS ■ 1-4 JUGADORES (4 ONLINE) ■ 720P ■ MARVELULTIMATEALLIANCE.MARVEL.COM

Marvel Ultimate Alliance 2

El gobierno crea una ley por la que los superhéroes deben desvelar sus identidades secretas, algo que no todos aceptan y provoca el estallido de la "Civil War". Así arranca este "action RPG", que ofrece el mismo planteamiento que su antecesor: formar equipos de 4 superhéroes y liarnos a "mamporros" usando sus poderes. Lo mejor es que podremos jugarlo en cooperativo con 3 amigos Offline y Online. Por desgracia, los combates son embarullados y gráficamente es "justito". Si te gustan los cómics de Marvel, lo disfrutarás.



■ Es un Action RPG en el que podremos manejar equipos de 4 superhéroes solos o con 3 amigos más.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
70	80	80	85

NOTA 78

Un juego de rol de acción poco vistoso pero lleno de alicientes para los fans de Marvel. Si es tu caso, lo vas a disfrutar.

PS3/PS2 ■ +12 AÑOS ■ MUSICAL ■ SONY ■ 19 DE NOVIEMBRE ■ 29,95€ ■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES ■ WWW.LOCOSPORSINGSTAR.COM

SingStar Mecano

Está a punto de llegar a las tiendas la última entrega de *SingStar*, un nuevo disco temático que se centra en uno de los grupos españoles más influyentes en los 80 y 90. Así, micrófono en ristre los más talluditos podemos recordar nuestros días mozos con temazos del calibre de "Barco a Venus", "Cruz de navajas" "Hoy no me puedo levantar" o "Hijo de la luna". 26 temas en PS2 y 30 en PS3, todos acompañados de los vídeos originales (ojito a los cambios de look). Si eres de los que prefieren cantar en castellano, no te lo pierdas.



■ Por primera vez un grupo español protagoniza un *SingStar* en solitario... Nada menos que Mecano...



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
85	88	89	89

NOTA 88

¿Quién no conoce a Mecano? Si te gusta el grupo no podrás resistirte al encanto de sus temas clásicos. Y a buen precio.



Y ADEMÁS...

PSP ■ +3 AÑOS ■ ESTRATEGIA ■ SEGA ■ YA DISPONIBLE ■ 44,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.SEGA.ES

Football Manager Handheld 2010

Los amantes de la pizarra quedarán encantados con este completísimo manager que nos permite gestionar los destinos del club de nuestros amores (desde la Liga BBVA a Segunda División B). Sencillo interfaz y múltiples opciones aunque nada vistoso.



NOTA 80

Sólo los fans de los manager sabrán apreciar sus virtudes. El resto lo encontrarán "pesadete".

PS3 ■ +12 AÑOS ■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.LUCASARTS.COM

The Clone Wars Héroes de la República

Spin off de la serie de animación, *Héroes de la República* es un juego de acción (con zonas plataformeras) que resulta bastante tosco y poco pulido, que gustará sólo a los fans de la saga galáctica y, sobre todo, a los que busquen algo para jugar en cooperativo.



NOTA 74

Un título poco pulido, pero que divertirá a los fans de la saga y a aquellos que quieran jugar en cooperativo.

PS3 ■ +12 AÑOS ■ SIMULADOR ■ UBISOFT ■ YA DISPONIBLE ■ 69,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR (16 ONLINE) ■ 720 P

Heroes Over Europe

Pilota 40 aviones reales de la II Guerra Mundial sobre los cielos de Europa, enfrentándote a escuadrones enemigos, bombardeando posiciones, escoltando aliados... Ofrece control Arcade o Profesional, aunque ninguno es demasiado exigente.



NOTA 83

Vistosas batallas aéreas, accesibles para todos y muy entretenidas, pero un poco repetitivas.

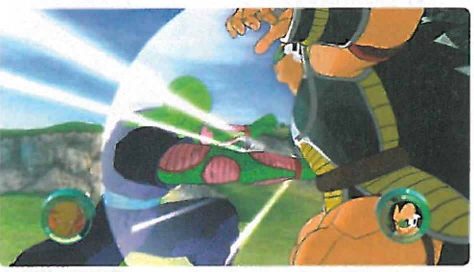
DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



Goku, Piccolo y Radditz son los personajes de esta demo. Goku además está disponible en versión superguerrero...



Los combates son muy vistosos: tienen pequeñas secuencias para ilustrar acciones especiales, cambios de cámara...



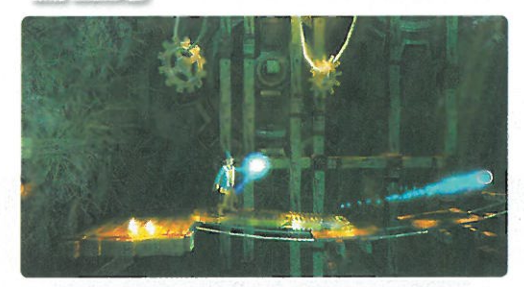
GRATIS | LUCHA | NAMCO BANDAI | 358 MEGAS | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES | +12

Dragon Ball: Raging Blast

Son Goku y compañía regresan a PS3 este mismo mes con *Raging Blast* y ya puedes probarlo antes del lanzamiento gracias a la tienda PS. La demo ofrece 3 personajes (Goku, Piccolo y Radditz) y un escenario. Con estas opciones podrás librar ilimitados combates y poner a prueba todas las habilidades de los luchadores, desde sus ataques de energía más demoledores (que se realizan con el stick derecho) a técnicas como la teletransportación. Además, podrás estampar a tus rivales contra las montañas, volar, realizar combos hiperrápidos y esquives, todo ello con un acabado digno del anime. Además, para remarcar el espíritu de la serie de TV, tampoco faltan las secuencias de vídeo durante los combate para ilustrar agarres u otras acciones. Sin duda, una demo que te acerca las opciones suficientes para que te hagas una idea más que aproximada de lo que ofrecerá el juego completo.

GRATIS | ACCIÓN | NOBILIS | CAST | 1-2 JUG. | +12

Trine



El destino de un mago, una ladrona y un caballero queda unido al tocar el Trine, una misteriosa reliquia. Para escapar de su maldición tendrás que combinar sus habilidades, tales como mover objetos a distancia, balancearse con un garfio o golpear con una espada, aunque en esta demo sólo verás el principio.

GRATIS | HABILIDAD | NAMCO BANDAI | CAST. | 1-2 JUG. | +3

Katamari Forever

Si estás un poco cansado de los juegos convencionales, gracias a la tienda puedes probar una de las últimas locuras japonesas. En *KF* manejarás una bola y debes rodar por encima de todo tipo de objetos para aumentar tu tamaño. Sí, suena raro, pero seguro que cuando lo pruebes y veas lo divertido que es, te quedas con ganas de más...



GRATIS | AVENTURA DE ACCIÓN | SONY | CAST. | 1 JUG. | +3

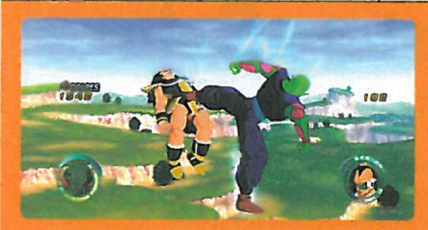
Ratchet & Clank Atrapados en el Tiempo



No una, si no 2 demos de la nueva aventura de este dúo están disponibles en la tienda.... En una de ellas podemos probar las nuevas botas aerodeslizadoras de Ratchet, mientras que en la otra, manejaremos a Clank para resolver puzzles relacionados con el tiempo, una de las novedades de esta entrega.



	Género	Mb. en disco
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
Brütal Legend	Aventura de Acción	1614
Colin McRae DIRT 2	Velocidad	916
Dragon Ball: Raging Blast	Lucha	358



F.E.A.R. 2: Reborn	Shooter	588
Fat Princess	Acción	235



FIFA 10	Deportivo	784
Fight Night Round 4 (nueva)	Boxeo	791
IL-2 Sturmovik	Acción	1240
inFamous	Aventura	N.D.
Katamari Forever	Habilidad	535
Killzone 2	Shooter	1207
Los Cazafantasmas	Aventura/Acción	S.C.
Lost Planet 2	Acción	492
Mercenaries 2	Acción	1373
Mirror's Edge	Aventura/Acción	917
Mini Ninjas	Aventura de Acción	1069
MotorStorm Pacific Rift 2.0	Velocidad	606
Naruto Ultimate Ninja Storm	Acción	557
NBA Live 10	Deportivo	799
Need for Speed SHIFT	Velocidad	854
Ninja Gaiden Sigma 2	Aventura de acción	692
Overlord II	Aventura/Acción	756
Pro Evolution Soccer 2010	Deportivo	1027
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank Atrapados en el Tiempo	Acción	2500



Red Faction Guerrilla	Aventura de Acción	733
Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
Star Wars The Clone Wars	Acción	464
Top Spin 3	Deportivo	443
Trine	Acción	290
Valkyria Chronicles	Rol	581
UFC 2009 Undisputed	Lucha	561
Warhawk	Acción	855
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976
X-Men Orígenes: Lobezno	Acción	636

ACTUALIDAD

HOME

UNCHARTED 2 YA TIENE SU PROPIO ESPACIO EN HOME



Home sigue creciendo con nuevos espacios y en esta ocasión le toca a uno de los mejores juegos del año, *Uncharted 2*. El espacio se basa en uno de los niveles más vistosos del juego, las calles de Nepal, y ofrece funciones como ránkings de los jugadores Online y tres minijuegos (uno de estrategia con cartas, un puzzle en el que debemos reconstruir una máscara...). ¿A qué esperas para visitarlo?

EXPANSIÓN

BRÜTAL LEGEND PREPARA SU PRIMERA AMPLIACIÓN...

Llegará en noviembre y, durante dos semanas, será gratuito en la tienda PlayStation (después pasará a ser de pago). Este pack ofrecerá dos nuevos mapas multijugador y un nuevo arma, el hacha del Ormagöden. Estad atentos y descargarlo en cuánto aparezca por la tienda...

ACTUALIZACIÓN

UNCHARTED 2 RECIBE UN PARCHE LLENO DE MEJORAS...

... para los modos multijugador, por supuesto. Entre otras mejoras están nuevos puntos de reaparición para los tesoros cuando caen en puntos inaccesibles, reajustes en las condiciones de victoria cuando un equipo pierde a sus jugadores en el transcurso de la partida, mejoras en las comunicaciones y algunos detalles más. Así da gusto jugar Online...

HOME

CONDUCE LO NUEVO DE AUDI EN EL NUEVO ESPACIO DE HOME

En diciembre llegará a Home un nuevo espacio dedicado a la marca Audi. En él podrás conducir de forma virtual su nuevo coche eléctrico, el e-Tron. Y habrá una competición con él: recorre el circuito vertical recogiendo energía para aumentar la velocidad y así ser el más rápido. Los mejores tendrán acceso a un apartamento exclusivo en una torre patrocinada por Audi (cuanto mejor seas, más alto estará tu apartamento...).

MULTIMEDIA

NETFLIX LLEGARÁ A PS3 Y PUEDE QUE A EUROPA

Netflix es el sistema de alquiler de vídeo más importante de los EE.UU. Por 9$ al mes, los suscriptores realizan una lista de las películas que quieren alquilar, y cuando están disponibles se envían (y luego se devuelven) por correo). Además, en esa misma cuota mensual, Netflix ofrece miles de películas y series que podemos ver vía stream. Sony ha confirmado que la parte stream llegará pronto a PS3, mientras que Netflix estudia su implantación en Europa. Esperemos que llegue, porque el servicio merece lo que cuesta...

ACTUALIZACIÓN

FAT PRINCESS SE ACTUALIZA Y... ¡VIENE CON SORPRESA!

Fat Princess ha recibido una nueva actualización, la 1.03, y aparte de corregir algunos fallos técnicos (como la desaparición de la princesa o algunos trofeos que no se guardaban) y reequilibrar las diferencias entre las distintas unidades, viene con una sorpresa de regalo: un nuevo mapa completamente gratis, llamado New Pork...



DESCARGA PSP

LA DEMO DE *PEACE WALKER* LLEGARÁ A LA TIENDA...

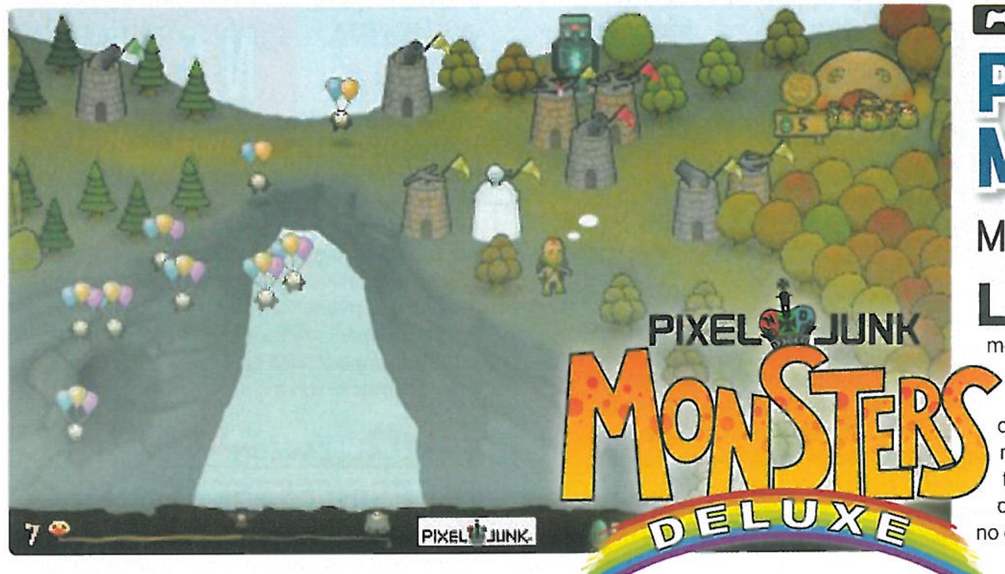
Kojima Productions acaba de confirmar que prepara una demo "internacional" de *Metal Gear Solid Peace Walker*, para que todo el mundo pueda probar (y entender) el juego antes de su lanzamiento. La demo ofrecerá varios niveles, opciones cooperativas y se basará en la demo lanzada durante el pasado Tokyo Game Show... Esta demo internacional aún no tiene fecha.

VIDZONE

MÁS ARTISTAS ELIGEN VIDZONE PARA ESTRENAR SUS TEMAS

Parece que de forma cada vez más frecuente, muchos artistas utilizan la plataforma de vídeos gratuitos de Sony para presentar sus nuevos singles. Así ha pasado últimamente con artistas como DJ Tiësto, Groove Armada, Jamie Cullum, Jack Johnson o Dead Weather, entre otros. Sin duda, una razón para entrar en Vidzone de vez en cuando...

Juegos completos para PSP



PSP | ESTRATEGIA | Q GAMES | 12,99 €

Pixel Junk Monsters Deluxe

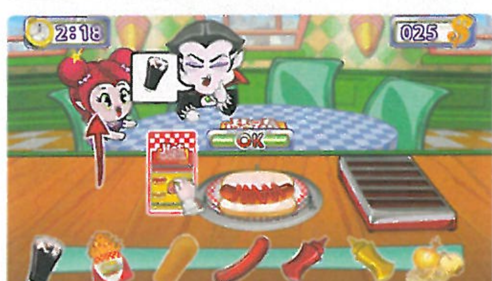
MÁS DEFENSA CON TORRES...

Los juegos de defensa con torres, esos en los que debemos vencer a oleadas de enemigos situando estratégicamente torres defensivas de distintos tipos (y potenciarlas), debutaron en PS3 con *Pixel Junk*. Ahora nos llega la adaptación a PSP, que mantiene la misma jugabilidad y ofrece más niveles (11 en total), dos nuevos tipos de torre, modo cooperativo para 2 jugadores (tanto adhoc como infraestructura), nuevas canciones... El juego está muy cuidado gráficamente, es muy fluido y divertido, aunque para no engañar a nadie su precio nos parece un poco alto...

MINIS

Un mes más los Minis, o pequeños juegos descargables para PSP que no ocupan más de 150 megas, siguen llegando a la tienda PS. Y estos son los que más nos han gustado...

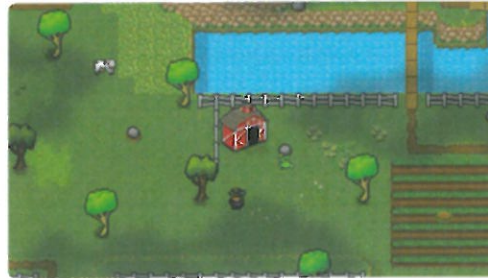
PSP | HABILIDAD | VIRTUAL TOYS | 4,99 €



Yummy Yummy Cooking Jam

Los españoles Virtual Toys firman un juego en el que debes atender a los clientes de un restaurante: dales la carta, sírveles lo que pidan, cobra... y recoge las propinas. Un juego simple (la oferta culinaria es muy reducida), pero que se va complicando al tener que atender a varios personajes a la vez.

PSP | HABILIDAD | CREAT STUDIOS | 4,99 €



Alien Havok

En el papel de un alienígena totalmente personalizable, debes capturar vacas y otros animales para llevarlos hasta tu platillo y así poder experimentar con ellos. Lógicamente, los terrícolas intentarán impedirlo, en un título de planteamiento excesivamente simple, que tampoco destaca en la parcela gráfica...

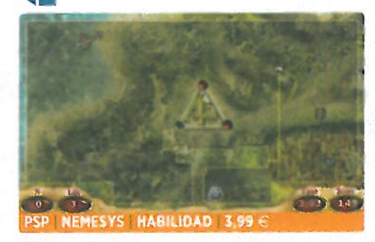
PSP | PUZZLE | IMPRESIONWARE | 4,99 €



Vempire

Una vuelta de tuerca sobre los puzzles que consisten en unir horizontal o verticalmente 4 piezas iguales (pócimas, fichas de oro, bloques de color...). La gracia es que podemos desbloquear criaturas que nos ayudan al combinar determinadas fichas, obteniendo efectos como eliminar una hilera completa. Curioso.

CLÁSICOS PUESTOS AL DÍA



PSP | NEMESYS | HABILIDAD | 3,99 €

Fortix ¿Conoces el juego *Gals Panic*, en el que debes "comer" la pantalla para encerrar al enemigo? Pues eso es lo que ofrece *Fortix*, pero con ambientación medieval. Los tiempos de carga son largos...



PSP | G5 ENTERTAINMENT | PUZZLE | 3,99 €

Mahjong Artifacts Chapter 2 Una historia de cómic sirve de unión entre los tableros de este solitario "Mahjong", en los que debemos emparejar las fichas idénticas. No inventa nada, pero divierte.



PSP | FARMIND | PUZZLE | 2,99 €

Puzzle Scape Mini Otra revisión de los puzzles en los que debemos unir 4 bloques horizontal o verticalmente. En este caso movemos los bloques a la izquierda o derecha. Gráficamente es flojo.

PSP | EA MOBILE | PUZZLE | 4,99 €

Sudoku Es el famoso puzzle con números, sin novedades reseñables salvo el modo "periódico", que presenta todas las casillas en blanco y puedes usar los números de un diario o los que tú quieras...

Juegos musicales para todos los gustos

GUERRA MUSICAL

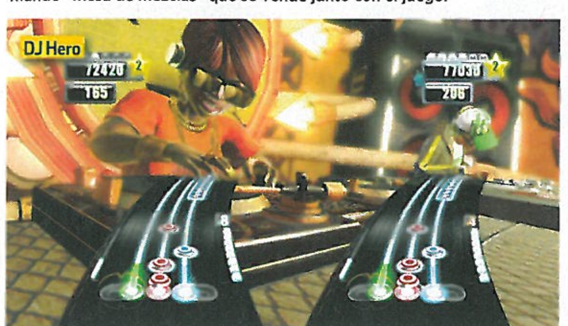


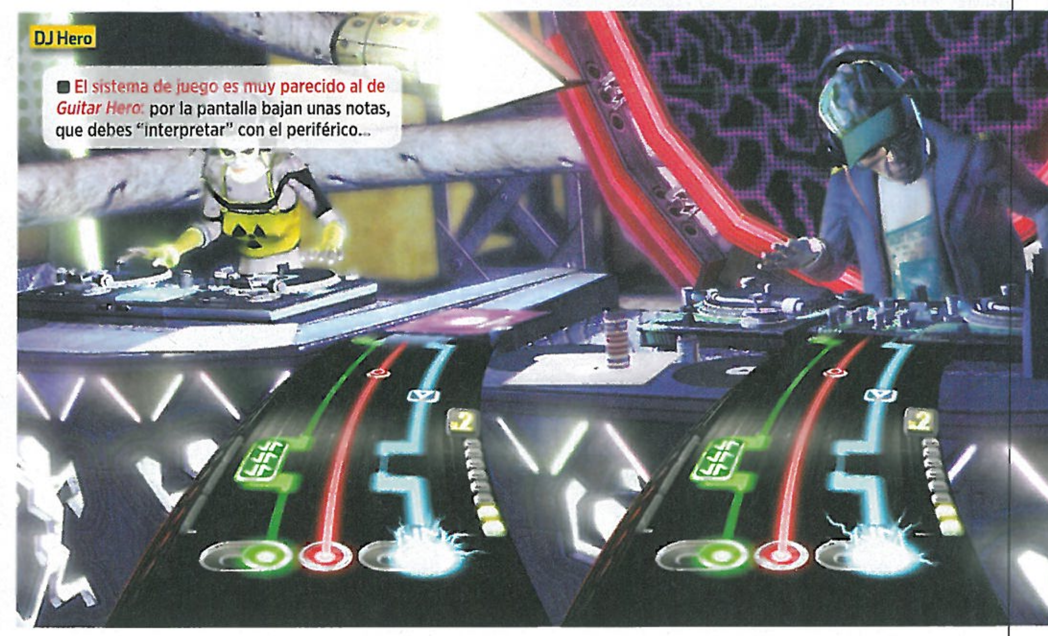
- DJ Hero
- Guitar Hero
- Rock Band
- SingStar

Si los videojuegos y la música son dos de tus pasiones, no te pierdas esta comparativa. Hemos analizado a fondo las mejores sagas de juegos musicales para que sepas cuál va mejor con tus gustos... Y qué periféricos te valen con según qué juegos...



■ *DJ Hero* te permitirá emular a un pinchadiscos, gracias su completo mando "mesa de mezclas" que se vende junto con el juego.





■ El sistema de juego es muy parecido al de *Guitar Hero*: por la pantalla bajan unas notas, que debes "interpretar" con el periférico...

100 DISCOS, **93 MEZCLAS** Y UN ÚNICO DJ

DJ Hero

El último juego musical en llegar a PS3 nos invita a convertirnos en un disc jockey y realizar mezclas musicales con más de 100 temas de distintos géneros, desde el rap a la electrónica.

PS3 | ACTIVISION | MUSICAL | YA DISPONIBLE | 99,95€ (INCLUYE PERIFÉRICO)

» CÓMO SE JUEGA. La idea parte de las mecánicas de un *Guitar Hero*, es decir, en pantalla vemos tres carriles por los que bajan distintas señales de color, que indican lo que debemos hacer con el mando mesa de mezclas que se vende con el juego. La gracia es que, aunque pueda parecer igual a *GH*, a la hora de jugar hay ciertas diferencias, como hacer "scrarch" o dar un giro completo al plato para "rebobinar" la canción

» PROFUNDIDAD Y DIFICULTAD. Jugar es fácil y los niveles de dificultad (incluso en experto), no son frustrantes. Vamos, que acabarás la canción por muy complicada que sea (otra cosa es la puntuación que obtengas). Llegar a dominarlo es otra cuestión, ya que algunas notas requieren gran habilidad y coordinación. Y profundo es, pues hay cientos de cosas para desbloquear, desde DJ a mesas de mezclas o efectos de sonido. Los abriremos acumulando estrellas, que ganamos al mezclar bien.

» AMBIENTACIÓN Y SONIDO. Los 100 temas son licenciados y hay de todo, desde Eminem a los Jackson 5, y dan lugar a 93 mezclas creadas para el juego (no podemos elegir los temas a mezclar). Algunas son muy buenas, otras no tanto. Y la ambientación, como en *Guitar Hero*, está cuidada: no faltan los rayos láser, las animadoras, los DJ famosos, locales de todo tipo...

» OPCIONES. No falta un modo carrera repleto de bloques temáticos (canciones agrupadas por estilos o DJ), modos multijugador, Online e incluso la opción de tocar ciertos temas con un amigo tocando una guitarra de PS3. Por ahora se ha confirmado una nueva mezcla descargable y otra en camino. ○

■ No faltan los DJ reales, que han prestado su imagen e incluso han realizado algunos mixes para el juego.

» VALORACIÓN: BUENA

El juego es divertido, a pesar ofrecer un estilo de música no muy atractivo para los gustos europeos y poder completar las canciones sin tocar ni una sola nota correctamente...



■ Algunas canciones permiten conectar una Guitarra y jugar de forma cooperativa con un amigo. Son los temas más "rockeros" del juego...

» VERSIONES DISPONIBLES

Versiones disponibles	Temas en disco	Temas descargables
DJ Hero	93	2

NOTA: No hay más juegos de la saga, pero en el pasado sí hubo otras experiencias de disc jockey en consola. Puedes probar con *DJ Decks & FX* en PS2 o *BeatMania* en PSone (también tuvo su propio mando mesa de mezclas, aunque menos completo que el de *DJ Hero*).

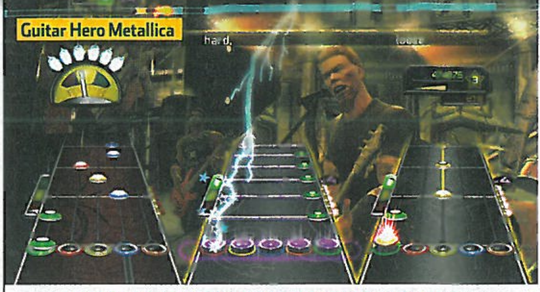
» PERIFÉRICOS COMPATIBLES

DJ Hero es una nueva franquicia y, como tal, sólo es compatible con los mandos mesa de mezclas de Activision. También es compatible con todas las guitarras de *Guitar Hero* y con todas las de *Rock Band*.

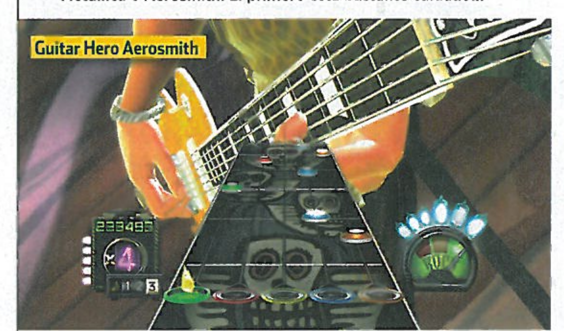


» Y EN EL FUTURO...

El juego se acaba de lanzar y aún es pronto para saber si veremos nuevos juegos en la saga. Lo que sí hay ya es contenido descargable, una nueva mezcla y otra en camino a cargo de David Guetta. Eso sí, el año que viene llegará algo de temática parecida, *Scrath: The Ultimate DJ*, aunque aún no sabemos cómo será...



■ Algunas entregas han estado centradas en un grupo, como Metallica o Aerosmith. El primero está bastante cuidado...





■ *World Tour* fue el primer *Guitar Hero* en ofrecer modos para cuatro jugadores simultáneos.

EL RESPONSABLE DEL **ÉXITO** DEL GÉNERO

Guitar Hero

Bajo este título se esconde la saga que expandió el género de los juegos musicales a todos los públicos. Comenzó centrado en las guitarras y ahora ofrece una experiencia de banda completa...

PS3 | ACTIVISION | MUSICAL | YA DISPONIBLE | DESDE 69,95€ (SIN PERIFÉRICO)

» CÓMO SE JUEGA. Júntate con 3 amigos y forma una banda compuesta por cantante, guitarrista, bajista y batería. Cada uno tiene reservada en la pantalla una zona por la que bajan sus notas (o la letra en el caso del cantante), que son de diferente color y se corresponden con los botones de su periférico. Tanto la guitarra como la batería tienen 5 "botones", aunque esta última también incluye un pedal. *GH III* y *GH Aerosmith*, sólo ofrecen una experiencia de guitarra.

» PROFUNDIDAD Y DIFICULTAD. Casi todas las entregas ofrecen 4-5 niveles de dificultad, para que podamos ajustar las exigencias del juego a nuestra habilidad... Eso sí, los niveles fáciles son demasiado sencillos y los difíciles pueden ser muy complicados. Lo bueno es que cuanto más jugamos más habilidad ganamos. Vamos, que dominarlo es cuestión de echarle horas... Cada jugador puede elegir su nivel de dificultad.



» AMBIENTACIÓN Y SONIDO. Hasta *World Tour* todos incluían algunas versiones "cover". Después todos los temas han sido los originales de cada grupo y están en dolby 5.1, por lo que la calidad está garantizada. *GH5* ofrece además opciones de "ambiente", como el público coreando cuando lo hacemos bien. En la ambientación hay de todo. *GH Metallica*, está bastante cuidado: es un producto hecho para fans. *GHWT* o *GH5* ofrecen una gran ambientación en cuanto a escenarios, pero es "inconsistente" en cuanto a personajes (¿un gótico tocando un tema de Stevie Wonder?).

» OPCIONES. La saga ha ido añadiendo nuevas opciones (temas descargables, una tienda para "comprar" extras con el dinero del juego, componer tus temas y compartirlos...). Y eso sin contar con los modos Online cooperativos y competitivos, la posibilidad de transferir los temas de *WT* a *GH5* (pagando)... Si te pillas la última entrega, tendrás a tu alcance casi todas estas opciones y algunas más, como jugar con 4 guitarras o cualquier otra combinación de instrumentos.

» VALORACIÓN: MUY BIEN

Una saga que ha mejorado y ampliando sus funciones con cada entrega, aunque cada vez ha ido siendo menos rockera, hasta llegar a la ecléctica y rara selección musical de *GH5*...

■ *Guitar Hero World Tour* incluyó un compositor de temas, mejorado en *GH5*, que nos permite crear canciones con calidad MIDI y compartirlas vía Network.

» VERSIONES DISPONIBLES

Versiones disponibles (orden cronológico)	Temas en disco	Temas descargables	Discos completos
GH III Legends of Rock	73 (1 castellano)	67 (1 castellano)	--
Guitar Hero Aerosmith	41	--	--
GH World Tour	85 (2 castellano)	158 (3 castellano)	1
Guitar Hero Metallica	49	10	1
GH Smash Hits	48	--	--
Guitar Hero 5	92	29 (+ las de GHWT)	--

» PERIFÉRICOS COMPATIBLES

Todas las guitarras de *Guitar Hero* para PS3 son compatibles en todos los juegos de la serie para PS3, aunque el touch pad del último modelo sólo funciona en los títulos lanzados desde *GHWT*. Las guitarras de *Rock Band* no funcionan ni en *GHIII* ni en *GH Aerosmith*, pero sí en el resto. Las baterías de *RB* también funcionan en todos los *GH* compatibles con batería, aunque tienen un



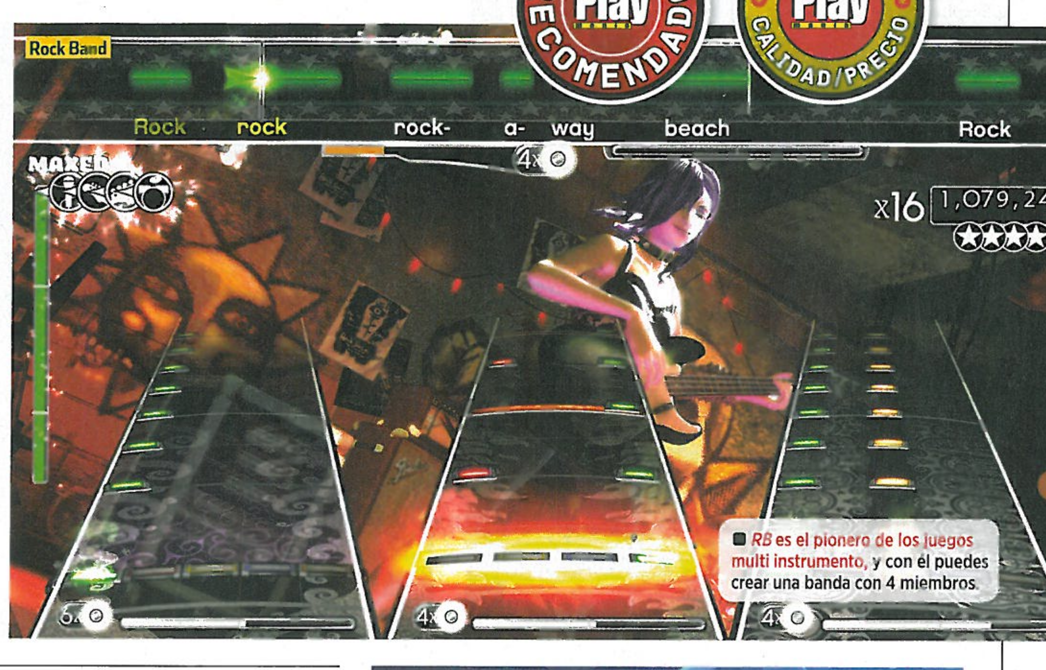
» Y EN EL FUTURO...

Guitar Hero Van Halen y otras variantes, como *Band Hero*, más orientadas al pop y otros géneros musicales más comerciales. Incluso se habla de *GH* sin consola...



■ *The Beatles Rock Band* es el juego más cuidado de todo el género. Estética, ambientación, sonido, extras... es un juego hecho para sus fans.





■ *RB* es el pionero de los juegos multi instrumento, y con él puedes crear una banda con 4 miembros.

EL VERDADERO REY DEL ROCK... Y LAS **DESCARGAS**

Rock Band

Harmonix, los creadores originales de *Guitar Hero,* dejaron atrás su juego para crear algo más completo. Así nació *Rock Band,* la primera experiencia multi-instrumento en una consola.

PS3 | EA GAMES | MUSICAL | YA DISPONIBLE | DESDE 29,95€ (SIN PERIFÉRICO)

» CÓMO SE JUEGA. Fue el primer juego musical en ofrecer opciones para 4 jugadores simultáneos, que luego "copió" *Guitar Hero* en *World Tour* y posteriores entregas. Cada jugador asume un rol (cantante, bajista, batería y guitarrista) y debe cantar la letra de forma entonada como indica el juego o tocar las notas que bajan por la pantalla (cada nota tiene un color que está asociado a un botón de su periférico). Es una lástima que no tenga canciones en castellano...

» PROFUNDIDAD Y DIFICULTAD. *Rock Band* presenta 4 niveles de dificultad, que resultan menos "agresivos" que en *Guitar Hero*, es decir, jugar en modo Difícil es más fácil que en *GH*. Y al igual que en *Guitar Hero*, cuantas más horas le eches, notarás que juegas mejor, por lo que también notarás progresión en tus habilidades.

» AMBIENTACIÓN Y SONIDO. Son todo temas originales, no versiones cover y, además, en Dolby Digital (si lo escuchas con un equipo 5.1 potente lo vas a flipar). Además, fue el primero en incluir voces del público coreando cuando lo hacemos bien, algo que refuerza la sensación de estar en un concierto. La ambientación, por su parte, presenta desde pequeños locales a grandes estadios, numerosos encuadres y efectos visuales. La edición *The Beatles* es el juego musical más cuidado hasta la fecha...

» OPCIONES. Ha sido el pionero de las descargas de temas, packs e incluso discos completos (tiene en su haber más de una docena). El precio de estas descargas es el más ajustado de todos, lo que es de agradecer... Tampoco faltan opciones para personalizar a nuestro músico (con el dinero que ganamos tocando), su modo carrera es muy profundo y está lleno de sorpresas, tiene batallas de bandas online... Es realmente completo.

» VALORACIÓN: EXCELENTE

Salvo por la ausencia de temas en castellano, es genial. Tiene un montón de temas descargables, el modo Carrera es largo... *The Beatles RB* es el juego musical más cuidado de todos.



■ *Rock Band* cuenta con más de 800 temas descargables, compatibles con *RB1* y *RB2*. Puedes comprarlas desde el propio juego o accediendo a la tienda...

» VERSIONES DISPONIBLES

Versiones disponibles (orden cronológico)	Temas en disco	Temas descargables	Discos completos
Rock Band	66	+800	18
Rock Band AC/DC Live	18	--	--
Rock Band 2	84	+800	18
The Beatles Rock Band	45	44	3

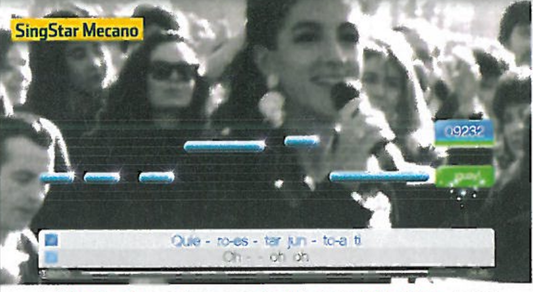
» PERIFÉRICOS COMPATIBLES



Harmonix siempre ha querido la compatibilidad total de los periféricos entre juegos, frente a Activision que se oponía inicialmente. Por eso, casi todos los periféricos funcionan en cualquier *RB*, ya sean los micros de *SingStar* o *GH*, cualquier guitarra (la zona táctil de las de *GH* no funciona). La única incompatibilidad viene con la batería de *GHWT*, que no funciona en el primer *RB*.

» Y EN EL FUTURO...

La saga va a seguir, y muy probablemente centrada en algunos grupos. Por ahora, parece casi seguro un *The Who Rock Band*. Además, tanto U2 como Queen podrían estar negociando ahora mismo con Harmonix las condiciones para realizar sus correspondientes juegos. Aún no se ha dicho nada sobre un posible *RB3*...



■ *SingStar* tiene entregas centradas en un único grupo, como Mecano, ABBA o Queen... o incluso sellos como Motown.





■ *SingStar* es un karaoke que puntúa tu actuación. Hay muchos temas para elegir en castellano...

PARA LOS QUE NO TIENEN MIEDO A DAR EL "CANTE"

SingStar

Olvídate de salir a locales de karaoke llenos de gente y humo. Ahora puedes montarte uno sin salir de tu casa... ¡y hasta ver cómo canta la gente en otros países y puntuar sus vídeos!

PS3 | SONY | MUSICAL | YA DISPONIBLE | DESDE 29,95€ (SIN [...])

» **CÓMO SE JUEGA.** Es tan sencillo como un Karaoke, es decir, la letra de la canción aparece en pantalla y tú debes limitarte a cantarla lo mejor posible, siguiendo las indicaciones de tono que aparecen en todo momento (unas barras horizontales). El juego, nos puntúa según cómo lo hagamos, potenciando así los piques entre jugadores...

» **PROFUNDIDAD Y DIFICULTAD.** No se requiere ninguna habilidad especial. Cualquiera que tenga cuerdas vocales y sepa leer puede jugar. Si cumples estos requisitos, sólo te queda elegir el *SingStar* que más se adecúe a tus gustos, ya que los hay centrados en un estilo musical, como *Pop 2009*, en grupos (Abba, Queen, Mecano...), que sólo tienen temas en inglés...

» **AMBIENTACIÓN Y SONIDO.** Todos los temas son los originales, no hay ninguna versión en ninguno de ellos. El sonido es limpio, aunque en muchos casos no es Dolby Digital. Por su parte, mientras cantamos podemos ver el vídeo original de fondo (o en su defecto imágenes del artista). El problema es que los vídeos no han sido limpiados ni tratados para la alta definición, y a veces "cantan" demasiado.

» **OPCIONES.** Desde PS2, *SingStar* ha evolucionado mucho. Aparte de las ya imprescindibles descargas de temas, cuenta con opciones Online, como poder grabar vídeos y compartirlos con la comunidad SingStar (e incluso comentarlos y puntuarlos). Otra opción más que interesante es que gracias a una actualización por Internet, podemos cambiar el disco en cualquier momento y utilizar las ediciones de PS2, que son todavía más numerosas y de temática más variada. ●

» **VALORACIÓN: MUY BIEN**

Si lo tuyo es cantar o tocar instrumentos de plástico no te atrae o te parece difícil, *SingStar* es tu juego. Un karaoke que te puntúa y que es casi infinito gracias a las descargas.



■ La comunidad Online de *SingStar* te permitirá conocer a otros jugadores, subir vídeos de tus actuaciones, valorar las de otros usuarios, comprar temas...

» VERSIONES DISPONIBLES

Versiones disponibles	Temas en disco	Temas descargables
SingStar Vol.1	30 (18 en castellano)	1184 (150 castellano)
SingStar Vol.2	30 (15 en castellano)	
SingStar Vol.3	30 (29 en castellano)	
SingStar Pop 2009	30 (27 en castellano)	--
SingStar Abba	25 (5 en castellano)	--
SingStar Queen	25 (0 en castellano)	--
SingStar Motown	30 (0 en castellano)	--
SingStar Mecano	30 (30 en castellano)	--

» PERIFÉRICOS COMPATIBLES

Vale cualquier micro de *SingStar*, ya sean PS2 o PS3, incluidos los inalámbricos (49,95 €). Sin embargo, los micros de *Rock Band* o *Guitar Hero* no funcionan (el juego busca el adaptador USB que nos permite conectar dos micros a la vez). También puedes utilizar la cámara PlayStation Eye para verte mientras cantas (además, el juego toma "fotos" en momentos puntuales).

» Y EN EL FUTURO...

No hay una nueva entrega a la vista, aunque sí entregas específicas de otros países que podrían acabar llegando, como *SingStar Take That*. Y, por supuesto, se seguirán añadiendo nuevos temas a la larga lista de descargas.

CONCLUSIONES

La oferta de juegos musicales en PS3 es muy amplia, variada y de calidad. Cada saga está orientada a un perfil distinto (*SingStar* es más casual, *GH* y *RB* hacia un público más hardcore y rockero...), pero con cualquiera de ellos te lo pasarás pipa.

Si tuviéramos que elegir un único juego musical, quizá nos quedaríamos con *SingStar*. Vale que es un karaoke y no entraña gran dificultad, pero su gran oferta de temas en castellano lo hace ideal para jugar con gente y echar unas risas. Pero si el idioma no es problema o, directamente, no te gusta cantar y prefieres algo más complejo, la primera opción debería ser *Rock Band* (en especial *RB2*). Es un juego equilibrado, con una buena curva de aprendizaje y que ofrece una genial experiencia de banda completa. Cuenta con un modo Carrera largo y variado y, además, tiene la biblioteca de temas descargables más amplia (con permiso de *SingStar*, que pese a tener más de 1000 temas descargables, muchos han aparecido en algunos de sus discos). Además, el precio de las descargas de *RB* es el más ajustado de todos. *Guitar Hero* también va en esta línea, pero su modo Carrera es menos profundo, las descargas más caras y menor en número. Y *DJ Hero* ha sido el último en llegar, por lo que ofrece pocas descargas y su estilo musical (orientado al rap y otras mezclas típicamente americanas), pueden no gustar a todo el mundo. En cualquier caso, todos son grandes juegos...



		DJ HERO	GUITAR HERO	ROCK BAND	SINGSTAR
CARACTERÍSTICAS GENERALES	Nº de jugadores simultáneos	2	De 2 a 4	De 2 a 4	2
	Nº de jugadores Online	Hasta 4	Hasta 8	Hasta 8	--
	Modos de juego	1	3	5	5
	Modos de juego online	1	5	4	1 (Comunidad)
	Media de temas por disco	93	45-92	45-85	25-30
	Variedad de géneros	Media	Muy Alta	Muy Alta	Alta
	Tutoriales/Lecciones	Sí	Sí	Sí	No
	Compatibilidad con los juegos de PS2	--	No	No	Sí
	Venta de periféricos sueltos	No	Sí	Sí	Sí
	Valoración	Muy Bien	Excelente	Excelente	Bien
CARACTERÍSTICAS DE AUDIO/VÍDEO	Temas originales o versiones	Originales	Originales en su mayoría	Originales en su mayoría	Originales
	Eliminar, atenuar la voz / instrumentos	No	Sí	Sí	Sí
	Temas en Dolby Digital	Sí	Sí	Sí	No
	Vídeos originales	No	No	No	Sí
	Compositor de temas	No	Sí (*GHWT* y *GH5*)	No	No
	Crear lista de temas personalizada	Sí	Sí (*GHWT* y *GH5*)	Sí	No
	Valoración	Muy Bien	Muy Bien	Muy Bien	Muy Bien
OPCIONES ONLINE	Descarga de temas	Sí	Sí	Sí	Sí
	Número de temas descargables	2	Cerca de 250 en *GH5* (contando las descargas compatibles de *GHWT*)	Más de 800 (compatibles en *RB* y *RB2*)	Más de 1184 (150 en castellano)
	Descarga de packs de canciones	No	Sí	Sí	Sí
	Descarga de discos completos	No	Sí	Sí	No
	Precio de los temas/packs/discos	2,99/--/--	1,99/5,49/18,99	1,49/3,99/10,99	1,49/6,99/--
	Descargas compatibles entre juegos de la misma saga	--	Sí (Previo pago)	Sí (Previo pago)	Sí (Gratis)
	Compartir nuestros temas creados	No	Sí (GHWT y GH5)	No	No
	Opciones de comunidad	No	No	No	Sí
	Valoración	Regular	Muy Bien	Excelente	Excelente
PERSONALIZACIÓN	Edición de personajes	Sí	Sí	Sí	No
	Edición de instrumentos	Sí	Sí	Sí	No
	Modo para zurdos	Sí	Sí	Sí	No
	Niveles de dificultad	5	5	4	3
	Diferentes visualizaciones de las letras	No	Sí	Sí	No
	Valoración	Muy Bien	Excelente	Excelente	Regular
	TOTAL	Muy Bien	Muy Bien	Excelente	Muy Bien

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Indica el ganador en la relación calidad/precio, vamos que es de lo mejorcito y barato.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que marcan la duración y las posibilidades del juego.
Variedad de géneros: Indica si el repertorio toca géneros dispares o es poco variado.
Tutoriales/Lecciones: valoramos si el juego incluye algún tipo de ayuda para mejorar nuestra técnica con los periféricos.
Compatibilidad con los juegos de PS2: Indicamos si los juegos ofrecen opciones para cambiar de disco y usar un juego de PS2 para utilizar sus temas en la versión de PS3.

CARACTERÍSTICAS DE AUDIO/VÍDEO

Analizamos los apartados de sonido y vídeo.
Eliminar/atenuar la voz e instrumentos: te indicamos si puedes modificar el sonido original de los temas para oírte mejor a ti...

OPCIONES ONLINE

Analizamos las opciones que ofrece la parcela Online de la saga en cuestión...
Descargas compatibles entre juegos de la misma saga: Indicamos si un tema descargable de *RB* funciona en *RB2*. Previo pago señala que antes hay que comprar un archivo llave....
Opciones de comunidad: refleja si tiene opciones orientadas a unir a los usuarios: dejar tu opinión, recibir noticias...

OPCIONES DE PERSONALIZACIÓN

Diferentes visualizaciones de las letras: señala si es posible seguir la letra de las canciones de forma estática, dinámica...

Escríbenos tus cartas a Axel Springer España S.A. **PlayManía**
C/Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

PROTECCIÓN DE DATOS: Los datos personales que nos remitas para consultas u Opinión serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., para su publicación o respuesta. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94 2ª planta - 28035 Madrid.

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Juegazo con extras

He reservado en GAME la edición especial de *Uncharted 2* que incluye un "voucher" exclusivo para descargar: armas de oro (modo Online), 2 skins multijugador y un set de 4 postales. Me gustaría saber qué son.

@ Javier García

Un voucher es sencillamente un cupón o vale con un código impreso compuesto por 12 caracteres, que puedes canjear en Playstation Store por los elementos que indica, en este caso, dos armas doradas y dos personajes nuevos para que las utilices en multijugador. Aparte, esta edición trae 4 postales decoradas con imágenes del juego y también incluye una imagen de fondo para el menú de tu PS3. Y Como envoltorio una caja metálica para guardar el disco del juego, en lugar de la carátula de plástico normal.

■ *Uncharted 2* incluye algunos extras descargables en la edición especial.

Sixaxis que no conectan

Tengo dos mandos Sixaxis para PS3, pero cuando los enciendo con el botón PS no se conectan a mi PS3. Tengo que enchufarlos con el cable USB para que los reconozca y entonces sí que funciona. ¿Qué puedo hacer?

@ Rubén del Campo

Con el mando conectado por USB y la consola encendida, el LED que indican el número de mando debería parpadear lentamente mientras la batería se carga y luego quedar fijo. Deberías de poder encender y apagar la consola con normalidad usando el botón PS. Si en lugar de parpadear el LED de un solo número parpadean los cuatro y lo hacen más rápido es porque el mando está buscando una consola con la que emparejarse. Intenta acercar el mando todo lo que puedas a tu PS3 y apágala pulsando el botón PS del mando cuando sus luces no parpadeen (lo que indica que el mando ya está conectado a la consola), deberías de poder encenderla de nuevo pulsando el botón PS. Repite el proceso varias veces para asegurarte que funciona, intentando no alejarte mucho de la consola.

Te quedan unos sustos

Busco un survival horror de los de siempre y sólo veo los flojos *Siren, Condemned 2* y *Silent Hill: Homecoming.* Ya tengo *Dead Space*. ¿Qué me recomendáis?

@ Murder Potato

Pues nos parece que te falta probar *Resident Evil 5*, aunque sigue la línea de *RE4*, es decir, más acción que sustos. Por tus gustos también te aconsejamos que pruebes *BioShock*, que gracias a su cuidada ambientación, te dará algún que otro sobresalto. *F.E.A.R 2* también te promete algunos sustos... En breve llegará *Saw*, basado en las pelis de terror, pero aún no lo hemos probado para saber qué tal estará. Y ojalá pronto podamos disfrutar de los clásicos de PSOne *Silent Hill* y los 3 *Resident Evil* en el Store, como ya hacen fuera de Europa...



■ *Resident Evil 5* es un gran survival horror, aunque tiene más acción que sustos. Si te gusta el género, pruébalo.

■ Cualquier juego puede dar un error en un momento dado. Si no se repite no hay mayor problema. Cuando hay errores graves se publican parches para arreglarlos.

Error inentendible

Cuando estaba jugando a *Call of Duty: WaW* me salió este mensaje: "Error/Dobj for xmodel/`char_ger_wermacht_body1_m_g_rarmoff_1´ has moreThan 128 bones (see console for details)", la verdad es que me asusté porque no tenía sentido. ¿Tiene importancia?

@ Ángel Mateo

Parece que el mensaje de error se refiere a un modelo de personaje del juego, pero es difícil estar seguro. Si sólo ha aparecido una vez pensaremos que se trata de un bug (un error de programación del juego) aislado y no creemos que tengas que preocuparte más. Cualquier juego puede salir con algunos pequeños errores y por suerte las actualizaciones están para arreglarlos, al menos teóricamente...

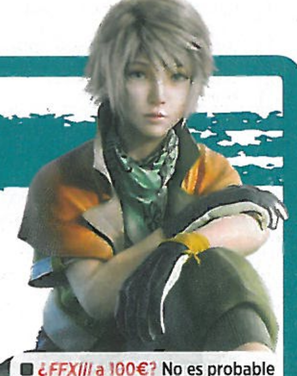
LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Como si no hubiera crisis

He oído que *Final Fantasy XIII* en España podría rondar los 100 €, ya sabía que en Japón iba a ser más caro que de costumbre pero pensaba que en España no subiría. ¿Es posible? Yo me lo compraría igual.

@ Jordi Oliver

La información que hay para Europa y América del título estrella de Square Enix es de momento más rumores y conjeturas que otra cosa, pero es cierto que de acuerdo con los precios de reserva que se han conocido en Japón, parece que al menos algunos vendedores han decidido ponerlo a la venta a un precio superior. Eso sí, la diferencia no sería tan alta: por ejemplo, en la cadena Lawson, *FFXIII* costaría 8250¥ (unos 60€) en lugar de los 7800¥ (unos 57€) habituales. Si tenemos en cuenta que aquí una novedad normal cuesta 70€, podríamos estar hablando de 75 o 76€ para *FFXIII* en Europa. No parece que tenga mucho sentido que el precio suba a los 100€. Cuando se anuncie el precio para América tendremos más pistas. Este tipo de subidas suelen deberse a que son juegos que la gente va a comprar sí o sí... Una subida parecida se rumoreó con *Modern Warfare 2* en Reino Unido, pero no se ha cumplido...

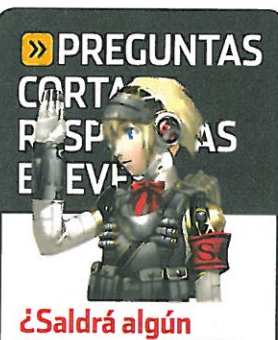


■ *¿FFXIII a 100€?* No es probable que llegue a tanto, aunque sí podría ser más caro de lo normal.



Si lo que buscas es tuning, además de los *Need for speed*, también debes tener en cuenta *Midnight Club L.A.*

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Saldrá algún *Persona* en PS3?

@ Beñat Olea

Aunque Atlus no lo confirma, se rumorea hace tiempo que *Persona 5* será lanzado en PS3. Y cuando el río suena...

¿Para cuándo *Tourist Trophy 2*?

@ José Huguet

Ni siquiera está confirmado que se esté trabajando en él, los chicos de Polyphony siguen ocupados con *Gran Turismo 5*.

¿Qué juego es mejor, *Fallout 3* o *Uncharted 2*?

@ Javier Méndez

Si buscas una experiencia más lineal, pero más intensa que una peli (y con multijugador), tu juego es *Uncharted 2*. Si prefieres un RPG y dedicarle cientos de horas tú solo, ve a por *Fallout 3*.

¿Son compatibles los instrumentos de *GH: WT* con *The Beatles Rock Band*?

@ Ricky Tomé

Sí lo son, pero la batería solo usará 4 parches y el pedal y en la guitarra el slide táctil no funcionará.

Más tuning y menos carreras

¿Sabéis si dentro de la saga *Need For Speed* saldrá un nuevo juego con las mismas capacidades de tuning que *NFS Underground 2*?

@ Ander Moreda

En *NFS: Shift* tienes tuning, no llega al nivel de *Underground*, pero no está nada mal. Otros juegos que poseen opciones de personalización son el clásico *Juiced 2* y, nuestro favorito, *Midnight Club: Los Angeles*.

Problemas al pasar a PSP Go

Me he comprado PSP Go y descubrí que iniciando sesión desde la antigua PSP te regalaban 3 juegos. En la PSP Go, registré mi cuenta. En la antigua está la de mi hermano. Al ir a conectarme a mi cuenta para registrar mis juegos originales, me dice que no se puede conectar con ese ID en la sesión de otro usuario. ¿Qué debo hacer?

@ Adrián Lavado

En PSP no puedes tener los datos de varias cuentas a vez en la misma consola. La PSP de tu hermano ya estaba registrada con su cuenta, con lo que ahora no puedes registrarla con la tuya, a no ser que borres sus datos. Para ello, ve a "Administración de cuentas" y pulsa ▲ y elige "Eliminar cuenta". Tranquilo, siempre podrás introducir de nuevo los datos de tu hermano. Hecho esto, deberías de poder iniciar sesión con la PSP antigua (con un UMD dentro) y así completar el proceso de las Recompensas para recibir los códigos de descarga.

Mira que bueno soy

Hola playmaníacos. Me gustaría saber qué es eso de los Trofeos y qué función tienen.

@ Gaby Ponce

Son retos que nos fija el juego (matar a 50 malos con una bomba, marcar un gol en el descuento...) y que cuando los conseguimos quedan reflejados en nuestra tarjeta de jugador. Tienen la misma función que un trofeo de verdad: lucirlos delante de nuestros amigos, recordar alguna hazaña...

Ediciones limitadísimas

Hola, amigos. Quería comprarme la Black Edition de *Assassin's Creed 2* y resulta que ya está agotada... ¿Creéis que los mapas exclusivos de la Black Edition acabarán a la venta en PS Store?

@ Maks Kowal

Parece que sí podrán comprarse por separado, aunque no es seguro que estén disponibles desde el día de lanzamiento. No obstante, el juego tiene suficiente material para tenerte entretenido mucho, mucho tiempo hasta que esos escenarios estén disponibles.



Las ediciones especiales se suelen agotar con la reservas... Si quieres una, corre a por ella.

TU OPINIÓN CUENTA

¿Piensas descargar juegos para PSP o los seguirás comprando en UMD?

Puede que las descargas sean el futuro, pero hoy día vosotros seguís prefiriendo tener vuestro juego físico...

Me hace ilusión ver las carátulas

Benito Hernández Muñoz

"En principio no pienso descargar juegos, ya que cuestan lo mismo en formato físico. Y aunque fueran más caros lo seguiría haciendo así, ya que me hace mucha ilusión ver las carátulas e instrucciones y por supuesto disfrutar de las ediciones coleccionista."

Es más cómodo descargar

Eduardo Garrido Santos

"Sí que los descargaría, así no corres el riesgo de olvidarte el UMD o de que se te rompa, de esta manera los juegos están más a mano. La pega es que cuesten lo mismo."

Los UMD de toda la vida



Oscar Méndez

"Prefiero comprar los juegos en formato UMD, ya que por muy cómodo que sea descargarlos desde tu casa, es más fácil que se te borre un juego desde la memory stick que que se rompa un UMD. Y el juego a veces puede descargarse mal y no funcionar bien (que ya me ha pasado)."

Prefiero los UMD

José Ignacio Fernández

"Los seguiré comprando en UMD porque no me gusta descargarlos. Además puedes dejárselos a un amigo si quieres."

El UMD da más seguridad

Francisco Martín

"Yo prefiero el UMD porque te da más seguridad. Al tenerlo físicamente no tienes que borrar juegos porque no te quepan en la memoria interna. Y te vienen con la carátula las instrucciones... Te sientes más seguro de lo que compras."

Es el futuro, pero...

Jordi Oliver

"Está claro que bajar los juegos de PSP por vía Store es el futuro de la industria, pero personalmente me gusta más comprarlos en UMD. Tiene más ventajas como tener la caja con la portada, el manual.... Bajarlos del Store es mucho más "soso". No le veo ventajas a descargarlos, aparte de la "comodidad" de no bajar a la tienda. Si tengo que escoger me decanto por los juegos en UMD".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Quién ha ganado para ti el partido de esta temporada entre *FIFA* y *PRO*?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Perdidos en el limbo

Me gustaría saber que ha sido de videojuegos como *Eight Days, Batman: el caballero oscuro* y *History: Great Battles Medieval.*

@ Ángel Tudela

El desarrollo de *Eight Days* se ha parado para permitir que el London Studio de Sony complete otros proyectos, como *EyePet*, aunque no sabemos si algún día lo retomarán. Por su parte, el juego basado en la película "El Caballero Oscuro" estaba en manos del equipo australiano de Pandemic Studios, pero Electronic Arts canceló el proyecto alegando continuos retrasos y baja calidad, así que no lo veremos nunca. Por último, *History: Great Battles Medieval* tiene previsto su lanzamiento en el primer trimestre de 2010, según la web de sus creadores, Slitherine.



■ *History: Great Battles Medieval* estará disponible en febrero de 2010 y será un juego de estrategia en tiempo real basado en la guerra de los 100 años.

Conexión de PSP a PS3

Cuando conecto mi PSP a mi PS3 sólo la reconoce como memoria y no la puedo registrar, ¿qué tendría que hacer?

@ Oscar Alexander

Primero comprueba que tu PSP pasa a modo USB cuando la conectas a tu PS3. Puedes acceder manualmente a ese modo yendo a Ajustes/Conexión USB. También puedes probar a extraer la Memory Stick de tu PSP y a tratar de registrar la consola de nuevo, asegurándote de que no aparece en la Lista de dispositivos de tu PS3 (si está, elimínala y vuelve a añadirla). Si nada funciona, prueba con otra PSP prestada o trata de registrar la tuya en otra PS3, para averiguar dónde está el problema...



■ **Para emparejar PSP y PS3, conecta tu PSP a PS3 con USB y en PS3 selecciona Registrar dispositivo.**

Tornillos malillos

Intenté cambiar el disco duro a mi PS3, pero los tornillos están duros y el azul se quedó romo. Intenté con unos alicates y tampoco. ¿Qué hago?

@ Victoria Díaz

¡Mira que lo avisamos! Echa una gota de aceite lubricante en los tornillos para aflojarlos, y procura usar un destornillador de calidad decente. Si el dibujo del tornillo se ha perdido y el destornillador no agarra, usa unos alicates de precisión y mucha paciencia para aflojarlos, o una herramienta tipo Dremel para cortar la cabeza del tornillo: la rosca se quedará dentro del disco, pero como ibas a sustituirlo...

Televisores y marcas

¿Qué marca de televisor HD recomendáis para PS3?

@ Michel Cabarcos

No tenemos ninguna preferencia por una marca específica: el único requisito es que por lo menos te suene. Elegir un modelo depende sobre todo del presupuesto, del espacio que tengas y de que te guste cómo se ve. Si es una tienda seria y explicas al vendedor que vas a usar la tele para jugar con PS3, lo normal es que te muestre un vídeo en HD o incluso que conecte una consola. Dicho esto, con una PS3 Slim y una Sony Bravia compatible puedes usar el mando de la tele para encender y apagar la consola...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Un WiFi que no se apaga

Cada vez que dejo mi PS3 en standby la luz verde que indica uso WiFi se queda encendida y se oye un leve zumbido. A ninguno de mis amigos les pasa. ¿Podéis decirme qué sucede?

@ Ruben Martínez

Si tienes activada la opción de encendido/apagado desde una PSP dentro de "Uso a distancia", la luz que indica WiFi en tu PS3 se quedará encendida porque esa conexión se quedará "escuchando" a la espera de órdenes de tu PSP.

Esto también explica el pequeño zumbido que se oye. Nuestra sugerencia es que desactives esa opción y enciendas la consola a mano, de paso la consola gastará un poco menos de electricidad cuando esté en standby.

Otra opción si no tienes una PS3 Slim es apagar la consola con el interruptor de su parte trasera. ○

¿Un stick y se estropea?

Hace unos días jugando con PSP me di cuenta de que el personaje se movía solo sin tocar el stick y lo mismo pasaba con el cursor en el navegador de Internet. ¿Cómo se puede arreglar?

@ José González

Hay un par de cosas que puedes probar: Sony sugiere ir a Ajustes del Sistema/ Informacón del Sistema y allí mover el pad haciendo círculos para recalibrarlo. Algunos usuarios han visto como este problema desaparecía apretando (sin pasarse) los dos tornillos que hay en la parte trasera de la consola. Si hay alguna pieza rota dentro de tu PSP esto no la va a arreglar mágicamente, pero igual merece la pena probar.

Si el problema persiste tendrás que llamar al servicio técnico de Sony... ○

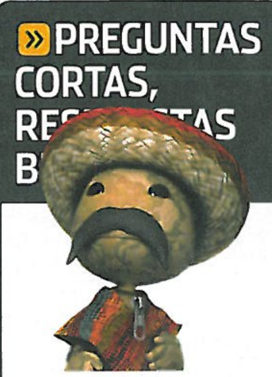
Perturbación en la Fuerza

Actualicé mi PS3 a la versión 3.01 para solucionar un problema con *El Poder de la Fuerza*, en el que me salía error 80010514 al iniciar. Me sigue saliendo lo mismo, y sólo en este juego. ¿Creéis que la debo mandar a arreglar?

@ Brais Mariño

Ese error suele aparecer al haber algún problema durante la instalación de una actualización o por un sector dañado en el disco duro de tu PS3. Nosotros te sugerimos hacer lo siguiente: borra los datos de juego de *El Poder de la Fuerza*, para ver si el problema desaparece. Si no se soluciona, formatea el disco duro después de hacer una copia de seguridad de tus datos y prueba el juego antes de restaurarlos. Si esto tampoco funciona, puedes probar a sustituir el disco duro. Si todo sigue igual, habla con el SAT de Sony para que te asesoren. ○

» PREGUNTAS CORTAS, RE... B...



¿Sabéis si sacarán *LittleBigPlanet 2*?

@ Adrián Guerrero

No está prevista de momento. Ten en cuenta que a base de descargas y de niveles creados por los usuarios siempre tienes nuevas experiencias que disfrutar en *LBP*.

¿*God of War Collection* saldrá aquí? ¿Si se trae de EE.UU. estará en español?

@ Miguel Ángel

Sony ha confirmado que saldrá en Europa a principios de 2010. No sabemos si la versión americana incluirá el castellano: aún no está a la venta.

¿Se va a desarrollar un juego de KITT (El coche fanástico)?

@ Santiago Martínez

En PS2 salió uno realmente malo. Y no hay planes para repetir... *Burnout Paradise* tiene un coche que lo homenajea dentro del pack "Legendary Cars".

¿Hasta cuantos GB de disco duro soporta PS3?

@ Rubén Peinado

Puedes encontrar discos de 2.5" y 5400 RPM de hasta 500GB en cualquier tienda especializada. El límite teórico serían 2TB.

¿Cuándo saldrá *Resident Evil 6*?

@ Javier Alfonso

No tiene fecha, sólo se sabe que Capcom está recopilando ideas. Antes saldrá la versión *Alternative* de *RE5*, compatible con el sensor de movimiento y con el contenido descargable ya incluido.


¡LIBERA AL DEMONIO QUE LLEVAS DENTRO!
NARUTO SHIPPUDEN
ULTIMATE NINJA 5
PlayStation 2
Naruto Shippuden Ultimate Ninja 5
12
www.pegi.info
BANDAI
• VIVE LOS ACONTECIMIENTOS DE NARUTO SHIPPUDEN EN EL MODO AVENTURA
• DOMINA A MÁS DE 60 PERSONAJES EN EL MODO COMBATE LIBRE
• CONSIGUE EQUIPO Y MEJORA LAS CARACTERÍSTICAS Y TÉCNICAS DEL PERSONAJE
• EJECUTA TÉCNICAS ESPECIALES EN EQUIPO CON UN COMPAÑERO
• NUEVAS FASES QUE TE SUMERGIRÁN COMPLETAMENTE EN EL ANIME
70
ナルト
40
27 de Noviembre de 2009
© 2002 MASASHI KISHIMOTO / 2007 SHIPPUDEN All rights reserved.
Game © NAMCO BANDAI Games Inc.
Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS.
and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
12
www.pegi.info
PlayStation 2
CyberConnect2
BANDAI
BANDAI NAMCO Games
www.naruto-videogames.com

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

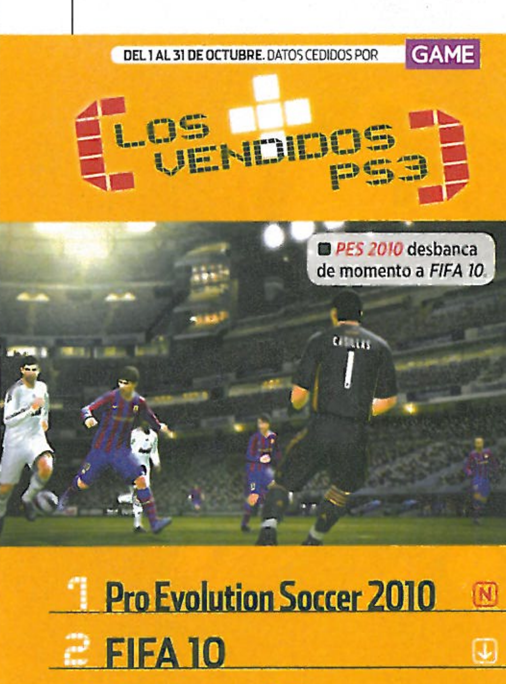
¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS3


PES 2010 desbanca de momento a FIFA 10.

1. Pro Evolution Soccer 2010 (N)
2. FIFA 10 (↓)
3. Uncharted 2 (N)
4. Uncharted 2 (Ed. Especial) (N)
5. Tekken 6 (N)
6. NBA 2K10 (N)
7. Need For Speed SHIFT (↓)
8. Fallout 3 (↓)
9. Operation Flashpoint: Dragon Rising (N)
10. Grand Theft Auto IV (↓)


Uncharted 2 está arrasando... Y es que es alucinante de verdad.



ACCIÓN

BIONIC COMMANDO
» CAPCOM » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción.
NOTA 90

DEVIL MAY CRY 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición.
NOTA 90

DYNASTY WARRIORS 6 — ¡Precio especial!
» KOEI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades.
NOTA 79

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA — ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden.
NOTA 85

FAIRYTALE FIGHTS — ¡Nuevo!
» PLAYLOGIC » 59,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y plataformas con un exagerado y divertido tono gore bajo estética de cuento. Se disfruta más en compañía.
NOTA 75

HEAVENLY SWORD — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado.
NOTA 82

HEROES OVER EUROPE
» UBISOFT » 69,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Vistosas batallas aéreas ambientadas en la II Guerra Mundial, accesibles para todos y de lo más entretenidas.
NOTA 83

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS
Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo.
NOTA 87

LOS CAZAFANTASMAS
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Cazar fantasmas en compañía de los actores de la peli es muy entretenido, aunque le falta algo de variedad.
NOTA 85

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos...
NOTA 89

MINI NINJAS
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de ninjas diferente, con humor y una original estética, cuyo variado desarrollo engancha desde el principio.
NOTA 89

NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3.
NOTA 91

RATCHET & CLANK ATRAPADOS EN EL TIEMPO — ¡Nuevo!
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción y plataformas tan divertidas y variadas como siempre. Sabe enganchar a jugadores de todo tipo.
NOTA 90

SOCOM CONFRONTATION — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Juego de acción táctica y exclusivamente online. Si te gusta el género perdonarás sus defectos. Además, sale barato.
NOTA 79

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto.
NOTA 87

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 59,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una.
NOTA 90

WET
» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un derroche de acción muy "peliculero" que se queda en simplemente entretenido por culpa de sus fallos técnicos.
NOTA 77

X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un vistoso juego de acción tan vibrante como la peli y con un sistema de juego a lo *God of War*. Muy recomendable.
NOTA 88

ROL

DRAGON AGE: ORIGINS — ¡Nuevo!

» EA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de rol de abierto desarrollo y repleto de posibilidades que los fans del género sabrán apreciar.
NOTA 90

ETERNAL SONATA
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un precioso juego de rol cuya fina estética y entretenidos combates logran compensar su lento y lineal desarrollo.
NOTA 85

FALLOUT 3 — ¡Precio especial!
» BETHESDA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado.
NOTA 93

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 2
» ACTIVISION » 69,95 € » 4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol de acción en el que jugamos manejando a los héroes de la Marvel. Poco vistoso, pero ideal para fans.
NOTA 79

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY — ¡Precio especial!
» BETHESDA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones.
NOTA 94

3 razones para tener...

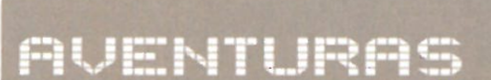


Assassin's Creed II

1. MUY VARIADO. Olvidaos de repetir misiones como en el primer *AC*. Aquí hay más de 15 tipos de misión distintos, búsquedas y tareas opcionales... Variado y divertido.

2. TÉCNICAMENTE ESPECTACULAR. La recreación de la Italia renacentista es espectacular. Y el doblaje al castellano, uno de los mejores que hemos oído en un juego.

3. UNA AVENTURA ÚNICA. ¿Cuántos juegos conocéis ambientados en el Renacimiento? A esta original ambientación sumadle una aventura que os puede durar unas 20 horas.



AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED II — ¡Nuevo!
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura única, tanto en gráficos como en jugabilidad, que supera en todo a su antecesor. No te lo pierdas. **96**



BATMAN ARKHAM ASYLUM
» EIDOS » 69,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El carisma de Batman y Joker en una soberbia aventura en la que se unen acción, sigilo y todo un derroche técnico. Brutal. **93**



DEAD SPACE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. **91**

GRAND THEFT AUTO IV — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapará desde el principio. **98**



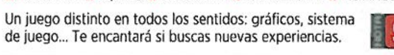
INFAMOUS
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego tipo de *GTA* pero con superpoderes y la opción de ser bueno o malo. Tiene fallos, como detalles gráficos. **88**



METAL GEAR SOLID 4 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **96**





MIRROR'S EDGE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. **92**



PRINCE OF PERSIA — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un poco más variado. **88**



PROTOTYPE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una vibrante aventura a lo *GTA* muy divertida y variada gracias a los salvajes superpoderes de su protagonista. **89**



RED FACTION GUERRILLA — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura a lo *GTA*, pero en un Marte en el que todo se puede destruir. Largo y divertido, aunque técnicamente... **89**



RESIDENT EVIL 5
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. **94**



SAINTS ROW 2 — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura a lo *GTA*, que te atrapará con su variado y divertido desarrollo, aunque flojea técnicamente. **85**



SILENT HILL HOMECOMING
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tiene todo lo bueno de la serie y novedades jugables, aunque le falta ritmo y gráficamente podría estar mucho mejor. **84**

SIREN: BLOOD CURSE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. **88**

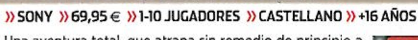


TOMB RAIDER UNDERWORLD — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. **90**

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. **88**





UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES
» SONY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. **96**

LUCHA

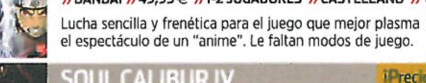
DRAGON BALL: RAGING BLAST — ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 64,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, tanto en gráficos como en número de luchadores y modos. El control es como en los Tenkaichi. **88**



NARUTO ULTIMATE NINJA STORM
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. **86**



SOUL CALIBUR IV — ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. **92**

STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha. **94**





TEKKEN 6 — ¡Nuevo!
» NAMCO BANDAI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La lucha más espectacular y completa (40 luchadores, muchos modos...). Enamorará a los fans de la saga. **93**



UFC 2009 UNDISPUTED
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un juego de lucha que recrea fielmente la UFC y sus brutales combates de artes marciales mixtas. Para fans de la UFC. **91**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2010
» THQ » 64,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

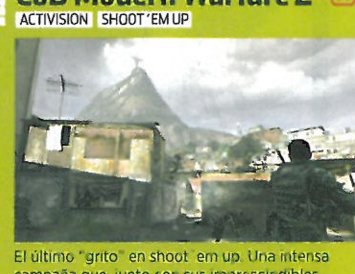
Un simulador de wrestling espectacular y ENORME, con más opciones, modos de juego y personajes que nunca. **90**



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 CoD Modern Warfare 2 (N)
ACTIVISION | SHOOT 'EM UP



El último "grito" en shoot 'em up. Una intensa campaña que, junto con sus imprescindibles escaramuzas Online, dan forma a uno de los juegos del año. Tienes que tenerlo.



2 Assassin's Creed II (N)
UBISOFT | AVENTURA DE ACCIÓN



3 Dragon Age: Origins (N)
EA GAMES | ROL

4 Tekken 6 (N)
NAMCO BANDAI | LUCHA



5 Uncharted 2: El Reino de los Ladrones (↓)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



VUESTROS FAVORITOS



1 Uncharted 2: El Reino de los Ladrones (N)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



Ha sido llegar y besar el santo. La nueva aventura de Nathan Drake os ha conquistado y no es para menos. Gráficamente no hay nada mejor y su desarrollo es realmente intenso.



2 PES 2010 (N)
KONAMI | DEPORTIVO

3 GTA IV (=)
ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



4 Batman Arkham Asylum (=)
EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN

5 FIFA 10 (↓)
EA SPORTS | DEPORTIVO



■ *FIFA 10* cede algunos puestos en vuestra lista y es superado por su gran rival: *PES 2010*.

Los 4 mejores juegos...




DJ Hero

Si siempre has soñado con sentirte como un DJ (con su mesa de mezclas incluida), no te pierdas la nueva propuesta de Activision: *DJ Hero*. Aunque no es del todo original: hay estaba Konami con sus míticos *Beatmania*.

Beaterator

Y si no te basta con pinchar y quieres crear tus propios temas, puedes hacerlo en PSP con *Beaterator* (creado por el productor Timbaland). También hay herramientas de este tipo en PS2, como por ejemplo los *MTV Music Generator*.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

LOS ESPERADOS



1 God of War III

» PS3 » SONY » AVENTURA » MARZO

Aunque en estas fechas tenemos un verdadero aluvión de juegazos, una aventura brilla con luz propia en el horizonte: el bestial *God of War III*.



2 Final Fantasy XIII

» PS3 » SQUARE ENIX » ROL » FINALES 2010

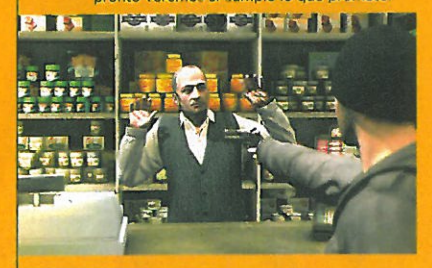
En el catálogo de PS3 todavía echamos de menos juegos de rol japoneses de verdadero peso. Menos mal que en 2010 veremos *FFXIII*.



3 Heavy Rain

» PS3 » SONY » AVENTURA » PRINCIPIOS 2010

Entre tanta secuela y tanto clon, seguimos con atención propuestas como *Heavy Rain*. Muy pronto veremos si cumple lo que promete.



VELOCIDAD



BURNOUT PARADISE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. **91**

COLIN MCRAE DIRT 2
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. **91**



FUEL
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade con variados vehículos y libertad para recorrer enormes escenarios. Pero es algo repetitivo. **82**

GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. **89**

MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. **93**



MOTOGP 08
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. **91**



MOTORSTORM PACIFIC RIFT — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. **92**



NEED FOR SPEED SHIFT
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador equilibrado y divertido, aunque no supera en ningún aspecto a los "pesos pesados" del género. **87**

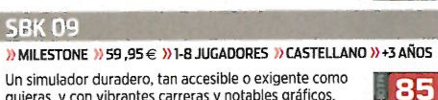


PURE — ¡Precio especial!
» DISNEY » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade espectacular e intensa. La conducción es poco profunda, pero divierte sobre todo jugando Online. **83**

RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. **91**



SBK 09
» MILESTONE » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y con vibrantes carreras y notables gráficos. **85**



SUPERSTARS V8 RACING
» KOCH MEDIA » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de carreras más que correcto que nos permite pilotar de forma realista cochazos de BMW, Jaguar... **80**

DEPORTIVOS

EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR
» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. **86**

FIFA 10
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol "redondo" completísimo en opciones y con un sistema de juego realmente satisfactorio. **93**



FIGHT NIGHT ROUND 4
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3, **89**



NBA 2K10
» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completo simulador, cargado de opciones y modos de juego y con un control profundo. Muy espectacular. **92**



NBA LIVE 10
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket completo y accesible con toda la emoción de la NBA. Puede mejorar en ciertos aspectos gráficos y jugables. **89**



PRO EVOLUTION SOCCER 2010
» KONAMI » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

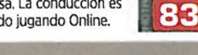
Un simulador más convincente que *PES 2009* que logrará divertir a los "futboleros" a pesar de sus fallos. **90**

SEGA SUPERSTARS TENNIS — ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. **84**

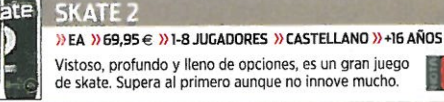
SHAUN WHITE SNOWBOARDING — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de snowboard que, pese a su control mejorable, es espectacular y tiene un buen multijugador. **81**



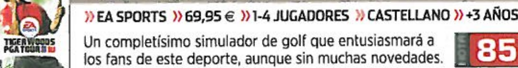
SKATE 2
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso, profundo y lleno de opciones, es un gran juego de skate. Supera al primero aunque no innove mucho. **91**



TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 10
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de golf que entusiasmará a los fans de este deporte, aunque sin muchas novedades. **85**



TOP SPIN 3 — ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. **90**

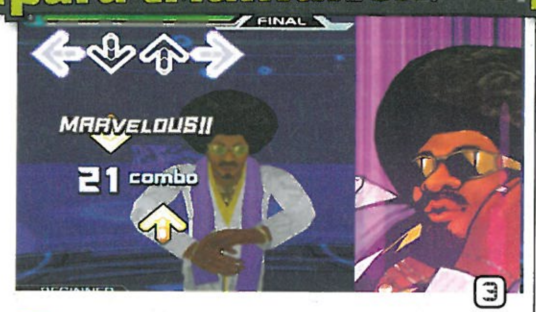


VIRTUA TENNIS 2009
» SEGA » 64,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **87**



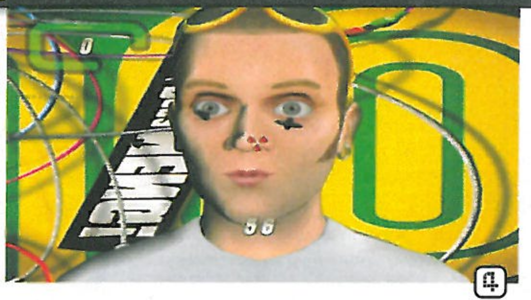
¡para triunfar en las pistas de baile!



3

» Dancing Stage SuperNOVA 2

Pinchar, crear nuestros propios temas... ya sólo nos falta bailar. Podemos montar una pista de baile en nuestro salón gracias a títulos como los *Dancing Stage* de Konami o aprender los entresijos del "break-dance" con *B-Boy*.



4

» ¡Qué pasa Neng!

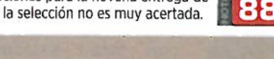
Y si te parece poco pinchar, crear tus temas y bailar, y quieres convertirte en un representante de cierta tribu urbana que frecuenta las macrodiscotecas (y sus parkings), prueba *¡Qué pasa Neng!* Posiblemente, el peor juego de PS2.

MUSICALES




DJ HERO ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 109,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Siéntete como un DJ mezclando 100 temas de distintos géneros. La mesa está muy bien. El repertorio, no tanto. NOTA **89**

GUITAR HERO 5
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de GH. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. NOTA **88**




ROCK BAND 2
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. NOTA **93**



ROCK BAND THE BEATLES
» EA » 64,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El juego musical más cuidado de PS3. Todo un homenaje a los Beatles, aunque tenga "sólo" 45 canciones. NOTA **89**



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. NOTA **92**



SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. NOTA **91**

BIOSHOCK ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes. NOTA **94**



BORDERLANDS
» 2K GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Explora solo o con tres amigos Online un planeta devastado con este shooter subjetivo con muchos toques de rol. NOTA **90**

CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2 ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su intensa campaña, sus imprescindibles escaramuzas Online y su brutal apartado técnico, es el mejor shooter. NOTA **96**

CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD
» UBISOFT » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un original shooter que te divertirá si buscas algo diferente en el género y te atrae el "western". Tiene un buen Online. NOTA **80**

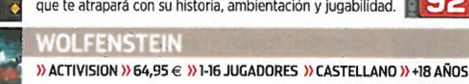
FARCRY 2 ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. NOTA **92**

HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA **92**

KILLZONE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. NOTA **93**



RESISTANCE 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. NOTA **92**



WOLFENSTEIN
» ACTIVISION » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. NOTA **86**



VARIOS



BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES
» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. NOTA **90**



KATAMARI FOREVER
» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. NOTA **88**

LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. NOTA **96**



TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. NOTA **80**

ESTRATEGIA

CIVILIZATION REVOLUTION ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. NOTA **90**



COMMAND & CONQUER RED ALERT 3
» EA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Estrategia en tiempo real en la III Guerra Mundial muy bien adaptada al Dual Shock 3, con modo cooperativo... NOTA **89**



ENDWAR (+ HEADSET) ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo. NOTA **85**

LOS MEJORES PLATINUM

PS3



■ *Red Faction Guerrilla* es una gran aventura a un gran precio.

1. Fallout 3 (sube)
2. GTA IV (sube)
3. Metal Gear Solid 4 (baja)
4. Red Faction Guerrilla (N)
5. Midnight Club L.A. (=)
6. BioShock (=)
7. Dead Space (sube)
8. Killzone 2 (baja)
9. MotorStorm Pacific Rift (=)
10. ESDLA La Conquista (N)

PSP

1. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories (=)
2. God of War Chains of Olympus (=)
3. Midnight Club L.A. Remix (=)
4. PES 2009 (=)
5. Tekken Dark Resurrection (sube)
6. MGS Portable Ops (baja)
7. Silent Hill Origins (=)
8. Patapon (=)
9. Clank Agente Secreto (sube)
10. Star Wars: El poder de la Fuerza (N)



■ *El Poder de la Fuerza* ya ha bajado de precio. ¡A por él!

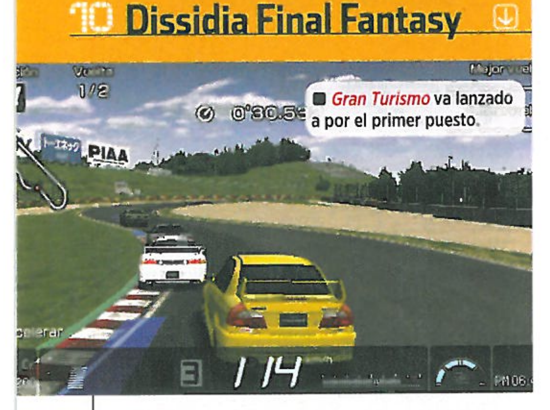


LOS VENDIDOS PSP

DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

■ *FIFA 10* lidera la lista, con *GT* pisándole los talones.

1 FIFA 10
2 Gran Turismo (Edición Especial)
3 Gran Turismo
4 Soul Calibur Broken Destiny
5 Naruto Shippuden Legends Akatsuki Rising
6 Need For Speed SHIFT
7 Los Simpson (Platinum)
8 Gun Showdown
9 Ben 10: Alien Force
10 Dissidia Final Fantasy



■ *Gran Turismo* va lanzado a por el primer puesto.



PSP

AVENTURAS



GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca.

NOTA **94**

GTA CHINATOWN WARS ¡Nuevo!

» ROCKSTAR » 39,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en la línea de la saga, larga, divertida y para adultos, aunque sus gráficos no impresionan.

NOTA **91**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible.

NOTA **94**

HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE

» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tiene detalles muy mejorables y es corto, pero seguro que los incondicionales de Harry Potter sabrán apreciarlo.

NOTA **77**



INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES

» LUCASARTS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vuelve la aventura de la mano de Indy, en un desarrollo variado (aunque algo simplón) y gráficamente mejorable.

NOTA **80**



LEGO BATMAN ¡Precio especial!

» WARNER » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Ponte en la piel de Batman en una aventura tan variada y entretenida como los otros Lego, pero sin multijugador.

NOTA **84**



LEGO INDIANA JONES

» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo.

NOTA **87**



MGS PORTABLE OPS ¡Precio especial!

» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador.

NOTA **93**



MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!

» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto.

NOTA **85**



OBSCURE: THE AFTERMATH ¡Nuevo!

» PLAYLOGIC » 2,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un survival horror entretenido y con un buen argumento, ideal para jugarlo con un amigo en cooperativo.

NOTA **86**



SILENT HILL ORIGINS

» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP.

NOTA **93**

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad.

NOTA **92**

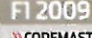


COLIN MCRAE RALLY 2005

» CODEMASTERS » 24,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque sea un juego algo "antiguo", sigue siendo el mejor simulador de rally puro que hay en la portátil.

NOTA **88**



F1 2009 ¡Nuevo!

» CODEMASTERS » 39,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

El mejor simulador de F1 que existe para PSP y con la licencia oficial del campeonato de este año.

NOTA **88**



GRAN TURISMO

» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas.

NOTA **89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP.

NOTA **94**



MOTO GP ¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos.

NOTA **88**

MOTORSTORM ARCTIC EDGE

» SONY » 39,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido.

NOTA **91**



OUTRUN 2006 COAST 2 COAST

» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta puesta al día del clásico juego de carreras de Sega luce de maravilla en PSP. Un arcade bonito y divertido.

NOTA **86**



PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE ¡Precio especial!

» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores.

NOTA **80**

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!

» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*.

NOTA **92**



SBK 09

» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador.

NOTA **83**

WIPEOUT PULSE

» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*.

NOTA **89**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Tekken Dark Resurrection

@ Iván Martín Clemente

Con virtudes ¡Y un gran defecto!

Una gran adaptación a PSP: gráficos, humor en las escenas, frenéticos combates... Pero con el gran defecto que caracteriza a *Tekken*: la elevadísima dificultad (en Modo Fácil el rival puede ganarte con un Perfect sin hacerle ni cosquillas), este defecto hace que *Tekken* sea una saga sobrevalorada.

NOTA **93** Si *Tekken 6* resulta tan difícil como este *DR*, su reinado en la lucha tendrá los días contados.

Killzone 2

@ Carlos Santillana López

El mejor shooter de PS3

Con un apartado técnico y una ambientación magistral, la historia es muy profunda y va creciendo en intensidad hasta un final épico. El multijugador es soberbio, de los mejores de PSN. Con mapas enormes para 32 jugadores, y otros más recogidos para "sólo" 24 o 16. Una obra maestra en PS3.



NOTA **96** El mejor shooter de PS3. El desequilibrio de algunas clases y armas en multijugador le resta puntos.

Uncharted 2: El Reino de los Ladrones

@ Pablo Sánchez de Rojas

Más y mejor

Naughty Dog nos sorprende con un título aún más intenso y espectacular. La trama es muy interesante y se acompaña por un doblaje de lujo. Los escenarios son muy variados y existe más equilibrio entre tiroteos y momentos plataformeros, pero lo más revolucionario es la forma de integrar la acción en el desarrollo, sorprendiendo a cada instante y sin dar un respiro.



NOTA **95** Es una de las mejores aventuras de acción para PS3. Será recordado junto a los grandes del género como *Tomb Raider II*.

ACCIÓN

BEN 10 ALIEN FORCE
» D3 PUBLISHER » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un sencillo juego de acción y saltos dedicado a los fans de la serie, aunque técnicamente no es gran cosa. **70**

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de auténtico lujo. **91**

CLANK AGENTE SECRETO ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. **89**



DEAD HEAD FRED
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". **85**

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. **89**

MANHUNT 2 ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto. **86**

MEDIEVIL RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum. **85**

NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas. **82**



PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. **85**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **91**

RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. **94**



STAR WARS BATTLEFRONT ELITE SQUADRON ¡Nuevo!
» REBELLION » 39,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ofrece acción intensa, ritmo frenético y un apasionante multijugador que compensa sus fallos. Genial para fans. **85**



STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva. **81**

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **92**

TENCHU 4
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. **88**

TRANSFORMERS: LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Siguiendo la trama de la peli, manejamos robots de los dos bandos disparando sin cesar. Entretiene y poco más. **70**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **91**

ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. **93**

MANA KHEMIA: STUDENT ALLIANCE
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG de corte clásico, largo, divertido y profundo. Pero solo lo disfrutarás a fondo si te manejas con el inglés. **83**



MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
» CAPCOM » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. **94**



PHANTASY STAR PORTABLE
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. **81**



STAR OCEAN FIRST DEPARTURE
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Rol clásico que atrapa con su buena historia y su gran sistema de combate en tiempo real. Lástima de idioma... **83**



STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. **85**



WILD ARMS XF
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol táctico que engancha gracias su sistema de juego, sencillo pero lleno de opciones. Está en inglés. **82**

Resistance 2

@ Rober García

¡60 jugadores online!



Es uno de los mejores shooters de PS3, incluso mejor que *Call of Duty: World at War*. Su online es de lo mejor que he jugado, con hasta 60 jugadores online simultáneos.

97 Es un juego más que recomendable, ya que ahora mismo está muy barato y no te decepcionará por su calidad y modos online.

Batman Arkhan Asylum

@ Oskar Pérez Carrillo

El mejor Hombre Murciélago



De los mejores juegos de PS3 hasta el momento y a mejor historia en una consola del Hombre Murciélago. Los fans de Batman llevábamos mucho esperando un juego así.

100 Todo, desde el apartado gráfico, hasta el doblaje en castellano con conocidas voces, una joya en forma de videojuego

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **GTA Chinatown Wars** (N)
ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

Después de *Gran Turismo* y *MotorStorm Arctic Edge*, la fiesta no termina en PSP y este mes nos llega otro juegazo de la talla de *GTA Chinatown Wars*. Y los fans del terror no os perdáis *Obscure*.

2 **Gran Turismo** (=)
SONY | VELOCIDAD

3 **Obscure: The Aftermath** (N)
KOCH MEDIA | SURVIVAL HORROR

4 **Monster Hunter** Freedom Unite (↓)
CAPCOM | ACCIÓN/ROL

5 **Dissidia Final Fantasy** (↓)
SQUARE ENIX | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1 **Gran Turismo** (N)
SONY | VELOCIDAD

Es el juego de coches del momento en PSP y por ello está en lo más alto de vuestra lista de favoritos. Un aperitivo perfecto antes de la llegada del rey de la velocidad a PS3.

2 **Dissidia: Final Fantasy** (↓)
SQUARE ENIX | LUCHA

3 **FIFA 10** (↓)
EA SPORT | DEPORTIVO

4 **Monster Hunter** Freedom Unite (↓)
CAPCOM | ACCIÓN/ROL

5 **Naruto** Shippuden Legends Akatsuki Rising (↓)
NAMCO BANDAI | LUCHA

Naruto se hace mayor pero sigue brindándonos buenos juegos también en la portátil.

DEPORTIVOS



BLOOD BOWL
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote. **NOTA 78**

EVERYBODY'S GOLF 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. **NOTA 85**

FIFA 10 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol tan completo en opciones como convincente a la hora de jugar. Todo un lujo para PSP. **NOTA 90**



NBA LIVE 09 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. **NOTA 85**

PRO CYCLING 2009
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera. **NOTA 79**

PRO EVOLUTION SOCCER 2010 ¡Nuevo!
» KONAMI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador vistoso y muy entretenido, aunque con pocas novedades respecto a *PES 2009* (salvo la Champions). **NOTA 85**

LUCHA



DISSIDIA FINAL FANTASY
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos. **NOTA 92**



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. **NOTA 81**



SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto. **NOTA 90**



TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **NOTA 95**

WWE SMACKDOWN VS RAW 2010
» THQ » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excepto el Online, sus opciones son similares a las de PS3. Pero el control es inferior y técnicamente puede mejorar. **NOTA 85**

VARIOS



BEATERATOR
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una completísima herramienta que te permitirá crear tu propia música con PSP dónde y cuándo tú quieras. **NOTA 89**

BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Entrena tu mente en solitario o disfruta de sus minijuegos con otros 5 amigos más. Pero pronto se hace repetitivo. **NOTA 77**

BUZZ! ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS?
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El divertido concurso de preguntas y respuestas también divierte en PSP con temática eminentemente "patriota". **NOTA 78**

CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. **NOTA 80**

ECHOCHROME ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

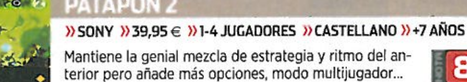
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. **NOTA 87**

LOCOROCO 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... **NOTA 88**

PARAPPA THE RAPPER ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. **NOTA 80**



PATAPON 2
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... **NOTA 89**



PLAYCHAPAS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. **NOTA 80**



PUZZLE QUEST
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una original mezcla de géneros que fusiona puzzles con toques roleros y estratégicos. Si buscas algo distinto... **NOTA 78**

ROCK BAND UNPLUGGED
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos. **NOTA 82**



SNK ARCADE CLASSICS VOL. 1
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

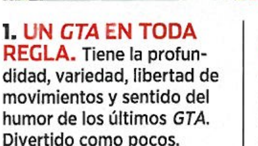
Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. **NOTA 79**

3 razones para tener...
GTA Chinatown Wars

Play ¡EL JUEGO DEL MES!







1. UN *GTA* EN TODA REGLA. Tiene la profundidad, variedad, libertad de movimientos y sentido del humor de los últimos *GTA*. Divertido como pocos.

2. NOVEDADES DE LA VERSIÓN PSP. Trae jugosos extras inéditos en el original de DS: nuevas misiones, 6 nuevas emisoras, apartado sonoro mejorado...

3. MULTIJUGADOR DIVERTIDO. Ofrece 6 modos multijugador Ad hoc: carreras, guerra de bandas... Y opciones online.

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **FIFA 10** (N) — PS3 | SPORTS | DEPORTIVO

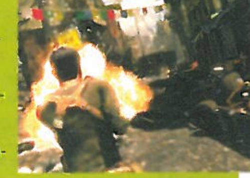


Aunque no es el deporte rey allí, el fútbol gusta bastante en Japón. Lo raro es ver tan alto a un título occidental por encima de su *PES*. ¿Será cosa de la globalización?

2. **Shin Sangoku Musou 5 Special** (N) — PSP | KOEI | ACCIÓN
3. **Uncharted 2: Ougontou to Kieta Sendan** (N) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Gran Turismo** (N) — PSP | SONY | VELOCIDAD
5. **Harukanaru Toki no naka de 3** (N) — PSP | KOEI TECMO | ROL

EE.UU.

1. **Uncharted 2: Among Thieves** (N) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



Como era de esperar, Nathan Drake y los luchadores de la WWE dominan la lista americana. La sorpresa la pone *Borderlands*, que ha empezado vendiendo muy bien.

2. **Smackdown vs. Raw 2010** (N) — PS3 | THQ | LUCHA
3. **Borderlands** (N) — PS3 | 2K GAMES | SHOOT'EM UP/ROL
4. **FIFA 10** (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **NBA 2K10** (N) — PS3 | 2K GAMES | DEPORTIVO

EUROPA

1. **PES 2010** (N) — PS3 | KONAMI | DEPORTIVO



Mientras, en Europa somos muy nuestros y el fútbol copa las listas de ventas en las tres consolas de Sony. Con permiso del gran Nathan Drake, claro.

2. **Uncharted 2: Among Thieves** (N) — PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **FIFA 10** (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
4. **Smackdown vs. Raw 2010** (N) — PS3 | THQ | LUCHA
5. **NFS: SHIFT** — PS3 | EA GAMES | VELOCIDAD





SUSCRÍBETE A
Play
manía
12 NÚMEROS*
POR 30€
Y DE REGALO
ESTA BOLSA
EXCLUSIVA
PES 2010
PRO EVOLUTION SOCCER
15%
DE DESCUENTO
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
131
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
Por sólo 2'99€
Play
150



"Disfruta de una nueva jugabilidad, nuevo apartado gráfico, más animaciones y movimientos, en uno de los mejores juegos de futbol"

"Una nueva historia protagonizada por Niko Bellic, un gangster de Europa del Este que acude a Estados Unidos en busca el sueño americano"

CONSOLA PS3 120GB + GRAND THEFT AUTO IV + PRO EVOLUTION SOCCER 2010

¡NO TE PUEDES PERDER LA NUEVA PS3 Y LOS DOS MEJORES JUEGOS!

TRAE TUS CONSOLAS, TUS JUEGOS Y TUS ACCESORIOS Y LLÉVATELA POR MUCHO MENOS

REPLAY: LA ÚNICA DIFERENCIA "EL PRECIO"

El REPLAY es la compra y venta de consolas, juegos, accesorios y películas de 2ª mano con un uso 100% garantizado. Nos traes tus consolas, juegos, accesorios y películas y nosotros te los compramos. Te llevas dinero o lo utilizas para comprar nuevos productos. Disponemos de más de 8.500 productos entre juegos y accesorios.

"Disponemos de más de 8.000 titulos REPLAY, más de 150 accesorios diferentes y consolas REPLAY a un precio increíble y 100% garantizadas"

COMPRA TU CONSOLA REPLAY EN GAMESTOP Y ELIGE TUS PROMOCIONES

CREA TU PACK REPLAY

20% DE DESCUENTO AL COMPRAR UN JUEGO REPLAY

3x2 EN JUEGOS Y PELÍCULAS REPLAY
LLÉVATE 3 Y PAGA SÓLO 2
CONSULTA CONDICIONES

20% DE DESCUENTO AL COMPRAR UN ACCESORIO REPLAY

PRECIOS VÁLIDOS DEL 15/11 AL 15/12/2009. PROMOCIONES EXCLUSIVAS Y NO ACUMULABLES A OTRAS EN VIGOR O ENTRE SÍ. CONSULTA CONDICIONES REPLAY

y para encontrar las mejores ofertas y los últimos lanzamientos **www.gamestop.es**

Avatar será una aventura de acción en tercera persona inspirada en la película homónima, dirigida por James Cameron.

Avatar

LA PELI DE LAS NAVIDADES **ARRASARÁ** EN PS3

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | UBISOFT | 3 DE DICIEMBRE

La película más esperada de estas Navidades tendrá su propio videojuego. Y aunque no seguirá escrupulosamente el guión del film de James Cameron, podremos sumergirnos en el lejano planeta Pandora, un fabuloso mundo habitado por los Na'Vi, una raza de gigantescos humanoides azules que viven en paz... hasta la llegada de los humanos. Empezaremos engrosando las filas de los militares invasores, pero luego podremos elegir cambiar de bando. En cualquier caso, *Avatar* nos deja bastante libertad para recorrer a pie o a bordo de vehículos las 16 inmensas zonas que componen el planeta. Según el bando que elijamos, tendremos distintos vehículos, armamento y habilidades, que podremos mejorar. Por ejemplo, los humanos pilotarán buggies o hovercrafts, tendrán muchas armas de fuego y habilidades como camuflaje óptico. Los Na'Vi son más primitivos, y se defenderán a lomos de distintos "bichos", además de manejar arcos o lanzas y disponer de poderes como provocar vendavales. Su desarrollo nos está gustando por su variedad y libertad de acción. Y gráficamente también convence, aunque con fallitos (como algo de "popping") que deberían pulirse. Además, *Avatar* es el primer juego que puede verse en 3D estereoscópico. Un buen doblaje al castellano y modos Online pondrán la guinda a un juego que promete estar a la altura de la peli.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

***Avatar* será una aventura de acción de variado desarrollo y con un acabado superior al de la mayoría de juegos basados en pelis. Promete bastante.**



Gráficamente está muy trabajado. Es el primer juego que puede verse en 3D estereoscópico. Eso sí, tendremos que tener una tele compatible...



La acción será el ingrediente principal de las misiones, pero también habrá mucha exploración, plataformas... El desarrollo es bastante abierto.



Para desplazarnos por las 16 enormes zonas que dividen Pandora, podremos teletransportarnos o pilotar todo tipo de vehículos.



Promete ser muy duradero y rejugable, con múltiples misiones para cada bando y modos Online por equipos como los típicos Deathmatch o Captura la Bandera.

SE PARECE A...



LOST PLANET

Acción en tercera persona con vehículos y ambientada en un planeta plagado de fauna hostil. Y con un buen multijugador. Pero *Avatar* parece más variado y deja más libertad.



BORDERLANDS

Aunque es el primera persona y tiene muchos más toques de rol, en *Borderlands* también exploraremos con libertad (y vehículos) un planeta... ¡que también se llama Pandora!



Inspirado en la película más esperada de estas Navidades, *Avatar* será una aventura de acción que nos sumergirá en el fantástico mundo de Pandora con gran libertad de movimientos.

TÚ DECIDES EN QUÉ **BANDO** COMBATIRÁS

Aunque empezaremos en el bando de los humanos, en un punto del juego hay un giro argumental que nos permitirá, si lo deseamos, pasarnos al bando de los aborígenes Na'Vi. Cada bando tiene sus armas, vehículos y habilidades propias. Y el desarrollo cambia según el bando en el que combatamos (con dos finales distintos). Esto hará que *Avatar* sea muy rejugable.



Militares humanos. Manejar un armamento letal, vehículos (terrestres, acuáticos o voladores) y tecnologías como camuflaje óptico o ralentizar la acción.



Aborígenes Na'Vi. Estos seres azules son más primitivos. Sus armas son más rudimentarias y usan bichos como monturas. Cuentan con increíbles poderes.

El juego incluye un montón de material extra sobre Pandora (su historia, flora y fauna, personajes etc.) que hará las delicias de los fans de la peli.



The Saboteur será una aventura de acción en tercera persona ambientada en la Francia dominada de la II Guerra Mundial.

PS3 | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | DICIEMBRE

The Saboteur

¡ÚNETE A LA **RESISTENCIA** FRANCESA!

Pandemic, los creadores de títulos tan divertidos como *Mercenaries 2* o los primeros *Star Wars Battlefront*, vuelven a la carga con un nuevo "sandbox" o aventura en mundo abierto. En él viajaremos, una vez más, a la II Guerra Mundial... pero tranquilos, que no tendrá mucho que ver con otros juegos ambientados en este terrible conflicto.

En el papel de Sean Devlin, un mecánico de coches irlandés que ha perdido todo en la guerra, nos uniremos a la Resistencia francesa para luchar contra las tropas nazis, realizando todo tipo de acciones de sabotaje: destruir torres de comunicación, proporcionar suministros a la Resistencia y otras muchas acciones. Para ello, podremos jugar como nos dé literalmente la gana: de forma sigilosa y eliminando a los enemigos por la espalda (y utilizando sus uniformes para pasar inadvertidos), escalar por las fachadas de los edificios y avanzar por los tejados o, directamente, haciendo ruido y pegando tiros al primer soldado que veamos. Esta libertad no impedirá que haya momentos épicos, como persecuciones, saltos imposibles, espectaculares explosiones... Además podremos utilizar un amplio abanico de vehículos, desde coches a blindados, sin olvidar el mercado negro, en el que podremos comprar todo tipo de armas y suministros, y otros detalles, como que la aventura nos llevará por otros lugares distintos a París, como una fortaleza en Alemania.

Pero más allá de toda estas posibilidades, uno de los aspectos más atractivos del juego será su estética: cuando empecemos con París sometida por los nazis, todo tendrá la "oscuridad" de un estado invadido por un cruel ejército (salvo elemento puntuales, todo será en blanco y negro) y a medida que nuestras acciones animen a la gente a luchar contra los nazis, la ciudad recuperará su color. Sin duda, promete...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Una aventura repleta de opciones, divertida y muy bien ambientada, aunque por desgracia todo apunta a que nos llegará sin traducir al castellano...

La acción será espectacular e intensa: asaltar trenes, destruir zepelines, colarnos en bases nazis...

Nuestras acciones mermarán las fuerzas nazis y lo notaremos en la ciudad, que recuperará el color...

■ Sean Devlin podrá trepar por cualquier objeto que vea, como las fachadas de los edificios para llegar a los tejados.

■ Acción, sigilo, conducción... El desarrollo será muy variado y nos permitirá jugar como queramos.

***The Saboteur* será un espectacular sandbox que beberá de numerosas fuentes, desde el free running de *Assassin's Creed* a la intensa acción de *Mercenaries 2*.**

» SE PARECE A...

MERCENARIES 2

Es el anterior sandbox de Pandemic, un título de corte bélico en el que, como mercenario, realizábamos todo tipo de misiones.

CALL OF DUTY WORLD AT WAR

Se parece sólo en ambientación (había frentes europeos), ya que el juego se desarrolla totalmente en vista subjetiva...

PSP | MICRONET | APLICACIÓN | NOVIEMBRE

Autoescuela Aprueba Conmigo

APRUEBA EL NUEVO **EXAMEN** DE CONDUCIR

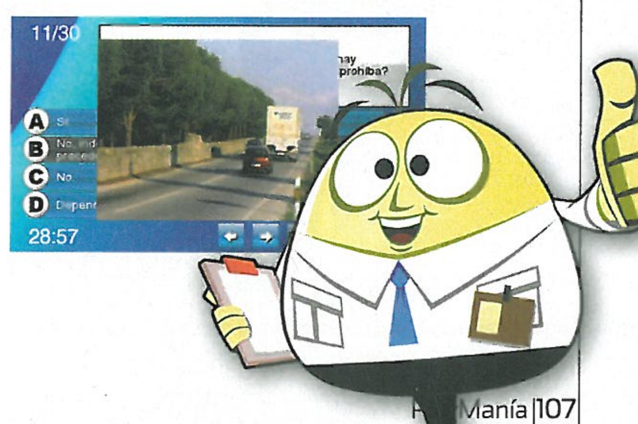
Si aún no tienes carné de conducir y estás pensando en sacártelo en breve, te interesará saber que en diciembre de este año cambia el tipo de examen, siendo a partir de ahora un poquito más difícil: una misma pregunta puede tener más de una respuesta válida y tenemos que marcarlas todas. Menos mal que para remediar esta dificultad extra llegará *Autoescuela Aprueba Conmigo*, un entrenador a tu medida que te permitirá repasar todo el código de circulación, realizar exámenes libres o incluso simular un examen real (de 30 a 50 preguntas con 1 minuto de tiempo por pregunta). Además, algunas preguntas cuentan con contenido audiovisual, como imágenes (por ejemplo, fotos de situaciones que se pueden dar en carretera) o vídeos. En total, ofrecerá una base de datos de más de 4000 preguntas... Por si fuera poco, el juego recordará las preguntas que más fallamos para repetirlas más a menudo y tendrá opciones como elegir el porcentaje de preguntas que queremos de cada área (mecánica, señales...). Y, de regalo, tendrá unos cuantos minijuegos y una interfaz simple, pero muy rápida e intuitiva... Una ayuda genial si vas a examinarte.

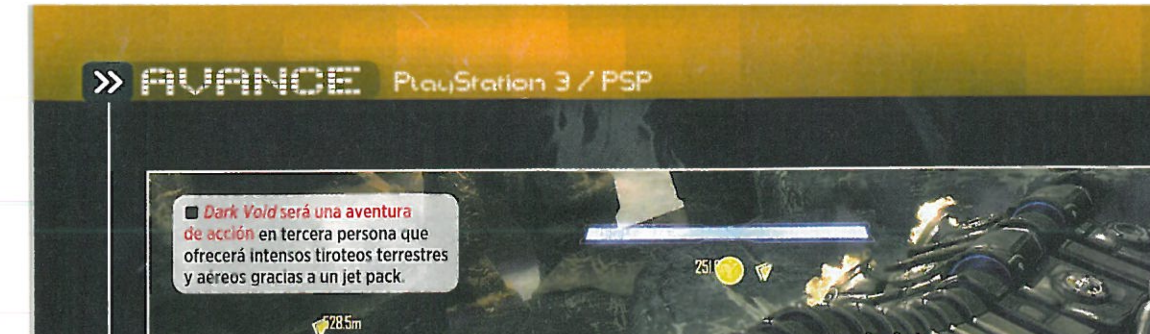
» SE PARECE A... --
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



■ *Autoescuela Aprueba Conmigo* te permitirá repasar todo el temario del carné de conducir, desde las señales a los tipos de vehículo.

■ Puedes simular un examen real de los que entrarán en vigor a partir de diciembre, en los que más de una respuesta puede ser válida.





Dark Void será una aventura de acción en tercera persona que ofrecerá intensos tiroteos terrestres y aéreos gracias a un jet pack.

Dark Void

AVENTURAS EN UNA **PELIGROSA** DIMENSIÓN PARALELA

PS3 | ACCIÓN | CAPCOM | 15 DE ENERO

Tras muchos retrasos, parece que por fin Capcom ya tiene a punto su esperada aventura de acción *Dark Void*, un título de corte fantástico que arrancará de una forma más que atractiva: el piloto William Augustus Grey cae con su avión en el triángulo de las Bermudas y aparece en una dimensión paralela llamada el Vacío. En este lugar existe un grupo de humanos llamados los Supervivientes, que luchan contra los Vigilantes, una tiránica raza de robots, para volver a la tierra.
Y en nuestro viaje de vuelta al mundo real, compuesto por 15 capítulos, libraremos unos intensos tiroteos con armas humanas y robóticas, que podremos mejorar con las esferas que recojamos por los escenarios. Y no serán unos tiroteos simples: podremos cubrirnos al estilo *Uncharted* con cualquier elemento que veamos, apuntar de forma precisa, lanzar granadas, utilizar torretas fijas y muchas cosas más... Pero, además, dispondremos de un jet pack o mochila propulsora, con la que pasaremos de combatir en tierra firme a seguir luchando en el aire contra naves y otros artefactos. Un desarrollo que además ofrecerá quick time events, situaciones curiosas de todo tipo (como descender con estilo por unos riscos), variados tipos de enemigos...
Esperemos que Capcom pula un poco el tosco apartado técnico, porque de hacerlo pasaríamos de hablar de un juego simplemente entretenido y cargado de posibilidades a hablar de uno de los títulos más interesantes de principios de año.

» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

La idea de la que parte es muy buena y el desarrollo variado, pero Capcom tendría que trabajarlo más técnicamente para que realmente "brillara"...



Los tiroteos serán la salsa del juego y en ellos podremos usar armas reales, futuristas...



Durante las refriegas podremos parapetarnos tras paredes y otros obstáculos, disparar a ciegas...



SE PARECE A...

WHEELMAN

Otro juego con ideas buenas (como abordar vehículos en marcha) pero que técnicamente resulta bastante flojete...

UNCHARTED 2

Al menos en lo referente al estilo de la acción: podemos disparar a ciegas, cubrirnos con elementos del entorno...

PSP | LUCHA | NAMCO BANDAI | DICIEMBRE

Tekken 6

VUELVE LA MEJOR **LUCHA** PORTÁTIL

En septiembre de 2006 recibimos uno de los mejores juegos de lucha de PSP, *Tekken Dark Resurrection*, que destacó por conservar todas las virtudes de esta completa saga de lucha en la portátil. Y el mes que viene, aunque llegará un poco más tarde que la versión de PS3 (analizada este mes), llegará *Tekken 6*, que ofrecerá prácticamente lo mismo que su hermana mayor: un plantel de luchadores enorme, con 40 personajes muy diferentes y que, además, ofrecerán amplias opciones para personalizarlos con accesorios, prendas y objetos de todo tipo. Tampoco faltará un modo Historia, en el que conoceremos el trasfondo de cada luchador, así como la posibilidad de descargar fantasmas y competir contra los estilos de otros jugadores (no tendrá modo Online). Y, aunque en la beta que hemos probado no estaba, desde Namco Bandai nos dicen que también tendrá el modo Scenario Campaign, un beat'em up "yo contra el barrio" que se podrá jugar de forma cooperativa. Y todo, con un apartado técnico aún mejor que el de *Dark Resurrection*. ¿Se puede pedir más a un juego de lucha portátil? Sí, que adelante su lanzamiento, que le tenemos unas ganas...

» SE PARECE A... TEKKEN DARK RESURRECTION
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

La adaptación de *Tekken 6* a PSP no desmerecerá: gráficamente será aún mejor que *Dark Resurrection*, con un acabado gráfico más detallado.

No tendrá peleas Online, aunque podremos descargar fantasmas de otros jugadores.

Los nuevos luchadores, como Alisa Bosconovich, también estarán en PSP.


Una amenaza terrorista en Shanghai será el telón de fondo de este juego de acción y táctica.


Si jugamos solos manejaremos a un mercenario y podremos dar órdenes a nuestro compañero.

Army of Two The 40th Day

DOS **MERCENARIOS** PARA SALVAR ORIENTE...

PS3 Y PSP | EA GAMES | AVENTURA DE ACCIÓN | ENERO

Tras protagonizar uno de los shooters más atractivos de la primera hornada de juegos para PS3, los mercenarios Salem y Rios vuelven a unir fuerzas para enfrentarse a una amenaza que azota Shanghai. Y lo harán en un título que corregirá muchas de las deficiencias del juego original y que potenciará sus aciertos. Así, *The 40th Day* nos obligará a enfrentarnos a un grupo terrorista que, sin motivo aparente, está atacando a la mencionada ciudad oriental: edificios que se derrumban tras una explosión, civiles que son ejecutados en la vía pública... El caos dominará la ciudad. Dentro de este marco nos tocará "trabajar" en equipo, ya sea jugando solos y dándole órdenes al segundo mercenario o bien jugando con un amigo. De este modo, podremos realizar tácticas más elaboradas, como una falsa rendición: uno de los mercenarios se muestra con los brazos en alto mientras que el otro, desde otra posición, elimina a los terroristas; o incluso podremos resolver una situación con rehenes actuando de forma coordinada. Tampoco faltarán los gadgets de todo tipo, como visores que nos permitirán adivinar qué hay tras una pared, o una tienda de armas en la que podremos comprar todo tipo de piezas para personalizar nuestro arsenal (incluso podremos improvisar un silenciador con una lata de refrescos). Añade modos Online competitivos, un acabado gráfico mucho más cuidado y unos enemigos más inteligentes y el reto está servido. A nosotros nos ha convencido...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Una atractiva aventura de acción que potenciará los mejores elementos del original (cooperativo, tácticas...) en una trama aún más interesante.

Los mercenarios Salem y Rios se enfrentan con su peculiar estilo a una amenaza terrorista.

Simular rendiciones, tomar rehenes... Habrá variadas tácticas para superar las complicadas situaciones que viviremos.

Compraremos piezas en el mercado negro para personalizar las armas. Habrá más opciones que en el primer *AoT*.

Si buscas algo para jugar en cooperativo, *The 40th Day* será uno de los títulos más divertidos y completos en ese sentido... Y tampoco desmerecerá jugando solo.

» SE PARECE A...

ARMY OF TWO

Son los mismos protagonistas y tiene un estilo de juego similar, aunque mucho más ampliado y refinado en la secuela.

MERCENARIES 2

También tiene temática mercenaria (aunque en un mundo abierto), numerosas armas, con modo cooperativo...

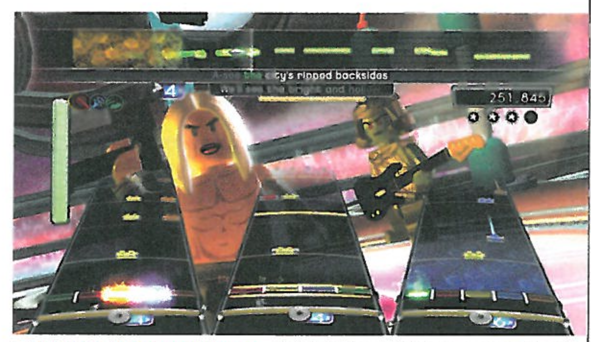
PS3 | EA | MUSICAL | NOVIEMBRE

LEGO Rock Band

LOS LEGO, CON LA **MÚSICA** A OTRA PARTE...

Si pensabas que ya lo habías visto todo en los juegos musicales, estabas equivocado. Y es que, tras revivir las aventuras de "Star Wars" o "Indiana Jones", las figuras de LEGO se han apuntado a este género con un título que sigue a pies juntillas el estilo de juego de *Rock Band*. De este modo, *LEGO Rock Band* será una experiencia multi instrumento, es decir, para 4 jugadores, que asumirán los papeles de cantante, guitarrista, bajista y batería (los instrumentos de *RB* y *GH* serán compatibles). Ofrecerá 45 canciones licenciadas, de grupos y cantantes como Queen, Iggy Pop, Blur o Pink, ofreciendo una variedad de géneros más apta para todo tipo de públicos. Y, por supuesto, no faltarán otras virtudes del universo *Rock Band*, como un modo Gira Mundial muy completo, que incluso nos permitirá participar en situaciones surrealistas, como la demolición de un edificio.
La parte "LEGO" se notará en las fichas que ganaremos al completar los temas, con las que desbloquearemos cientos de extras y secretos, desde instrumentos a muñecos. Añade descargas de pago o la posibilidad de transferir temas de otros *RB* y el resultado promete.

» SE PARECE A... **ROCK BAND 2**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**

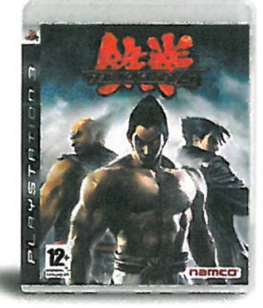


Iggy Pop, Queen, Blur, Europe... En total ofrecerá 45 temas, de corte más popero y "ligerito" de que lo que suele ofrecer un *Rock Band* "normal".



No faltarán los modos para 4 jugadores, como el modo Carrera, que tendrá situaciones no vistas en la saga.

El típico toque "LEGO" se notará en los numerosos extras y desbloqueables.



Regalamos 10 Juegos PS3

Tekken 6

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

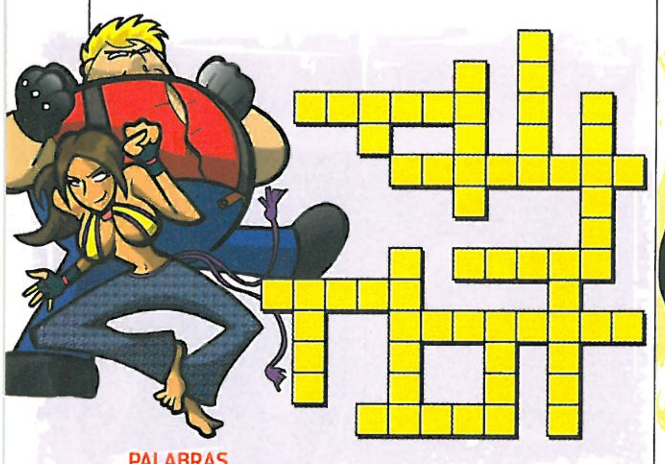
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo:
Play131 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play131 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 1.20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazo: del 16 al 26 de noviembre.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play131 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *TEKKEN 6* para PS3 que Namco Bandai y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

» Lucha de letras

**Si te atraen los juegos de lucha te resultarán familiares las palabras que van a ocupar esta cruzada de letras temática.
Son nada menos que catorce términos relacionados con el juego que nos ocupa y están esperando que tú los coloques correctamente.
Ponte en guardia y no permitas que ninguna palabra se te resista...**



PALABRAS

KO - LLAVE - RING - PATADA - GANCHO - TORNEO - PRESA - GOLPE - CAPOEIRA - AIKIDO - JUDO - KENPO - NINJUTSU - BOXEO

Concurso "PASATIEMPOS"

» ¿Verdadero o falso?

**Nunca has tenido más fácil llevarte *Tekken 6* a casa.
Sólo por responder a nuestra pregunta: ¿cuál de las tres afirmaciones es la verdadera?
¡Da el golpe de gracia y hazte con el mejor juego de lucha de los últimos tiempos!**



A Uno de los modos de juego que incluye *Tekken 6* es el novedoso "Tag Dancing" donde controlaremos a los personajes con una alfombra de baile.

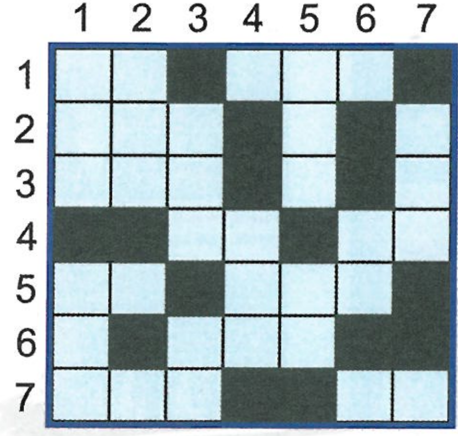
B En esta entrega podremos elegir entre más de 40 luchadores diferentes.

C Si nuestro personaje destruye algún elemento del escenario seremos multados online y nuestro luchador será encarcelado durante tres partidas.

Solución:

» ¡Pégale a las mates!

¿Quién dijo que sólo sabías repartir leña con el mando de tu consola favorita? De eso nada, las operaciones matemáticas, estén en el orden que estén, tampoco tienen ningún secreto para ti... o eso creemos. ¿Te atreves a comprobar si te salen las cuentas con este crucigrama numérico? Rellénalo con los números resultantes de las operaciones que te indicamos y demuestra que eres todo un Pitágoras.



HORIZONTALES
1. 582 : 6 • 1134 : 2
2. 86 + 49 • 2 - 0 • 4 x 2
3. 277 + 47 • 14 : 2 • 7 x 1
4. 15 + 63 • 94 - 8
5. 58 - 10 • 2790 : 6
6. 2 : 1 • 488 + 263
7. 544 : 2 • 49 x 1

VERTICALES
1. 7304 : 8 • 211 X 2
2. 6 x 122 • 12 - 4 • 4 + 3
3. 547 x 1 • 72 : 1
4. 8 - 3 • 686 + 159
5. 767 - 140 • 122 : 2
6. 7 x 1 • 85 : 1 • 4 x 1
7. 8760 : 10 • 2 + 7



» Humor





ROUND 2.510
¡FIGHT!



» GANADORES

**PASATIEMPOS PLAYMANÍA 129:
10 juegos *Dissidia Final Fantasy***

- Ignacio Clemente Fito (Albacete)
- Rafael Jesús Guadix (Córdoba)
- José Manuel Santiago (Granada)
- Raúl Herrera Pérez (Granada)
- Justo Moreno Álvarez (Madrid)
- Juan Nafria Fernández (Madrid)
- Álvaro García Pérez (Málaga)
- Matías Garvi Arroyo (Murcia)
- Luis Ángel Bonafau Moreno (Navarra)
- José David Mellado (Valladolid)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, Román Ortiz, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

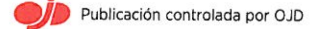
SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 2/2010

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**


Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE DICIEMBRE

» REPORTAJE
LOS BOMBAZOS DE 2010

Nos espera un 2010 de lo más prometedor, con titulazos del calibre de *God of War III, BioShock 2, Red Dead Redemption, Gran Turismo 5, Darksiders, Heavy Rain, Mafia II...* Para que no se nos olvide ninguno, el mes que viene haremos un repaso a los Bombazos de 2010.

» BAZAR DE NAVIDAD
¡MILES DE REGALOS!

Ya estamos preparando el bazar de navidad en el que, un año más, sortearemos cientos de regalos entre nuestros lectores: consolas, juegos, periféricos...



» REPORTAJE
ELIGE LA TELE PERFECTA

Si te acabas de hacer con una PS3 Slim y quieres "jubilar" tu vieja tele de tubo para jugar en condiciones, el mes que viene repasaremos los principales modelos disponibles, ya sea para tu cuarto, el salón... y atendiendo a distintos presupuestos y factores. ¡¡¡No te lo pierdas!!!



» Y DE REGALO...
PEGATINAS 3D DE TUS JUEGOS FAVORITOS

El mes que viene regalaremos estas pegatinas 3D con los logos y motivos de algunos de los juegos más importantes, como *GTA, Gran Turismo, Metal Gear Solid, Killzone, God of War, Fallout 3* y... ¡¡¡muchos más!!!

